

Dr. Werner Klein
Universität zu Köln
Staatswissenschaftliches Seminar

e.-mail: w.klein.wisofak@uni-koeln.de

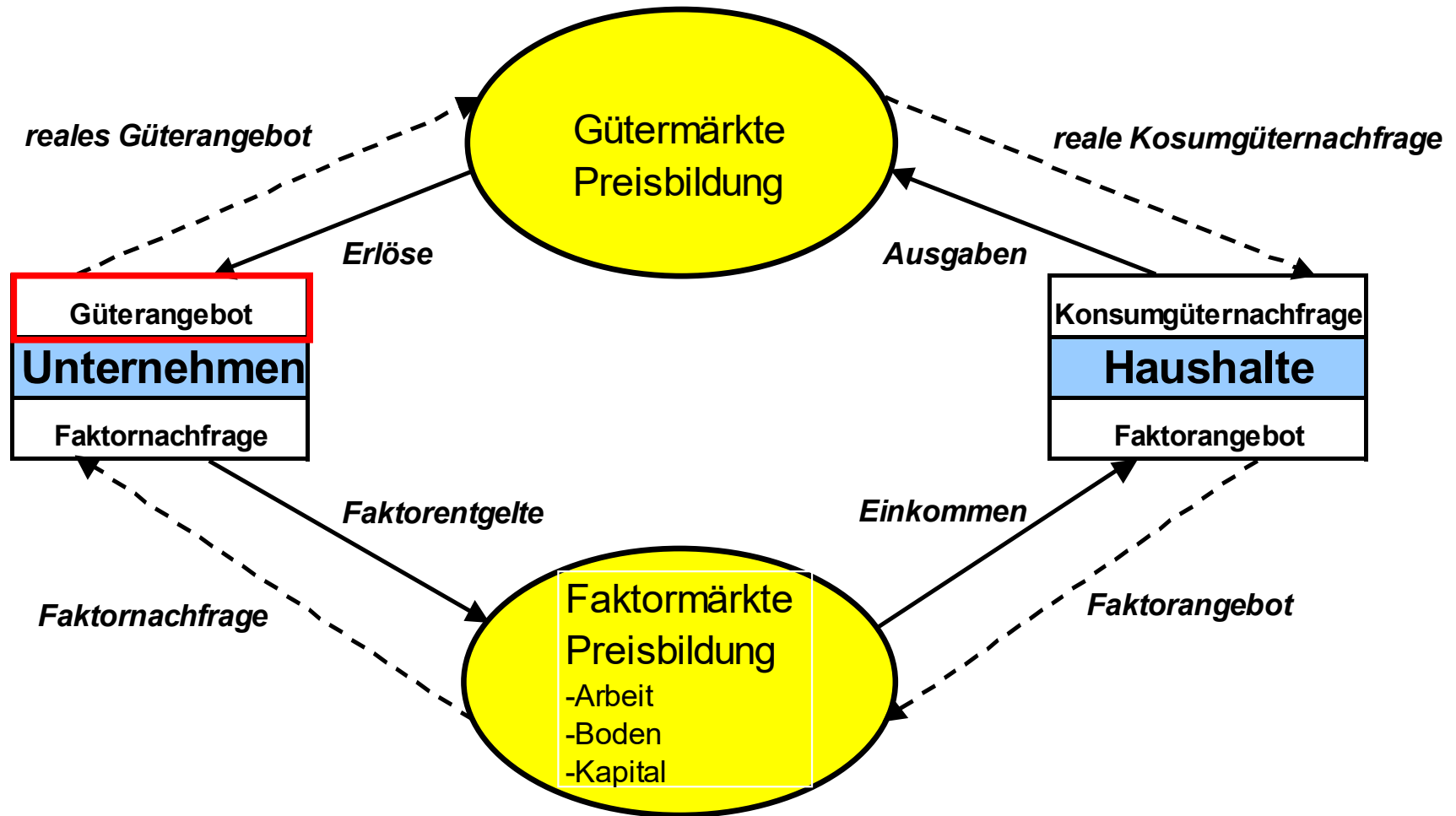
Grundzüge der Mikroökonomik

3 Unternehmenstheorie

3.1 Theorie des Güterangebots (Produktionsfunktionen alternativer Typen, Kostenkategorien, Güterangebot bei kurzfristiger Gewinnmaximierung)

3.2 Theorie der Faktornachfrage

Der mikroökonomische Wirtschaftskreislauf



Bereiche der Produktions-, Kosten- und Absatzplanung

Gütererzeugung (Produktionsfunktionen)	Kosten (K) der Gütererzeugung	Güterabsatz Umsatz/Erlös (E)
(v_1, \dots, v_n) Produktionsfaktoren (Input)	$v_1 \cdot p_{v_1}$ + · · +	$x_1 \cdot p_1$ + · · +
(x_1, \dots, x_n) Güter (Output)	$v_n \cdot p_{v_n}$ <hr style="width: 50%; margin: 0 auto;"/> $K = \sum_1^n v_i \cdot p_{v_i}$	$x_n \cdot p_n$ <hr style="width: 50%; margin: 0 auto;"/> $E = \sum_1^n x_i \cdot p_i$

Gewinn (G): $G = E - K$

3.1 Theorie des Güterangebots

3.1.1 Produktionsfunktionen

Eine Produktionsfunktion beschreibt den Funktionalzusammenhang zwischen dem mengenmäßigen Aufwand an Produktionsfaktoren (Input) einerseits und dem damit erzielbaren Güteraußstoß (Output) andererseits. Es gilt somit:

$$(1) x_i = f(v_j)$$

mit x_i die Menge der Produkte ($i = 1, \dots, n$) und v_j die Menge der Produktionsfaktoren ($j = 1, \dots, q$)

Für das “Ein-Produkt - Zwei-Faktoren-Modell” gilt somit:

$$(2) x = f(v_1, v_2)$$

Klassen von Produktionsfunktionen

- substitutionale Produktionsfunktionen
- limitationale Produktionsfunktionen

Der *Homogenitätsgrad* einer Funktion (x) mit (n) unabhängigen Variablen (v_1, \dots, v_n) beschreibt die folgende Eigenschaft derselben:

Die Funktion

$$(1) \quad x = f(v_1, \dots, v_n)$$

ist *homogen vom Grade* (r), falls gilt:

$$(2) \quad \lambda^r x = f(\lambda v_1, \dots, \lambda v_n)$$

Für eine Produktionsfunktion des Modelltyps: Ein Produkt (x) - zwei Faktoren (v_1, v_2) ergibt sich somit die folgende Charakterisierung:

$$(3) x = f(v_1, v_2)$$

Sie ist *linear-homogen*, wenn gilt:

$$(4) \lambda^{r=1}x = f(\lambda v_1, \lambda v_2)$$

Sie ist *unterlinear-homogen*, wenn gilt:

$$(5) \lambda^{r < 1}x = f(\lambda v_1, \lambda v_2)$$

Sie ist *überlinear-homogen*, wenn gilt:

$$(6) \lambda^{r > 1}x = f(\lambda v_1, \lambda v_2)$$

Aufgabe

Bestimmen Sie den Homogenitätsgrad (r) der nachfolgenden Produktionsfunktionen. *Hinweis:* Eine Produktionsfunktion ist *inhomogen*, wenn sich der Homogenitätsgrad (r) nicht bestimmen lässt!

$$(1) x = f(v_1, v_2) = v_1 v_2$$

$$(2) x = f(v_1, \dots, v_3) = v_1^{1/2} v_2^{1/4} v_3^{1/4}$$

$$(3) x = f(v_1, \dots, v_3) = v_1 + v_2 + 2v_3^{1/2}$$

$$(4) x = f(v_1, v_2) = (5v_1^2 + v_1 v_2 + 3v_2^2)^{1/2}$$

Lösungen

Aufgabe 1:

$$(1) x = f(v_1, v_2) = v_1 v_2$$

$$(2) f(\lambda v_1, \lambda v_2) = (\lambda v_1) \cdot (\lambda v_2) \\ = \lambda^2 (v_1 v_2) = \lambda^2 f(v_1, v_2)$$

Homogenitätsgrad: $r = 2$

Aufgabe 2:

$$(1) x = f(v_1, v_2, v_3) = v_1^{1/2} v_2^{1/4} v_3^{1/4}$$

$$(2) f(\lambda v_1, \dots, \lambda v_3) = (\lambda v_1)^{1/2} (\lambda v_2)^{1/4} (\lambda v_3)^{1/4} \\ = \lambda^{1/2} v_1^{1/2} \lambda^{1/4} v_2^{1/4} \lambda^{1/4} v_3^{1/4} \\ = \lambda^{(1/2+1/4+1/4)} (v_1^{1/2} v_2^{1/4} v_3^{1/4}) \\ = \lambda^1 f(v_1, v_2, v_3)$$

Homogenitätsgrad: $r = 1$

Aufgabe 3:

$$(1) x = f(v_1, \dots, v_3) = v_1 + v_2 + 2v_3^{1/2}$$

$$(2) f(\lambda v_1, \dots, \lambda v_3) = \lambda v_1 + \lambda v_2 + 2(\lambda v_3)^{1/2} \\ = \lambda v_1 + \lambda v_2 + \lambda^{1/2} 2v_3^{1/2}$$

$$(3) f(\lambda v_1, \dots, \lambda v_3) \neq \lambda^r \cdot f(v_1, \dots, v_3)$$

Homogenitätsgrad: In homogen

Aufgabe 4:

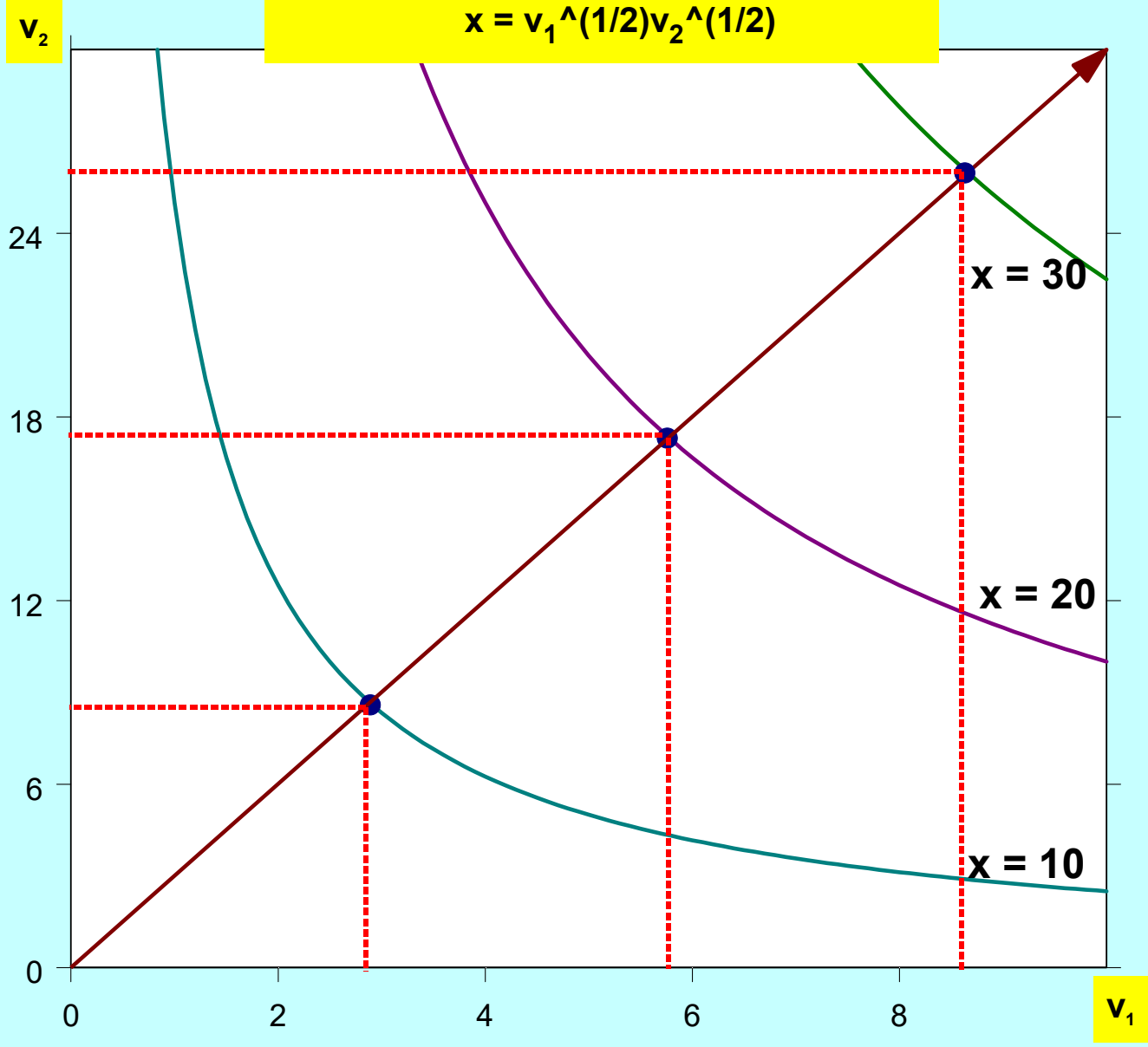
$$(1) x = f(v_1, v_2) = (5v_1^2 + v_1v_2 + 3v_2^2)^{1/2}$$

