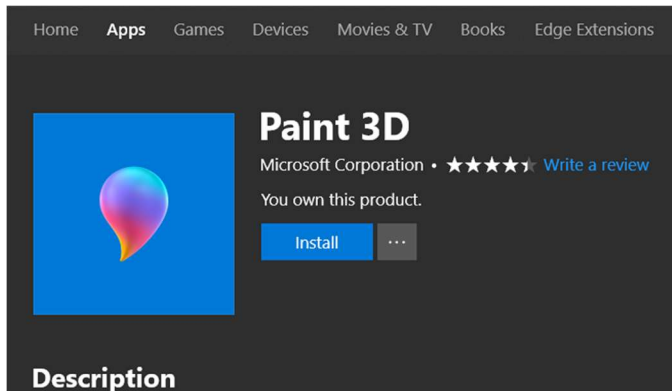


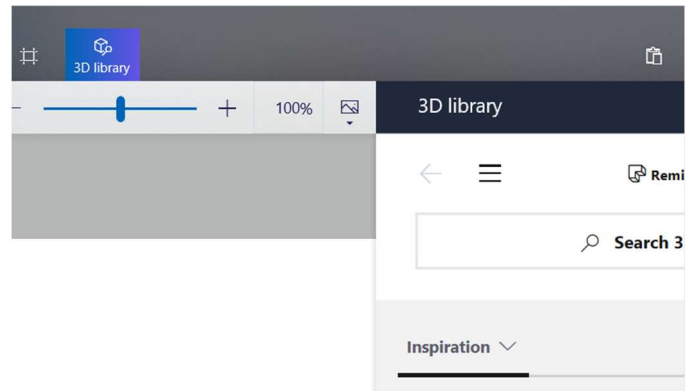
Дайте живот на вашата акула

Как плуват акулите?

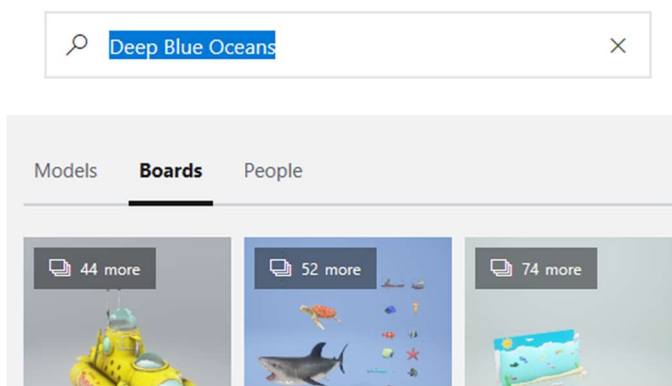
Нарисувайте вашата акула в Paint 3D



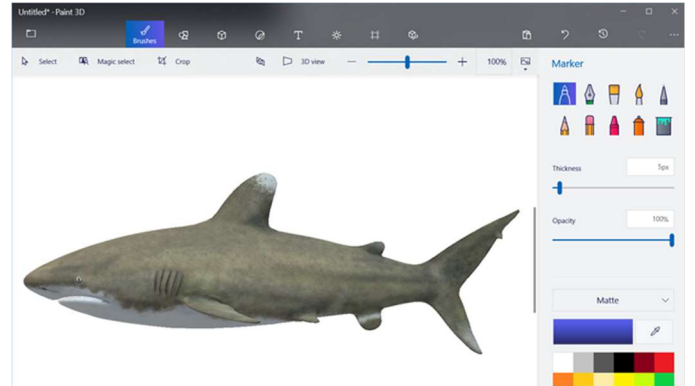
1 | Изтеглете и отворете Paint 3D.



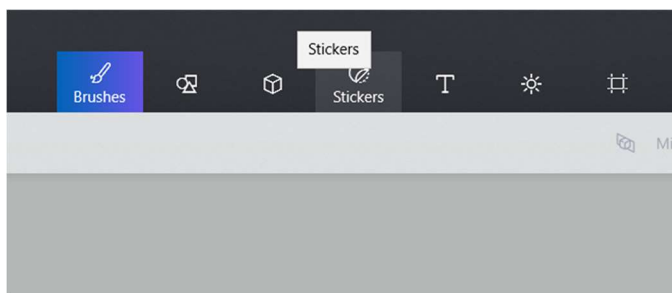
2 | Отворете 3D библиотеката.



