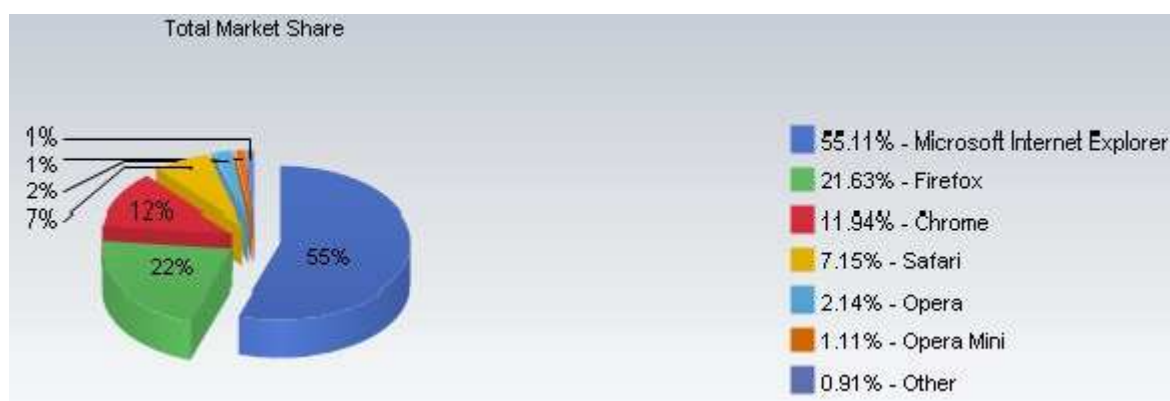




История на браузъра Google Chrome

Google Chrome е уеб браузър разработен от Google, който използва WebKit layout engine. На 2 септември 2008 излиза първата бета версия за Microsoft Windows, а на 11 декември 2008 е пусната стабилната версия на браузъра за всеобщо използване.

През април 2011 Google Chrome беше 3-ият най-често използван браузър с 12% използваемост сред уеб браузърите в световен мащаб, според статия на Net Applications.



В продължение на 6 години изпълнителният директор на Google Ерик Шмид е имал идеята за създаване на отделен уеб браузър. Той казва, че „По това време, Google е била малка компания” и той не е искал да въвлича Google в ожесточените браузър войни. Обаче след като съсъздателите Сергей Брин и Лари Пейдж наемат няколко разработчика на Mozilla Firefox и създават демонстрация на Chrome, господин Шмид признава че „Толкова беше добър, че определено ме накара да променя мнението си”.

Обявлението

Обявлението за пускане на браузъра е било планирано за 3-ти септември 2008 и комикс на Скот Маклауд е трябвало да бъде изпратен на журналисти и блогъри обясняващ характеристиките и мотивите за създаването на новия браузър. Копия предназначени за Европа са били изпратени рано и блогърът от Германия Филип Ленсън от Google Blogoscoped е направил сканирано копие на комикса от 38 страници достъпно на неговия уеб сайт след като го е получил на 1-ви септември 2008. След това Google направиха комикса достъпен на Google Books и го обявиха на техния официален блог заедно с обяснение за по-ранното пускане.

Публичен релийз

Браузърът беше първо публично пуснат за Microsoft Windows (само за XP и следващите версии) на 2-ри септември 2008, на 43 езика, официално като бета версия. Chrome бързо печели 1% пазарен дял независимо, че е бил достъпен само за Microsoft Windows. След началният устрем дялът на използването му пада до 0.69% през



октомври 2008. Тогава започна да се повишава отново и през декември 2008 премина границата от 1%.

През декември 2009 Google пускат бета версии на Chrome за Mac OS X и Linux. Google Chrome 5.0 беше обявена на 25 май 2010, като първата стабилна версия на браузъра, която поддържа и трите платформи.

Разработка

Chrome е бил асемблиран от 25 различни библиотеки на Google и трети страни като Mozilla's Netscape Portable Runtime, Network Security Services, NPAPI, SQLite и още много други проекти с отворен код. JavaScript Виртуалната машина беше определена като достатъчно важен проект, за да бъде отделен и поет от отделен екип в Дания. Според Google съществуващите имплементации са били проектирани за малки програми, където производителността и интерактивността на системата не са били важни, но уеб приложенията като Gmail използват уеб браузъра максимално, когато става въпрос за DOM обработки и JavaScript, и затова браузърът би имал значителна полза от JavaScript engine, който може да работи по-бързо.

Chrome използва WebKit rendering engine за да показва уеб страници.

Windows версията на Chrome включва Gears, което добавя функции за уеб разработчици отнасящи се до създаването на уеб приложения (включително и офлайн поддръжка). Но Google Gears постепенно отстъпват пред HTML5. На 11 януари 2011, продуктивният мениджър на Chrome обявява, че Chrome няма вече да поддържа видео кодека H.264 за HTML 5 плеъра, позовавайки се на желанието да приближи Google Chrome повече към настоящите налични кодеци с отворен код в Chromium проекта, на който Chrome се базира.

Пререлийзи

Като допълнение към стабилния билд на Google Chrome, Google правят няколко пререлийз версии достъпни. Означени са като "Beta", "Dev" и "Canary". Chrome Beta билд-а е предназначен за тестване от всеки и малко по-нова версия от стабилната версия на Chrome. Chrome Dev, билд за разработчици, е предназначен за потребители с опит в софтуерното тестване или програмирането. Chrome Canary билд-а е автоматично създадена версия на най-новия софтуер от родителския Chromium проект, който не бил тестван преди релийза. Като резултат Google блокира възможността Canary билд-а да бъде поставен като браузър по подразбиране при потребителите и позволява да бъде инсталиран заедно с друга версия на Chrome.

Chromium

Въпреки че Chromium е родителският проект на Google Chrome, има някои ключови разлики, които ги разграничават. Chromium, за разлика от пререлийз версията на Chrome, се обновява почти всеки ден, но не включва вграден Flash Player (трябва да се инсталира отделно) и Google Auto-updater, които ги има при Chrome. Chromium също



така има по-малко лиценз ограничения към крайния потребител отколкото компилираните билд-ове на Chrome, и не имплементира потребителското RLZ tracking.

Настоящи версии

Настоящата стабилна версия на Google Chrome е 11.0.696, пусната е на 27 април 2011. Настоящата бета версия е 12.0.742.30, пусната на 7 май 2011.

Използвани източници

1. http://en.wikipedia.org/wiki/Google_Chrome