$$(2) f(\lambda v_1, \lambda v_2) = \left(5[\lambda v_1]^2 + [\lambda v_1][\lambda v_2] + 3[\lambda v_2]^2 \right)^{1/2} \\ = (\lambda^2 5v_1^2 + \lambda^2 v_1v_2 + \lambda^2 3v_2^2)^{1/2} \\ = \lambda^1 \cdot (5v_1^2 + v_1v_2 + 3v_2^2)^{1/2} \\ = \lambda^1 \cdot f(v_1, v_2)$$

Homogenitätsgrad: $r = 1$

Linear-homogene Produktionsfunktion

$$x = v_1^{1/2} v_2^{1/2}$$

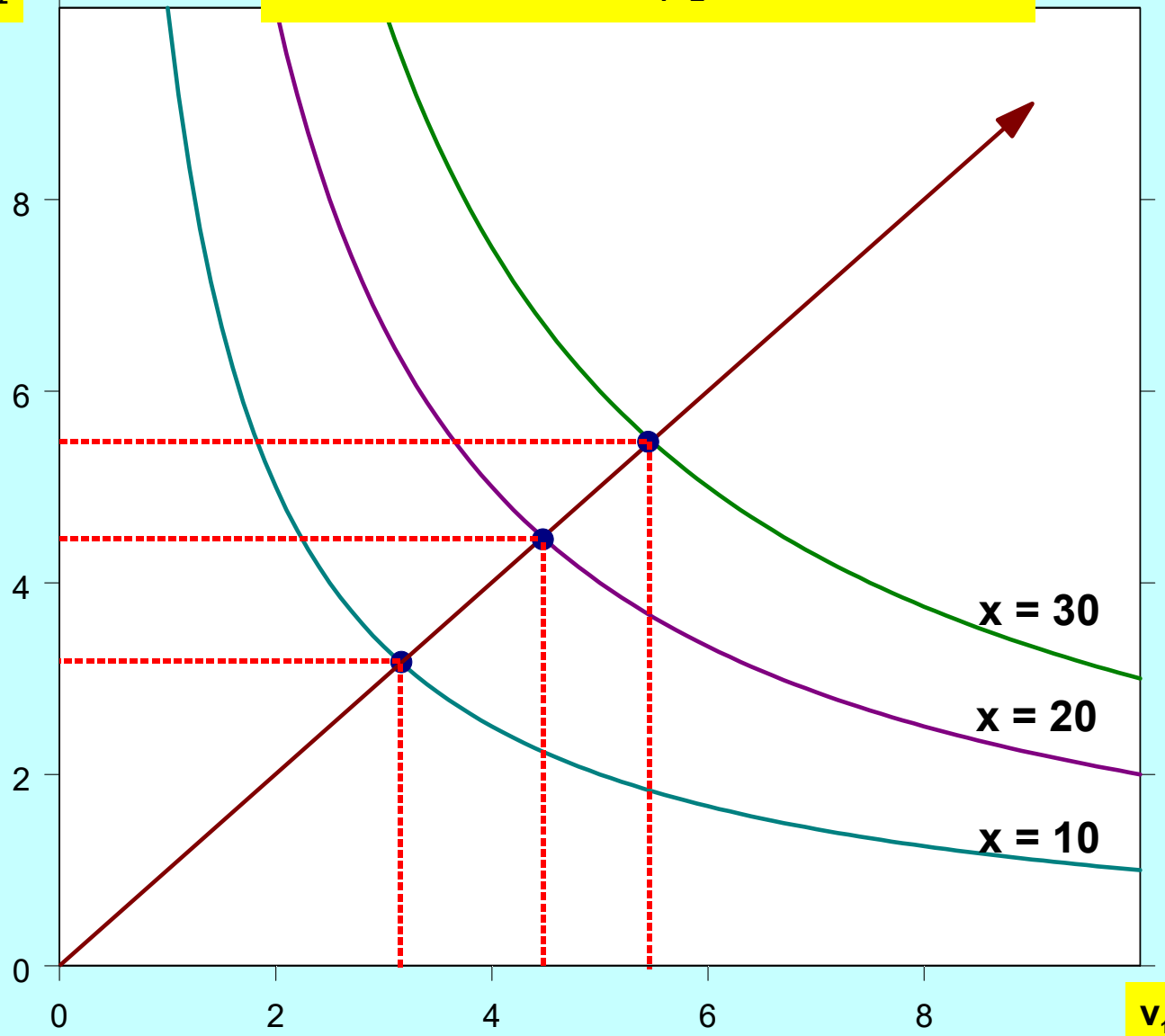


© W. Klein - GS2 Oct. 11, 2005

Überlinear-homogene Produktionsfunktion

$$x = v_1 v_2$$

v_2



$x = 30$

$x = 20$

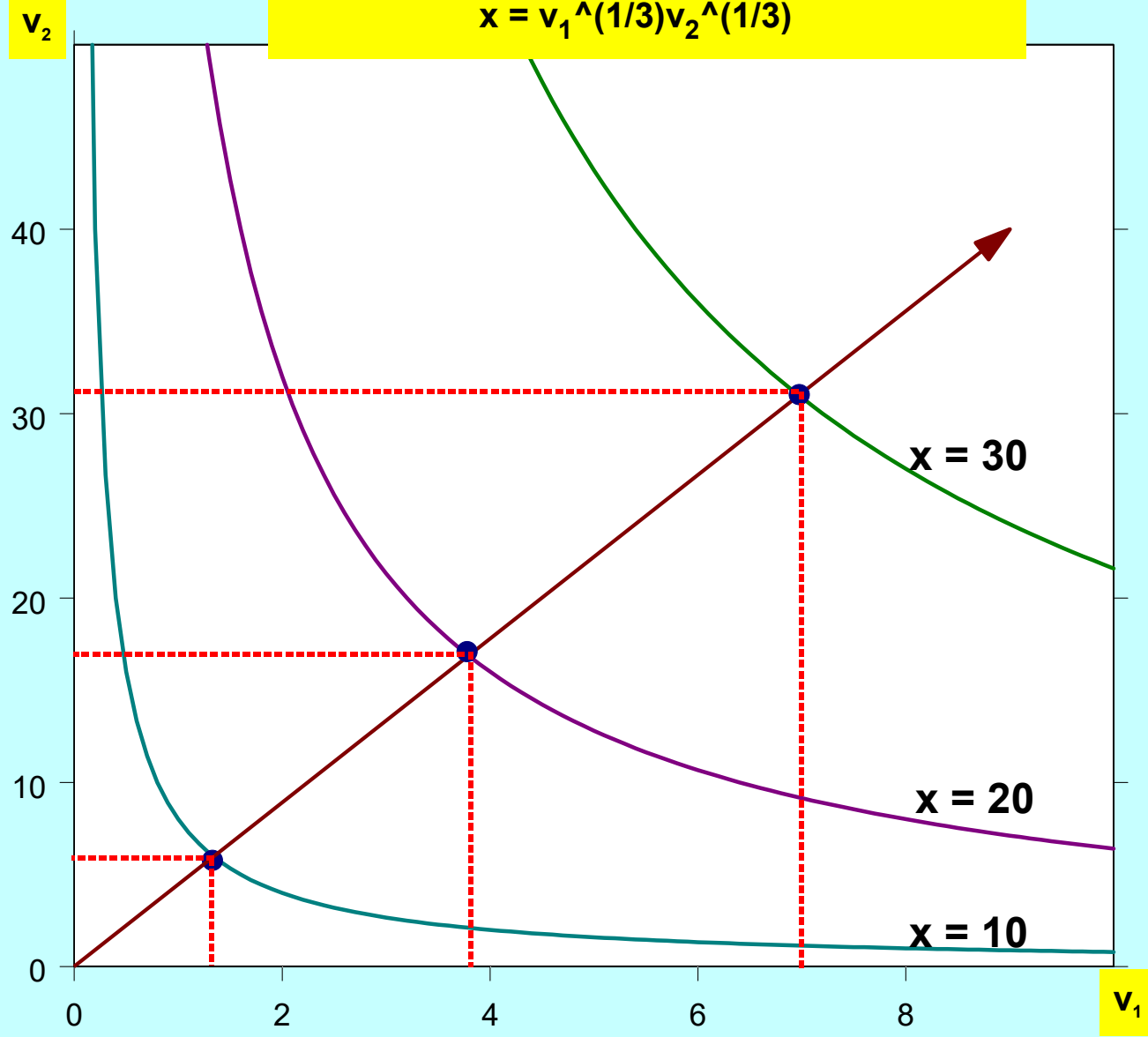
$x = 10$

v_1

© W. Klein - GS4 Oct. 11, 2005

Unterlinear-homogene-Produktionsfunktion

$$x = v_1^{1/3} v_2^{1/3}$$



© W. Klein - GS6 Oct. 11, 2005

Die vier charakteristischen Formen der Faktorvariation sind:

- **isoquante Faktorvariation**
- **partielle Faktorvariation**
- **totale Faktorvariation**
- **isokline Faktorvariation**

Klassen substitutionaler Produktionsfunktionen

- **Klassische Produktionsfunktion (Typ TURGOT, SATO)**
- **Neo-klassische Produktionsfunktion (Typ COBB-DOUGLAS)**