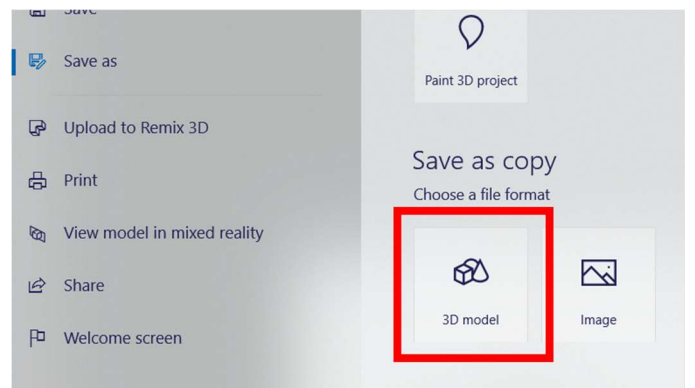
3 | Напишете в търсачката "Deep Blue Oceans" и изберете модела на дългокрилата акула.



4 | Ако не сте работили с Paint 3D преди, отделете малко време, за да разгледате онлайн ръководства и самата програма: <https://aka.ms/Paint3D-tutorial>.

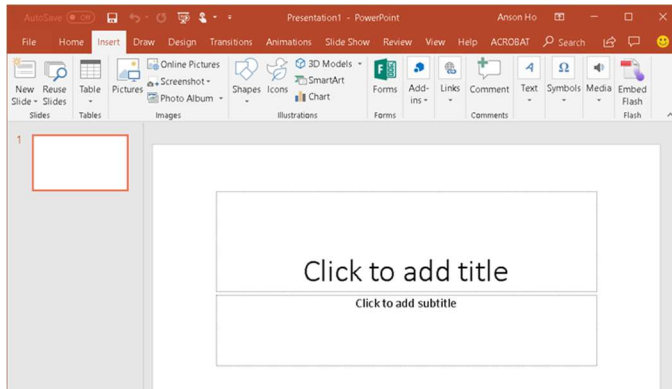


5 | Използвайте четката, за да нарисувате частите на акулата, които контролират нейните наклон, плъзгане и въртене. Украсете вашата акула, като я оцветите или ѝ сложите стикер.

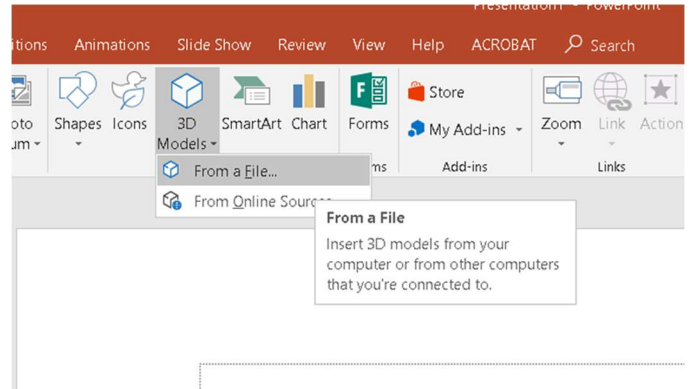


6 | Експортирайте вашата акула като 3D модел. Тя ще се запази като файл с разширение .glb.

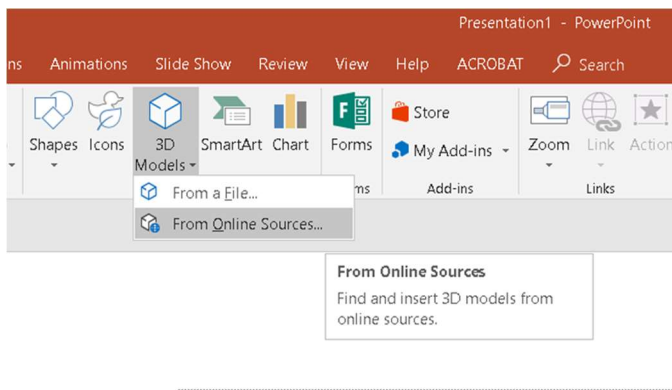
Дайте живот на вашата акула в PowerPoint



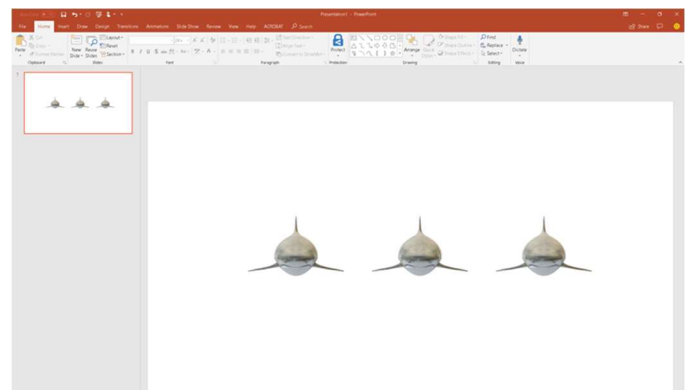
1 | Отворете PowerPoint.