Limitationale Produktionsfunktion

- **linear-limitationale Produktionsfunktion (Typ Walras - Leontief)**

Produktionstableau einer *substitutionalen* Produktionsfunktion

$v_1 \backslash v_2$	0	2	4	6
0	0	0	0	0
2	0	10	14	16
4	0	14	20	24
6	0	16	24	30

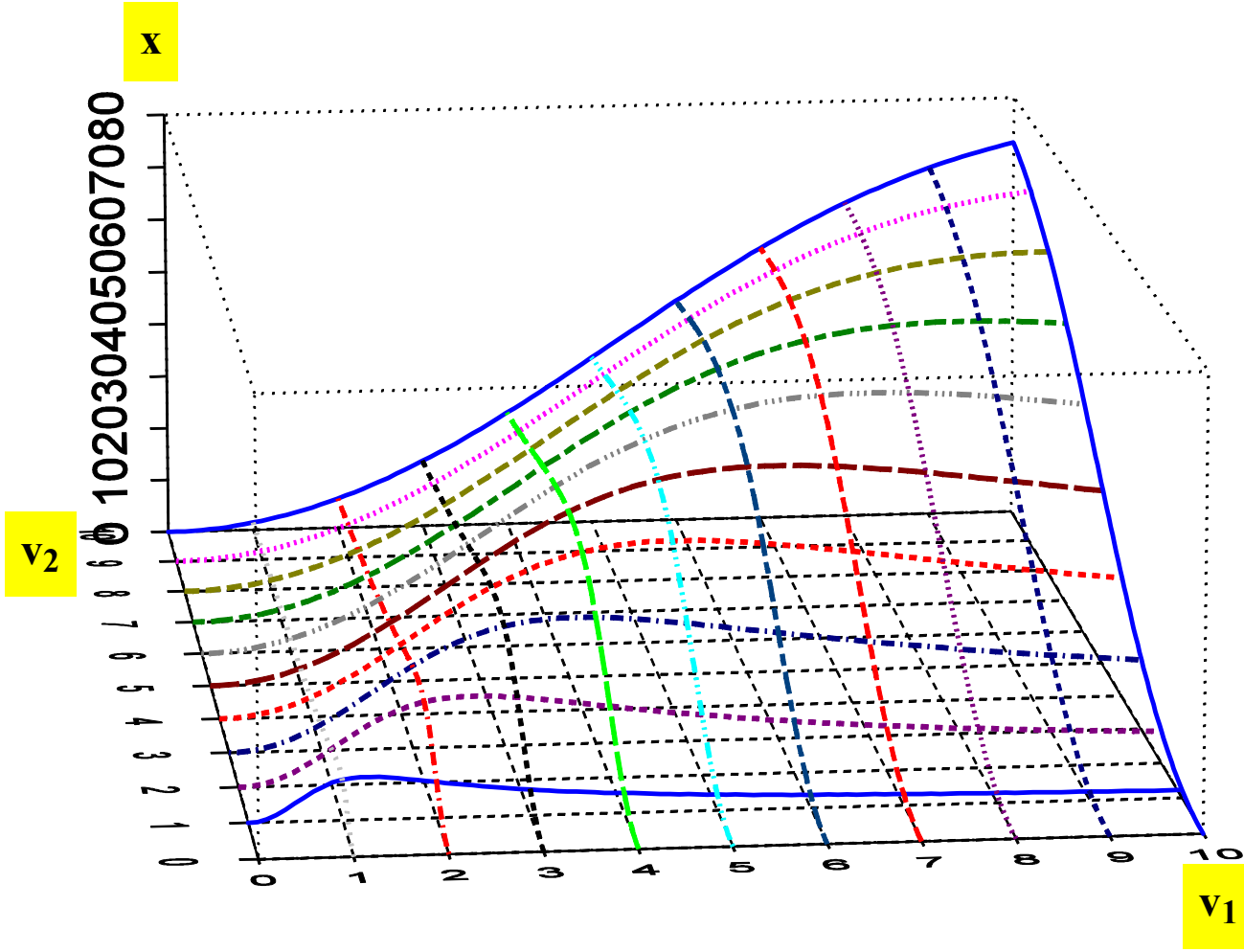
Produktionstableau einer *limitationalen* Produktionsfunktion

$v_1 \backslash v_2$	0	2	4	6
0	0	0	0	0
2	0	10	10	10
4	0	10	20	20
6	0	10	20	30

Klassische Produktionsfunktion (Typ Sato)

Ertragsgebirge

W. Klein, sato3d1 Sept. 24, 2004 12:08:09 PM

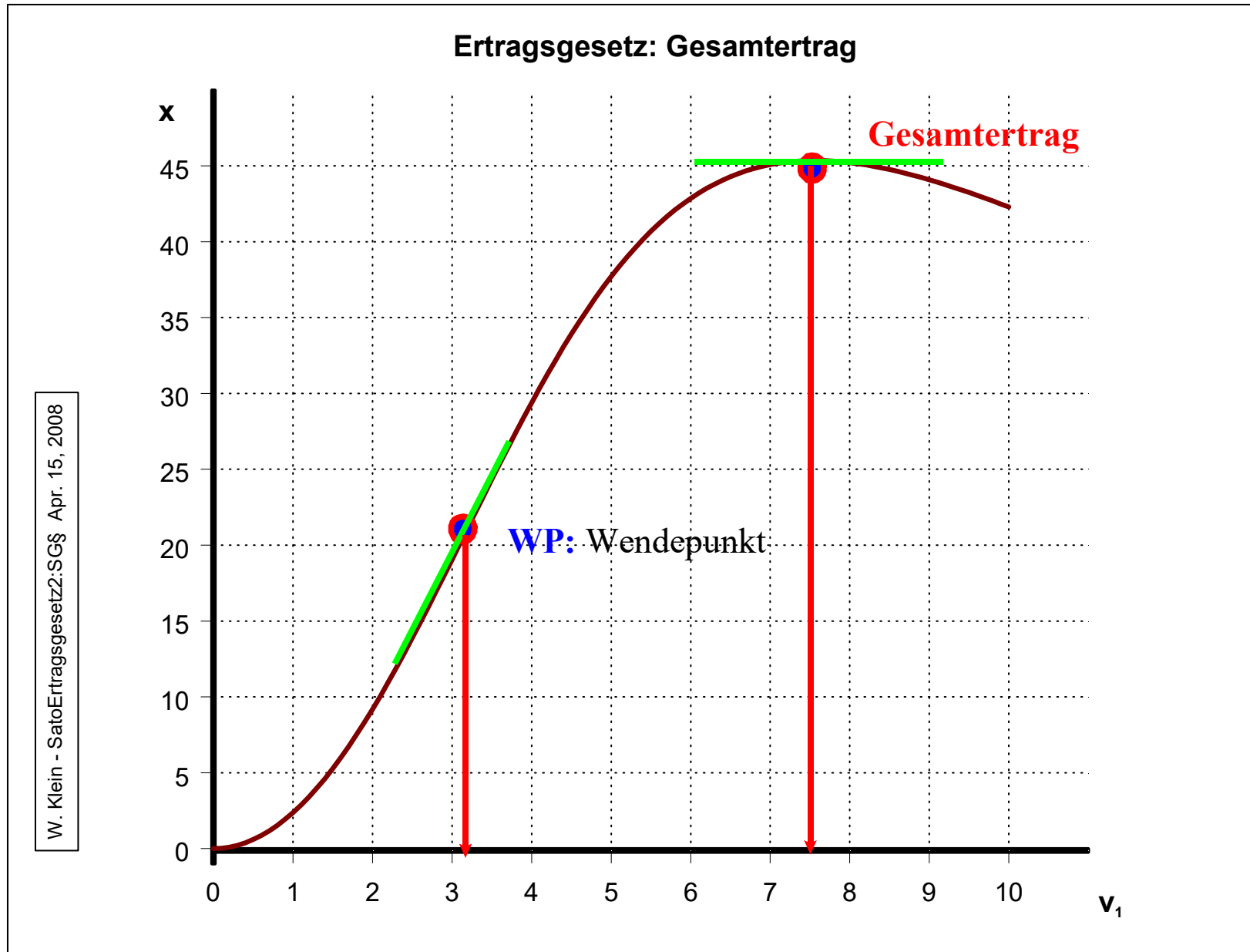


Produktionstableau einer SATO-Produktionsfunktion: $\alpha = \beta = 0,07$

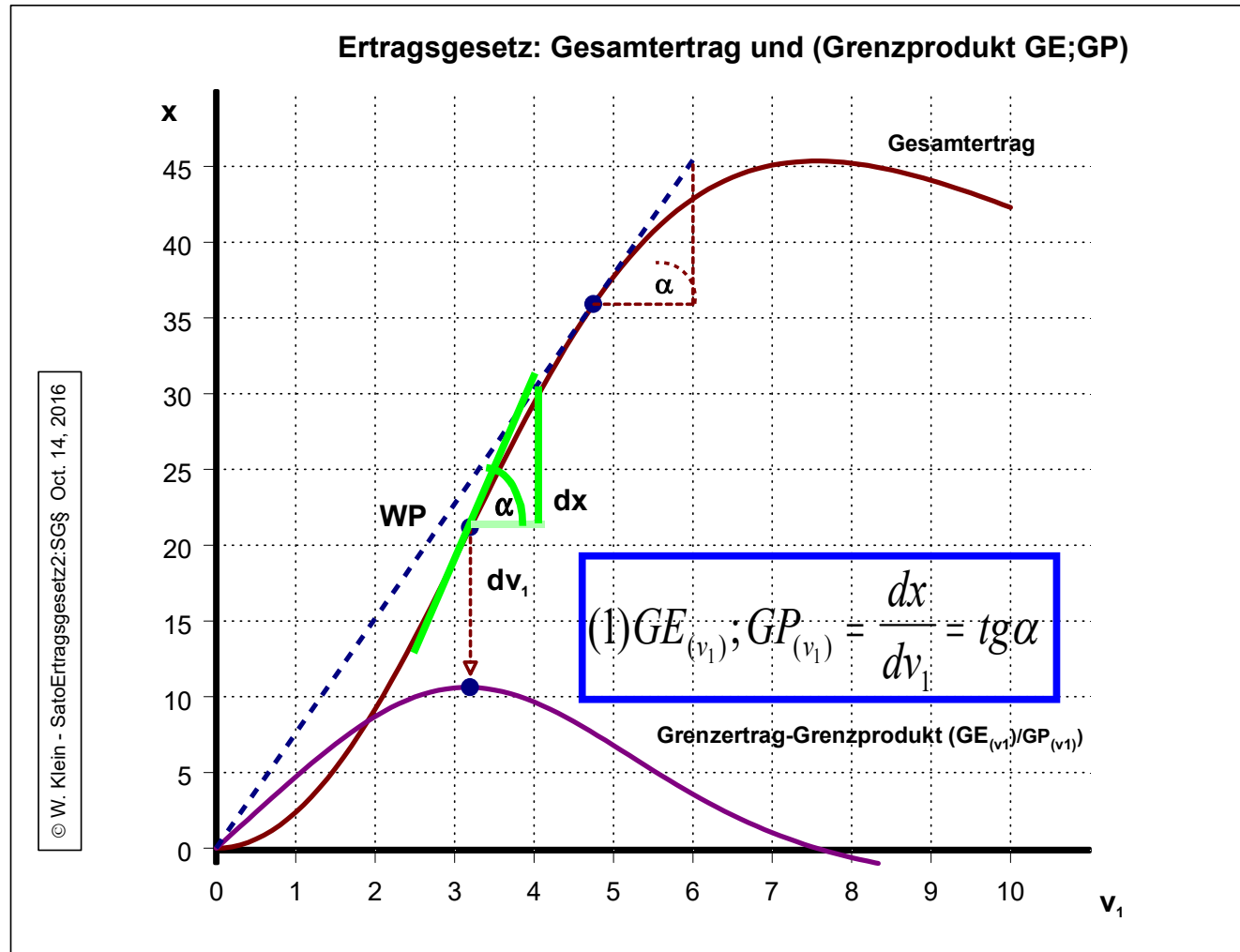
v2											
v1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
10	0	1,43	5,67	12,52	21,48	31,75	42,29	52,12	60,47	66,93	71,43
9	0	1,59	6,28	13,78	23,35	33,87	44,08	52,89	59,68	64,29	66,93
8	0	1,78	7,03	15,27	25,40	35,88	45,21	52,40	57,14	59,68	60,47
7	0	2,03	7,98	17,03	27,52	37,39	45,08	50,00	52,40	52,89	52,12
6	0	2,37	9,18	19,05	29,39	37,70	42,86	45,08	45,21	44,08	42,29
5	0	2,83	10,74	21,15	30,23	35,71	37,70	37,39	35,88	33,87	31,75
4	0	3,52	12,70	22,61	28,57	30,23	29,39	27,52	25,40	23,35	21,48
3	0	4,59	14,69	21,43	22,61	21,15	19,05	17,03	15,27	13,78	12,52
2	0	6,35	14,29	14,69	12,70	10,74	9,18	7,98	7,03	6,28	5,67
1	0	7,14	6,35	4,59	3,52	2,83	2,37	2,03	1,78	1,59	1,43
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Partielle Faktorvariation

Klassische Produktionsfunktion - Ertragsgesetz

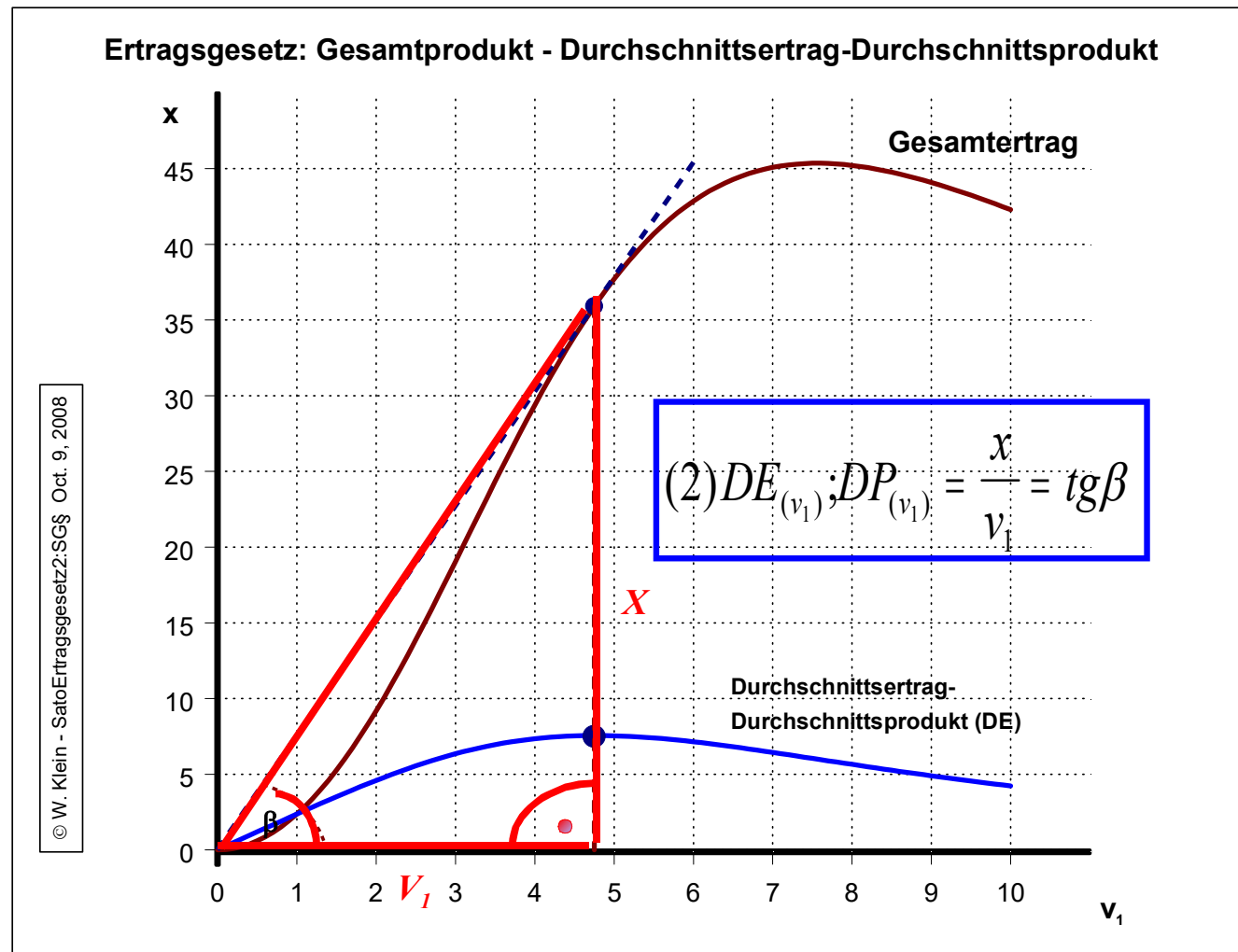


Klassische Produktionsfunktion - Ertragsgesetz



Der **Grenzertrag** ($GE_{(v_1)}$) [das **Grenzprodukt** ($GP_{(v_1)}$)] ist definiert als der **Zuwachs** zum Gesamtertrag (dx) auf Grund des **Zuwachses** des variablen Faktors (v_1) um eine weitere (infinitesimal kleine) Einheit (dv_1)

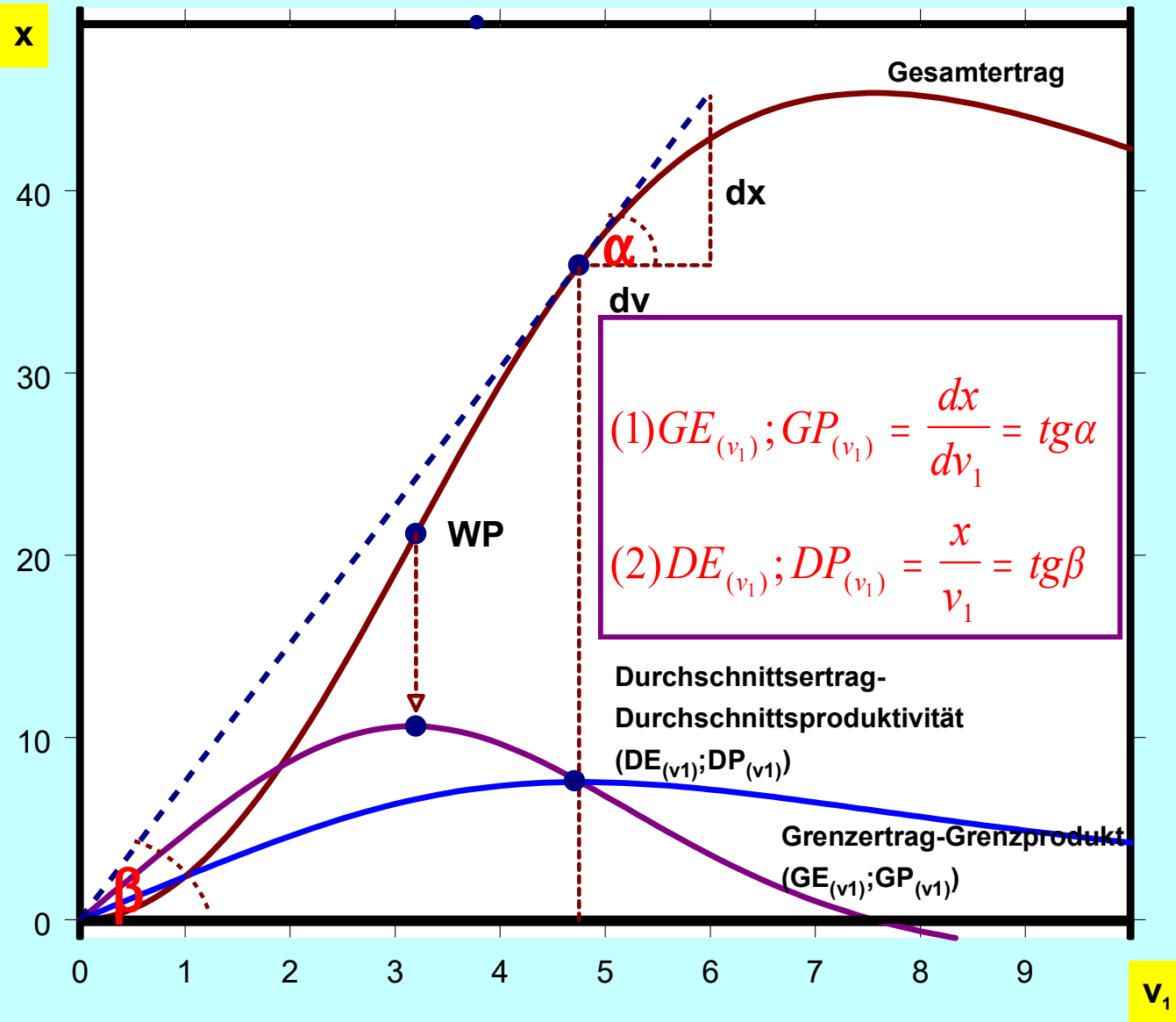
Klassische Produktionsfunktion - Ertragsgesetz



Der **Durchschnittsertrag (DE)** (das **Durchschnittsprodukt (DP)**) ist definiert als der Quotient aus dem Gesamtertrag (x) und der jeweils zugehörigen Menge des variablen Faktors (v_1)

Klassische Produktionsfunktion - Ertragsgesetz

Ertragsgesetz: Gesamtertrag, Grenzprodukt, Durchschnittsproduktivität



Produktionselastizität

Die Produktionselastizität beschreibt die *relative Änderung des Gesamtertrags* der Produktion (Output (x)) auf Grund der *relativen Mengenänderung* eines variablen Produktionsfaktors ($v_{(v)}$). Im “Ein Produkt - Zwei Faktoren - Modellfall” gilt somit

$$(1) x = f(v_{(v)})$$

wobei der andere Faktor als konstant und mit positivem Wert unterstellt wird. Die Produktionselastizität läßt sich demgemäß formulieren:

$$(2) \varepsilon_{(x,v_{(v)})} = \frac{\text{relative Änderung von } x}{\text{relative Änderung von } v_{(v)}}$$

Das heißt konkret:

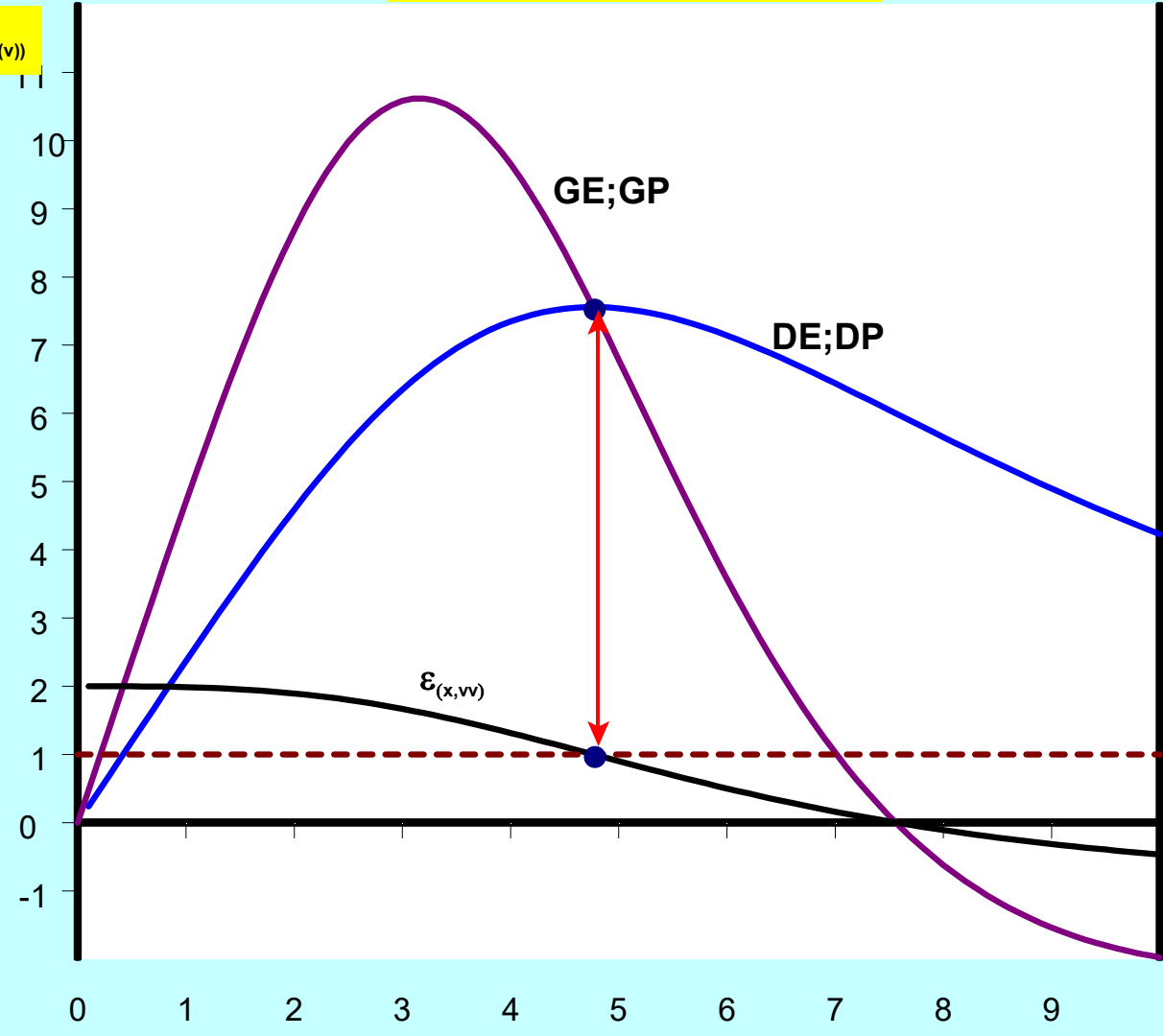
$$(3) \varepsilon_{(x,v_{(v)})} = \frac{v_{(v)}}{x} \cdot \frac{dx}{dv_{(v)}}$$

Nun entsprechen aber die Ausdrücke “ $v_{(v)}/x$ ” dem Wert: “1/Durchschnittsertrag ($DE_{(v)}$)”; “1/Durchschnittsprodukt ($DP_{(v)}$)” und “ $dx/dv_{(v)}$ ” dem “Grenzertrag (Grenzprodukt: $GE_{(v)}$ ”; “Grenzprodukt $GP_{(v)}$ ”, so daß auch geschrieben werden kann:

$$(4a) \varepsilon_{(x,v_{(v)})} = \frac{GE_{(v)}}{DE_{(v)}} \quad \text{oder} \quad (4b) \varepsilon_{(x,v_{(v)})} = \frac{GP_{(v)}}{DP_{(v)}}$$

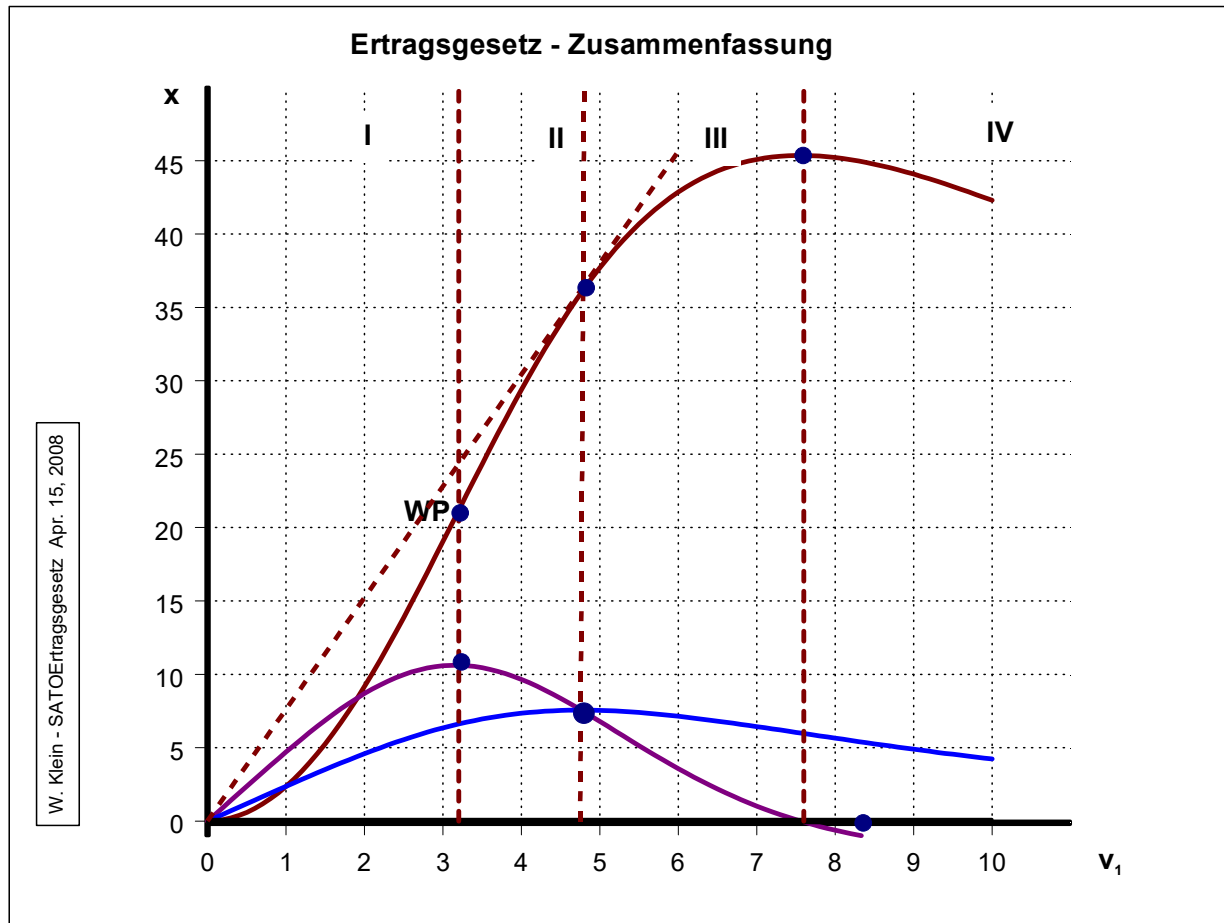
Grenzertragertrag -produkt (GE;GP)
Durchschnittsertrag -produkt(DE;DP)

$x, \varepsilon_{(x,v(v))}$



© W. Klein Oct. 10, 2005

$v(v)$



Verlaufsmuster im klassischen Ertragsgesetz

	I	II	III	IV
Gesamtertrag	steigend	steigend	steigend	sinkend
Grenzertrag-Grenzprodukt	steigend	sinkend	sinkend	negativ
Durchschnittsertrag-Durchschnittsprodukt	steigend	steigend	sinkend	sinkend
Produktionselastizität	$\varepsilon > 1$	$\varepsilon > 1$	$0 < \varepsilon < 1$	$\varepsilon < 0$

Die neoklassische Produktionsfunktion vom Typ COBB-DOUGLAS

In allgemeiner Weise läßt sich die Cobb-Douglas Produktionsfunktion für den **“Ein-Produkt - Zwei-Faktoren”** Modellfall wie folgt beschreiben:

$$(1) \quad x = a \cdot v_1^\alpha \cdot v_2^\beta \quad \text{mit } a, \alpha, \beta > 0$$

Diese Funktion ist **linear-homogen** ($r = 1$), wenn gilt:

$$(2) \quad \alpha + \beta = 1 \quad \text{somit}$$

$$(3) \quad \beta = 1 - \alpha \quad \text{so daß}$$

$$(4) \quad x = a \cdot v_1^\alpha \cdot v_2^{(1-\alpha)}$$

$$(5) \quad \lambda^r \cdot x = a \cdot (\lambda \cdot v_1)^\alpha \cdot (\lambda \cdot v_2)^{(1-\alpha)}$$

$$= a \cdot \lambda^\alpha \cdot v_1^\alpha \cdot \lambda^{(1-\alpha)} \cdot v_2^{(1-\alpha)}$$

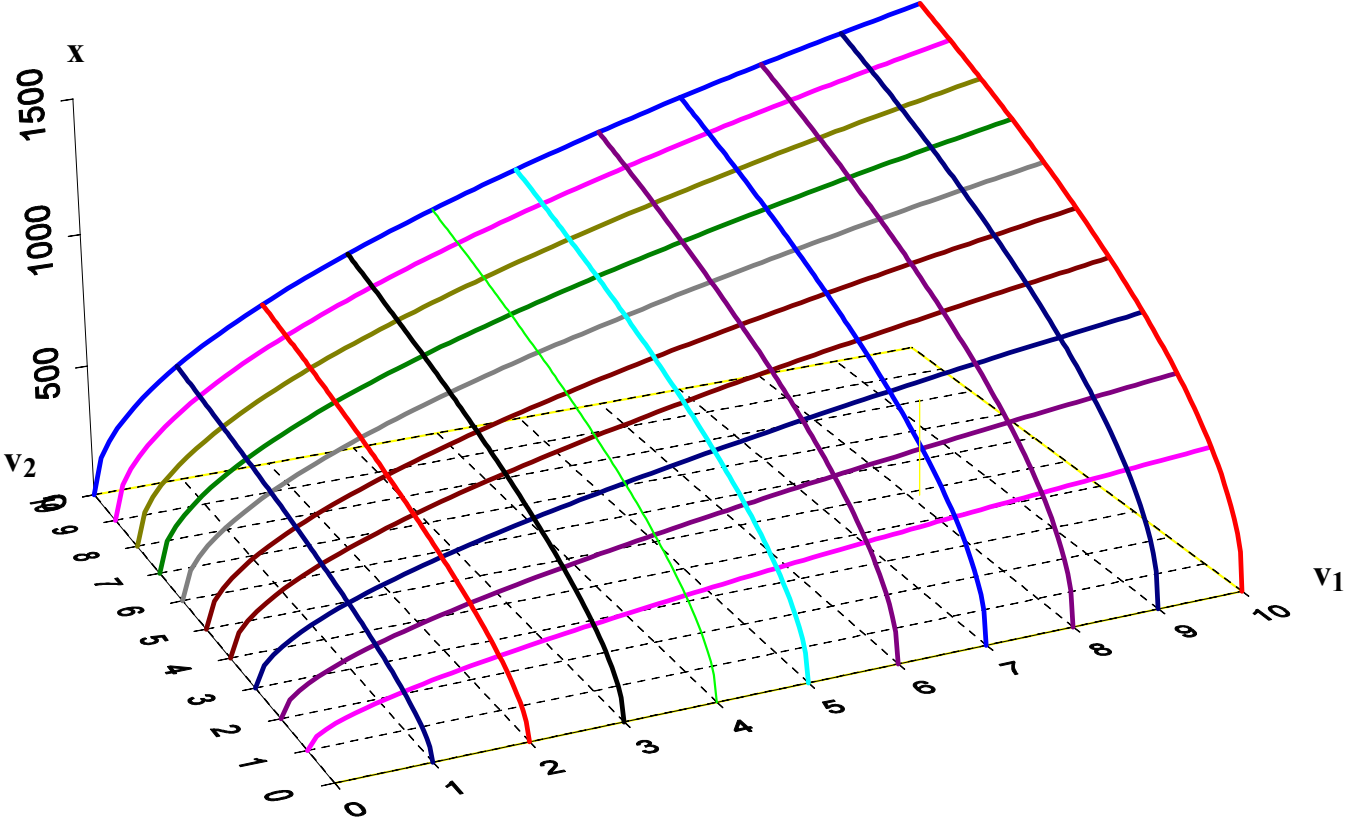
$$= a \cdot \lambda^{\{\alpha+(1-\alpha)\}} \cdot (v_1^\alpha \cdot v_2^{(1-\alpha)})$$