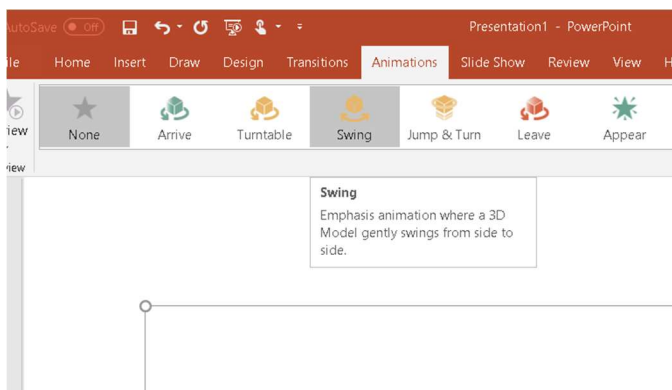
2 | Ако сте екпортирали акула от Paint 3D, импортирайте вашия модел, като изберете Insert > 3D Models > From a File.



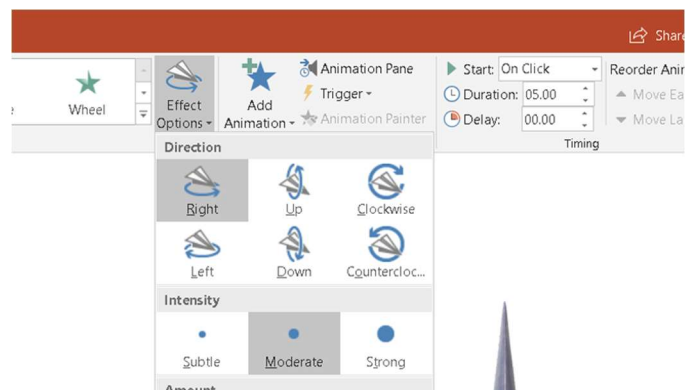
3 | Ако не сте екпортирали акула от Paint 3D, намерете модел на акула и изберете Insert > 3D models > From Online Sources. Намерете раздела за животни и изберете модела на акула.



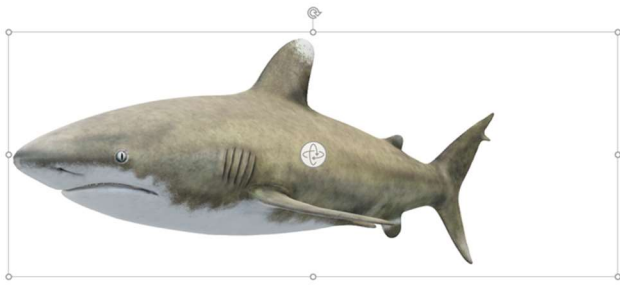
4 | Копирайте и поставете акулата три пъти. Наредете акулите хоризонтално.



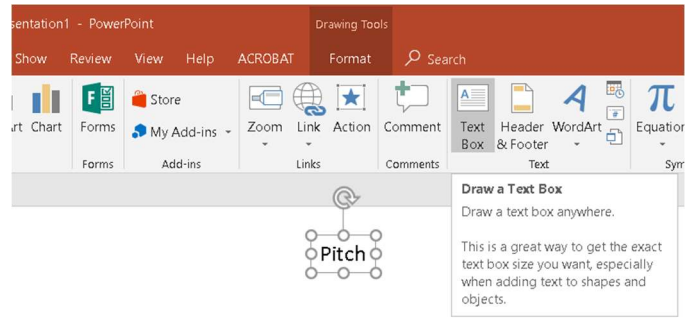
5 | Приложете анимацията „Swing“ на всеки един модел.



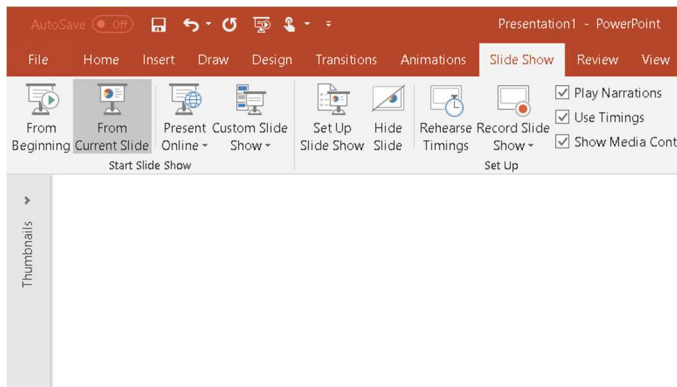
6 | Променете посоката на всяка анимация, за да възпроизведете наклон, плъзгане и въртене.



7 | Променете посоката, на която са обърнати акулите, като ги маркирате една по една и използвате бутона в центъра на модела.



8 | Въведете текстово поле за всяка една акула и го наменувайте със съответното движение.



9 | Прегледайте вашите анимации като изберете „Slide Show“.