$$\lambda^1 \cdot x = a \cdot \lambda^1 \cdot (v_1^\alpha \cdot v_2^{(1-\alpha)}), \text{ somit ist}$$

$$(6) \quad r = 1$$

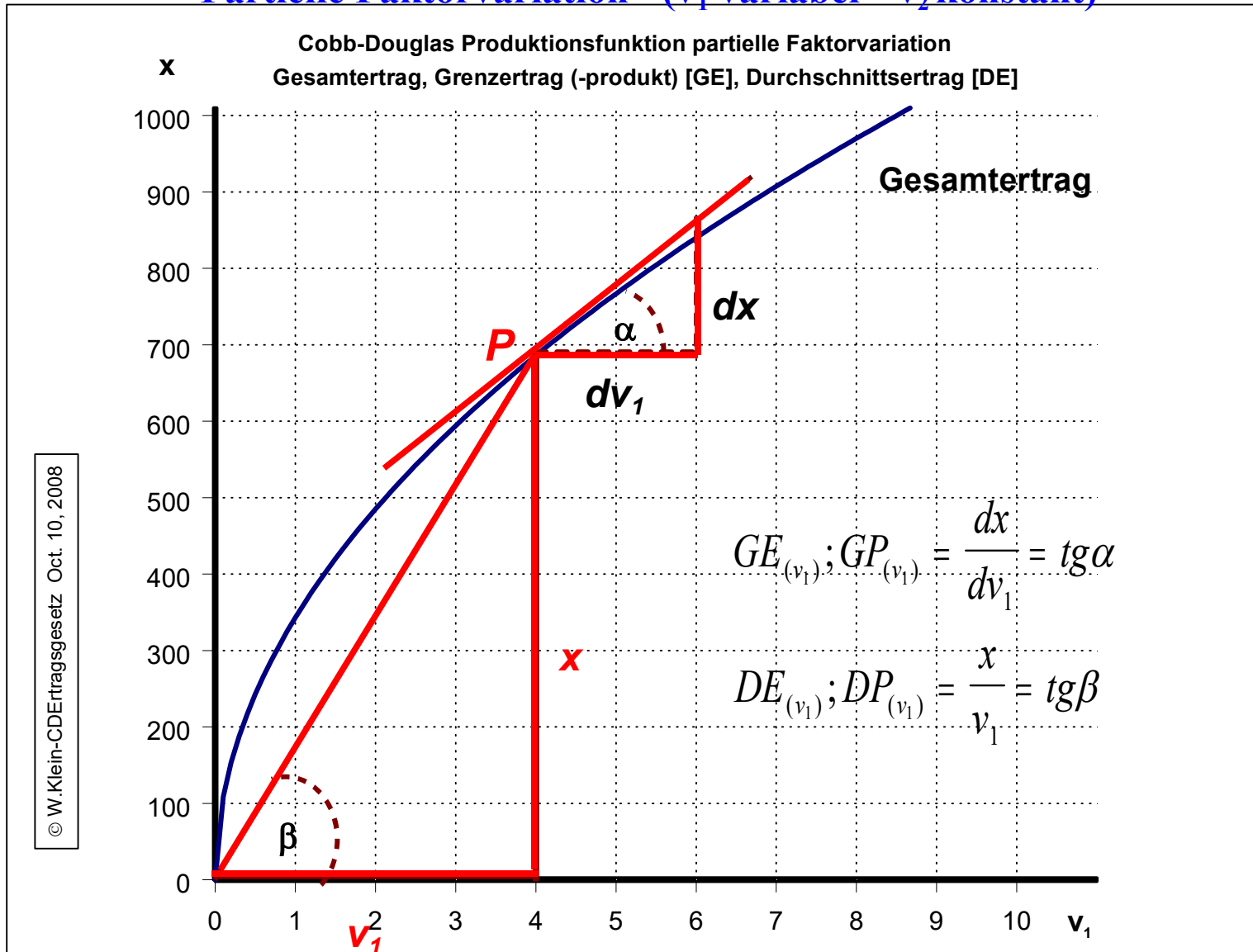
Cobb-Douglas-Produktionsfunktion

Ertragsgebirge



W. Klein-Cobb3 Sept. 24, 2004 12:19:37 PM

- Partielle Faktorvariation - (v_1 variabel - v_2 konstant)



**Gesamtertrag, Grenzertrag (Grenzprodukt), Durchschnittsertrag
(Durchschnittsproduktivität) einer Cobb-Douglas-Produktionsfunktion bei
partieller Faktorvariation - Produktionselastizitäten**

Die allgemeine Cobb-Douglas-Produktionsfunktion weist hinsichtlich des *Grenzertrags, Grenzprodukts* der beiden Produktionsfaktoren ($v_1; v_2$) ($GE, GP_{v_1,2}$) folgende Werte auf:

$$(1) x = v_1^\alpha \cdot v_2^\beta$$

Grenzprodukt (Grenzertrag) des Faktors (v_1): $GE, GP_{(v_1)}$

$$(2) GE_{(v_1)}, GP_{(v_1)} = \frac{\partial x}{\partial v_1} = \alpha \cdot v_1^{(\alpha-1)} \cdot v_2^\beta$$

Grenzprodukt (Grenzertrag) des Faktors (v_2): $GE, GP_{(v_2)}$

$$(3) GE_{(v_2)}, GP_{(v_2)} = \frac{\partial x}{\partial v_2} = \beta \cdot v_1^\alpha \cdot v_2^{(\beta-1)}$$

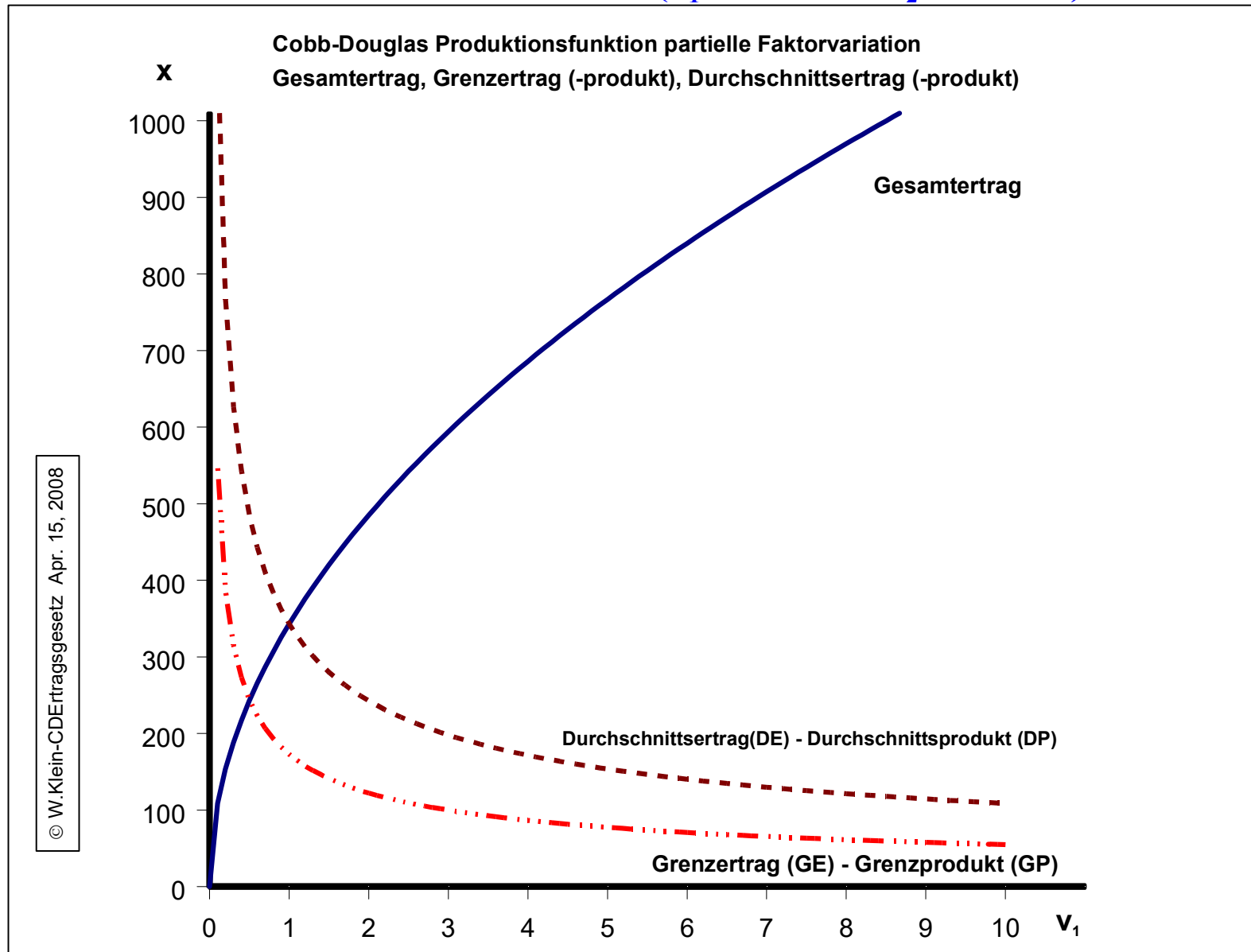
Durchschnittsprodukt (Durchschnittsertrag) des Faktors (v_1): $DE, DP_{(v_1)}$

$$(4) DE_{(v_1)}, DP_{(v_1)} = \frac{x}{v_1} = \frac{v_1^\alpha \cdot v_2^\beta}{v_1} = v_1^{(\alpha-1)} \cdot v_2^\beta$$

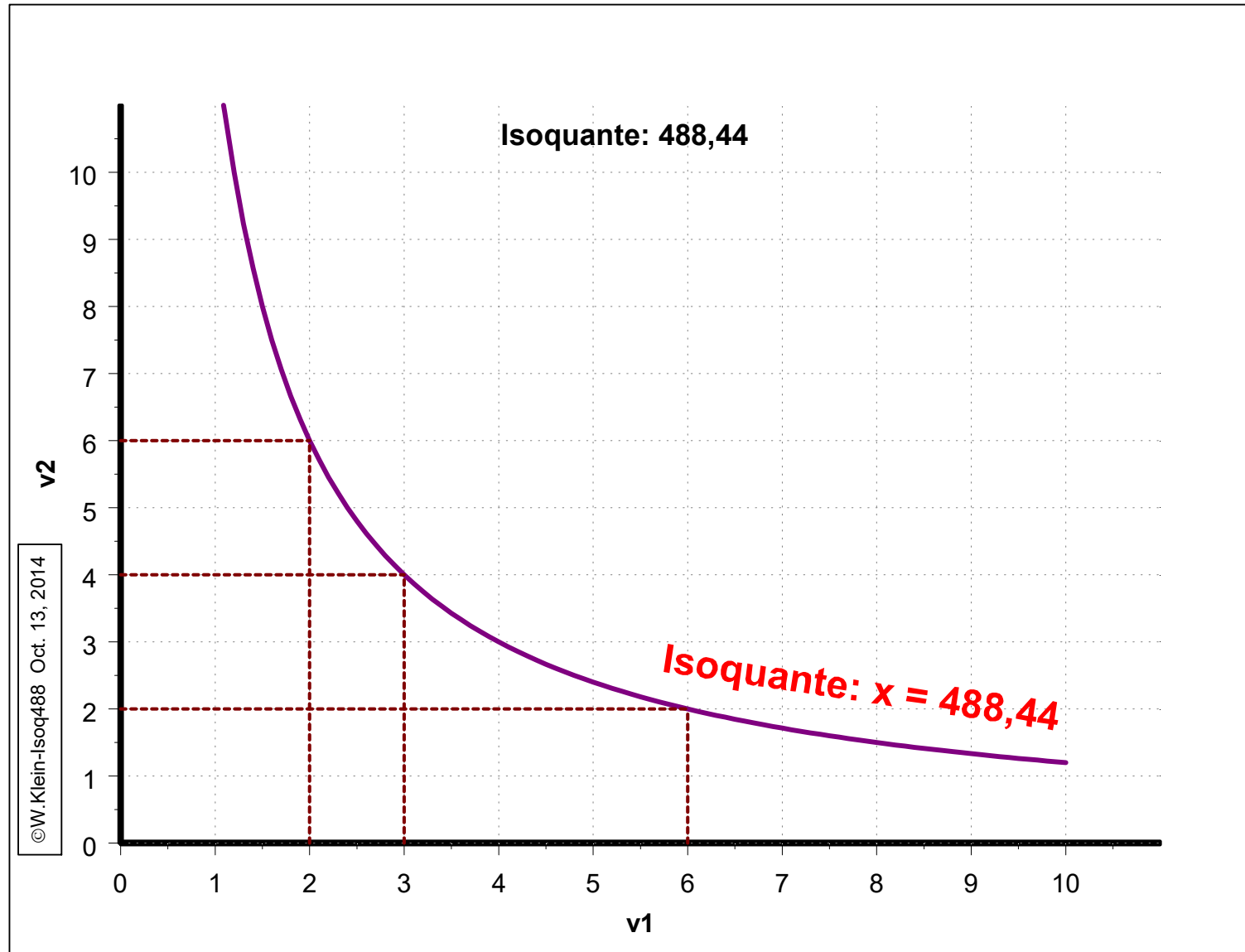
Durchschnittsprodukt (Durchschnittsertrag) des Faktors (v_2): $DE, DP_{(v_2)}$

$$(5) DE_{(v_2)}, DP_{(v_2)} = \frac{x}{v_2} = \frac{v_1^\alpha \cdot v_2^\beta}{v_2} = v_1^\alpha \cdot v_2^{(\beta-1)}$$

- Partielle Faktorvariation - (v_1 variabel - v_2 konstant)



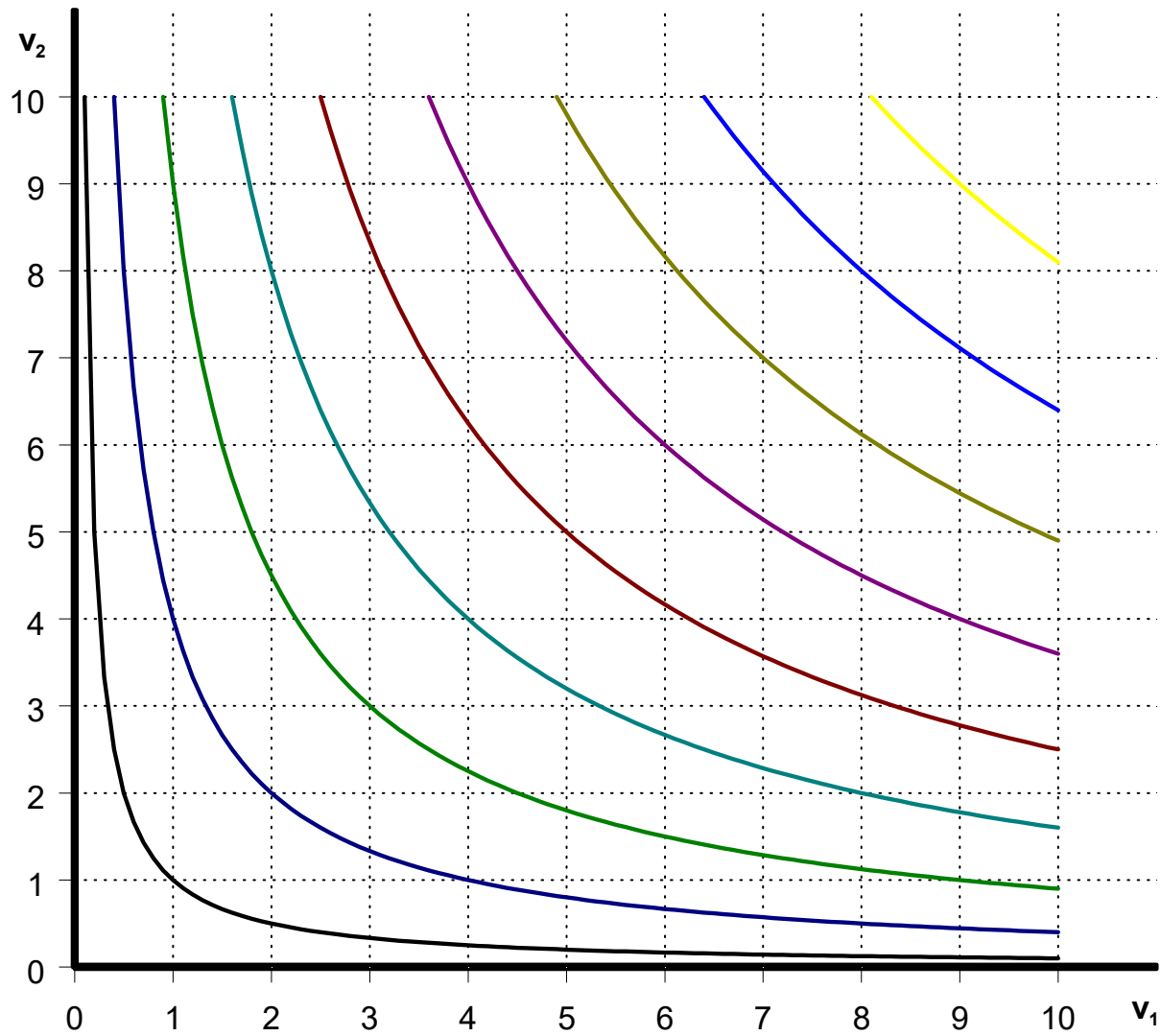
Isoquante Faktorvariation



Eine Isoquante ist der geometrische Ort aller Mengenkombinationen zweier Produktionsfaktoren (v_1 und v_2), die den **gleichen** Gesamtertrag (x) erwirtschaften.

Isoquante Faktorvariation

Isoquanten einer linear-homogenen Cobb-Douglas-Produktionsfunktion



W. Klein-CD Isoquanten. SGR Apr. 15, 2008

Produktionselastizitäten der Produktionsfaktoren (v_1 ; v_2) einer Cobb-Douglas Produktionsfunktion.

Die Produktionselastizität ist definiert als

$$(1) \varepsilon_{P_{[v(1,2)]}} = \frac{v_{(1,2)}}{x} \cdot \frac{dx}{dv_{(1,2)}} = \frac{GP_{(1,2)}}{DE_{(1,2)}}$$

Für die allgemeine Cobb-Douglas-Produktionsfunktion der Gestalt

$$(2) x = a \cdot v_1^\alpha \cdot v_2^\beta$$

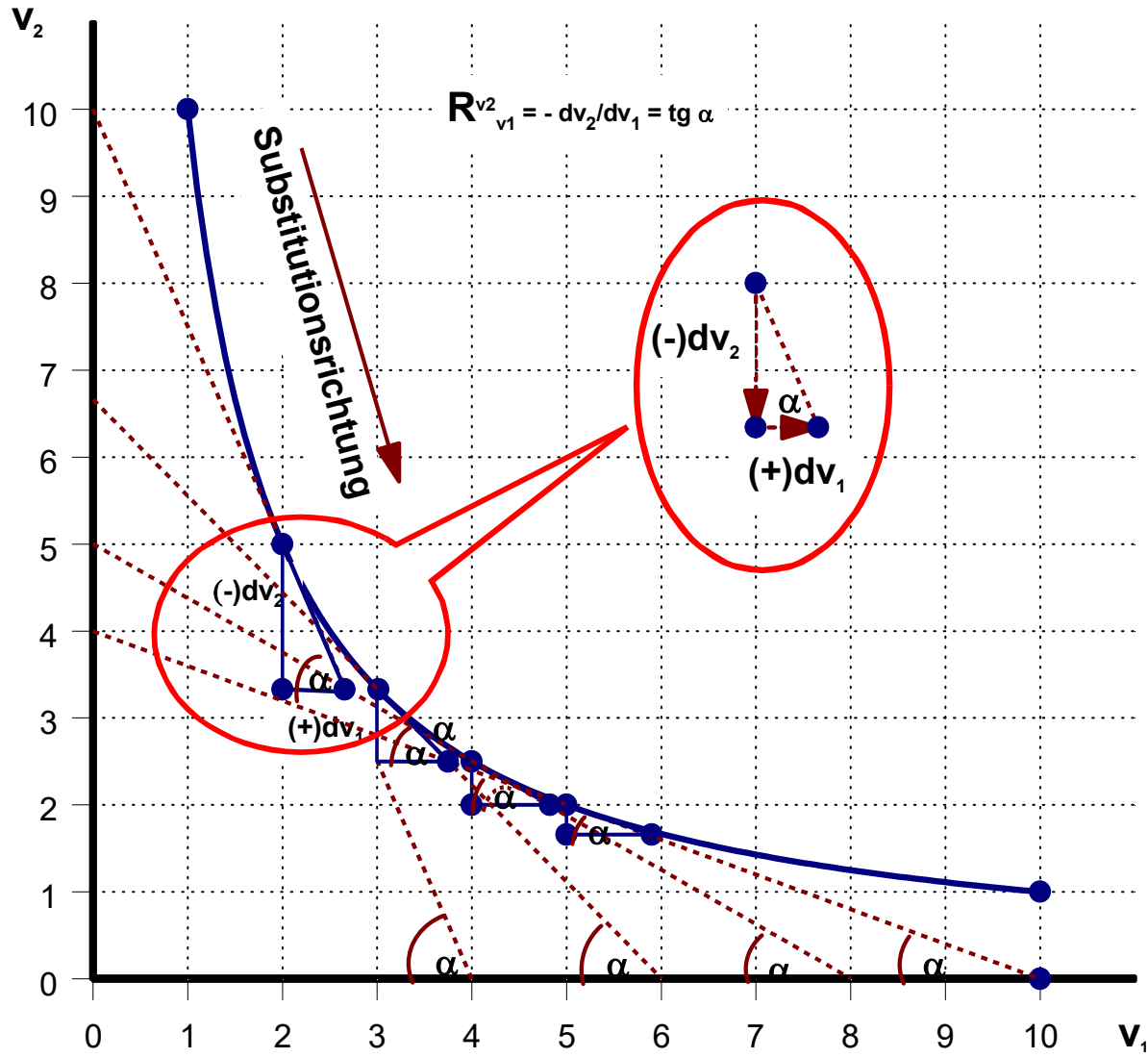
ergibt sich somit für die *Produktionselastizität des Faktors (v_1)*

$$(3) \varepsilon_{P(v_1)} = \frac{v_1}{x} \cdot \frac{dx}{dv_1} = \frac{GP_1}{DE_1} \\ = \frac{a \cdot \alpha \cdot v_1^{(\alpha-1)} \cdot v_2^\beta}{a \cdot v_1^{(1-\alpha)} \cdot v_2^\beta} = \alpha$$

und für die *Produktionselastizität des Faktors (v_2)*

$$(4) \varepsilon_{P(v_2)} = \frac{v_2}{x} \cdot \frac{dx}{dv_2} = \frac{GP_2}{DE_2} \\ = \frac{a \cdot \beta \cdot v_1^\alpha \cdot v_2^{(\beta-1)}}{a \cdot v_1^\alpha \cdot v_2^{(1-\beta)}} = \beta$$

Grenzrate der Substitution



Substitutionselastizität

Die Substitutionselastizität mißt in Form einer Punktelastizität den Funktionalzusammenhang zwischen der relativen Veränderung des Faktoreinsatzverhältnisses (v_1/v_2)

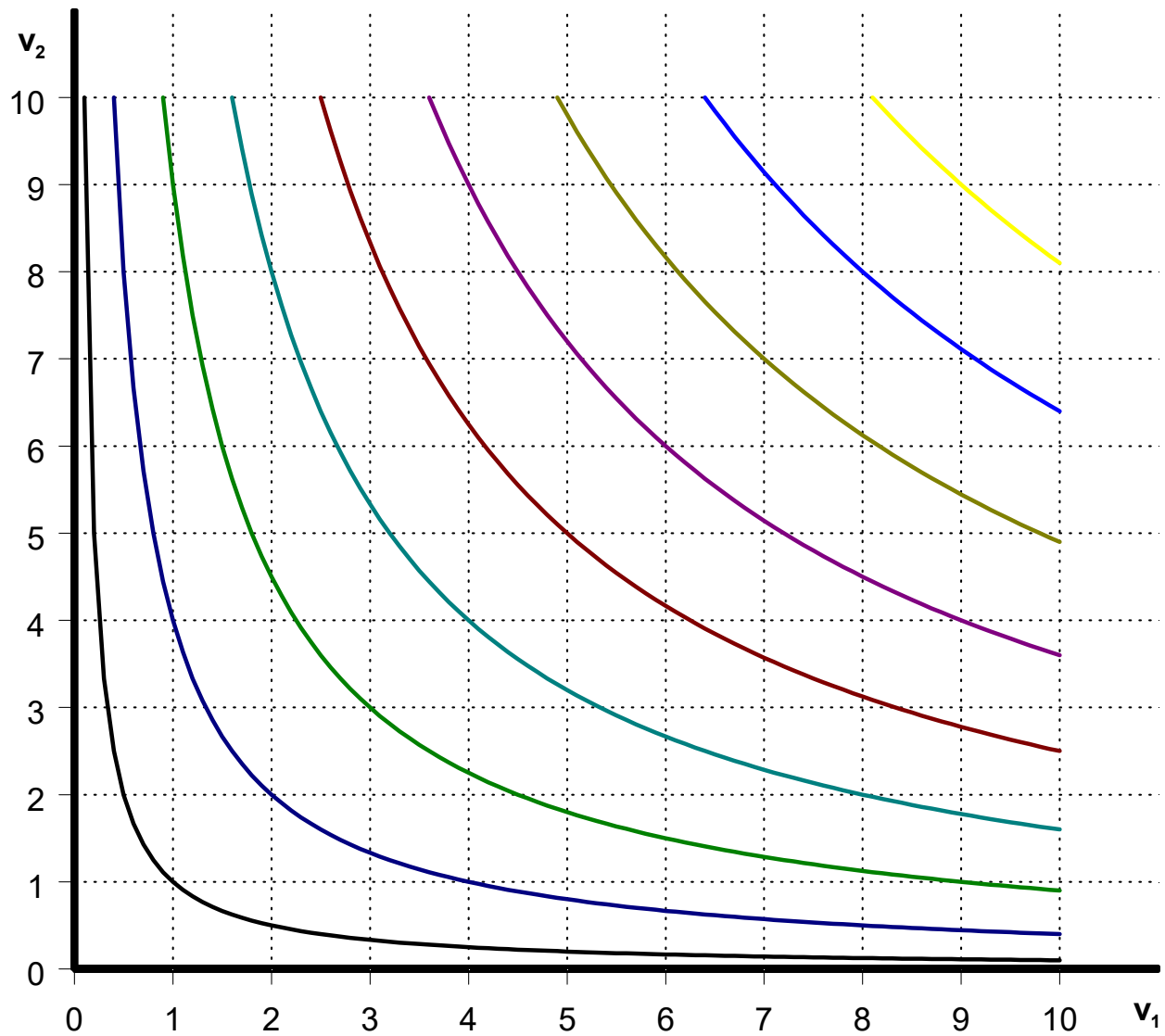
$$(1) \frac{v_1}{v_2} = f(R_2^1)$$

Somit ist die Skalenelastizität ($\epsilon_{(v_1/v_2); R_2^1}$)

$$(2) \epsilon_{\left(\frac{v_1}{v_2}, R_2^1\right)} = \frac{\text{relative Änderung des Faktoreinsatzverhältnisses } \left(\frac{v_1}{v_2}\right)}{\text{relative Änderung der Grenzrate der Substitution } (R_2^1)}$$

$$(3) \epsilon_{\left(\frac{v_1}{v_2}, R_2^1\right)} = \frac{R_2^1}{\frac{v_1}{v_2}} \cdot \frac{d\left(\frac{v_1}{v_2}\right)}{d(R_2^1)}$$

Isoquanten einer linear-homogenen Cobb-Douglas-Produktionsfunktion



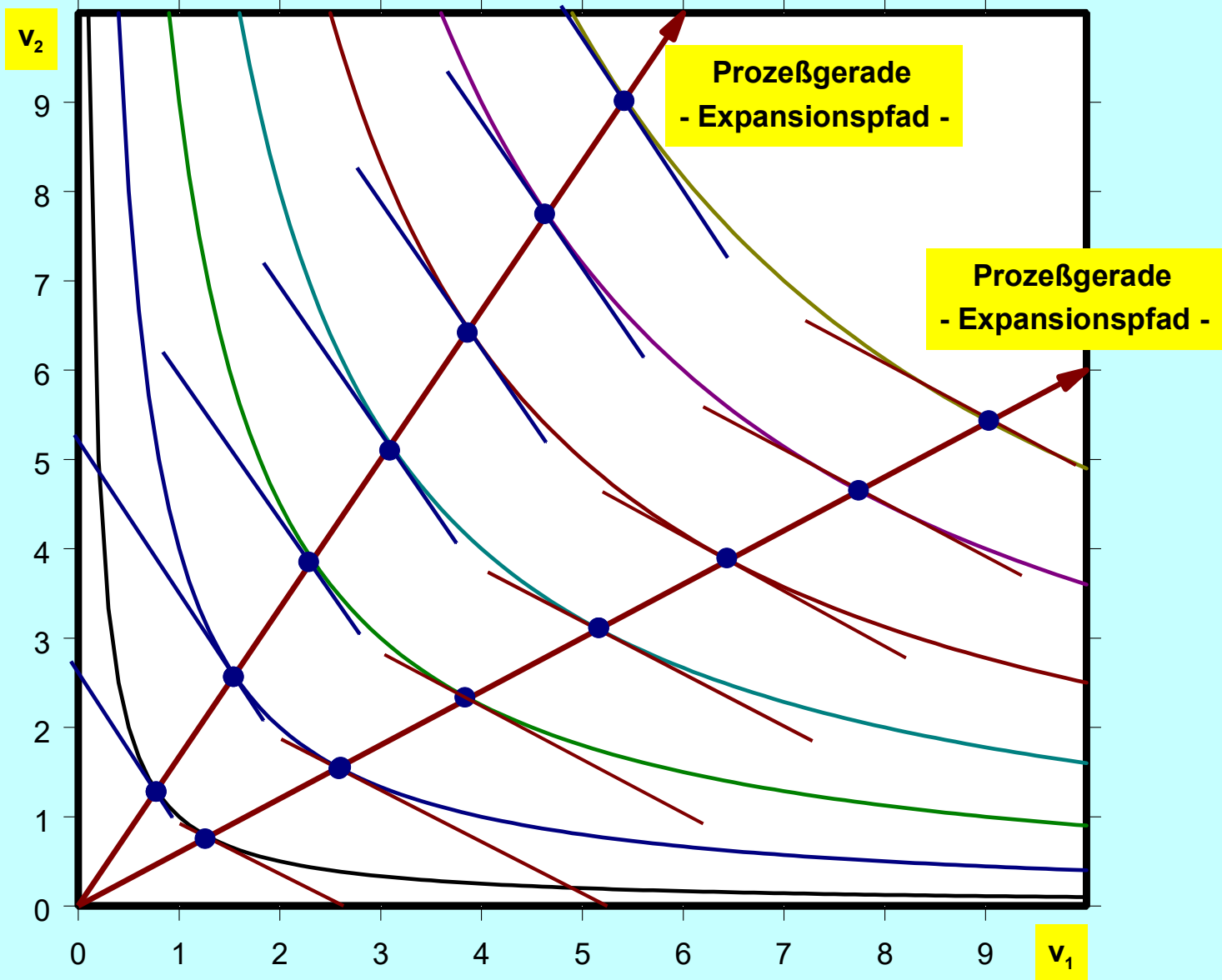
W.Klein-CDIsoquanten.SGR Apr. 15, 2008

Eigenschaften von Isoquanten - der Isoquantenschar

- Je weiter eine Isoquante vom Koordinatenursprung entfernt liegt, desto höher ist das Produktionsniveau (die Output-Menge (x))
- Isoquanten können sich wegen der diesen zugrunde liegenden Produktionsfunktion nicht schneiden
- Jeder Punkt auf einer gegebenen Isoquante weist eine negative Steigung auf (Gesetz der abnehmenden Grenzrate der Substitution)
- Isoquanten sind konvex gekrümmt.

Isoquanten: Skalenerträge einer linear-homogenen Cobb-Douglas-Produktionsfunktion

W. Klein-CD Isoquanten SubstitSkalenelast. SGR Sept. 27, 2004



Skalenelastizität

Die Skalenelastizität mißt in Form einer Punktelastizität die relative Veränderung der Produktmenge (des Outputs) (x) auf Grund einer relativen Veränderung des Faktoreinsatzniveaus (λ). Der entsprechende Funktionalzusammenhang lautet demgemäß:

$$(1) x = f(\lambda)$$

Somit ist die Skalenelastizität ($\epsilon_{(x,\lambda)}$) definiert als

$$(2) \epsilon_{(x,\lambda)} = \frac{\text{relative Veränderung der Produktmenge } (x)}{\text{relative Veränderung des Faktoreinsatzniveaus } (\lambda)}$$

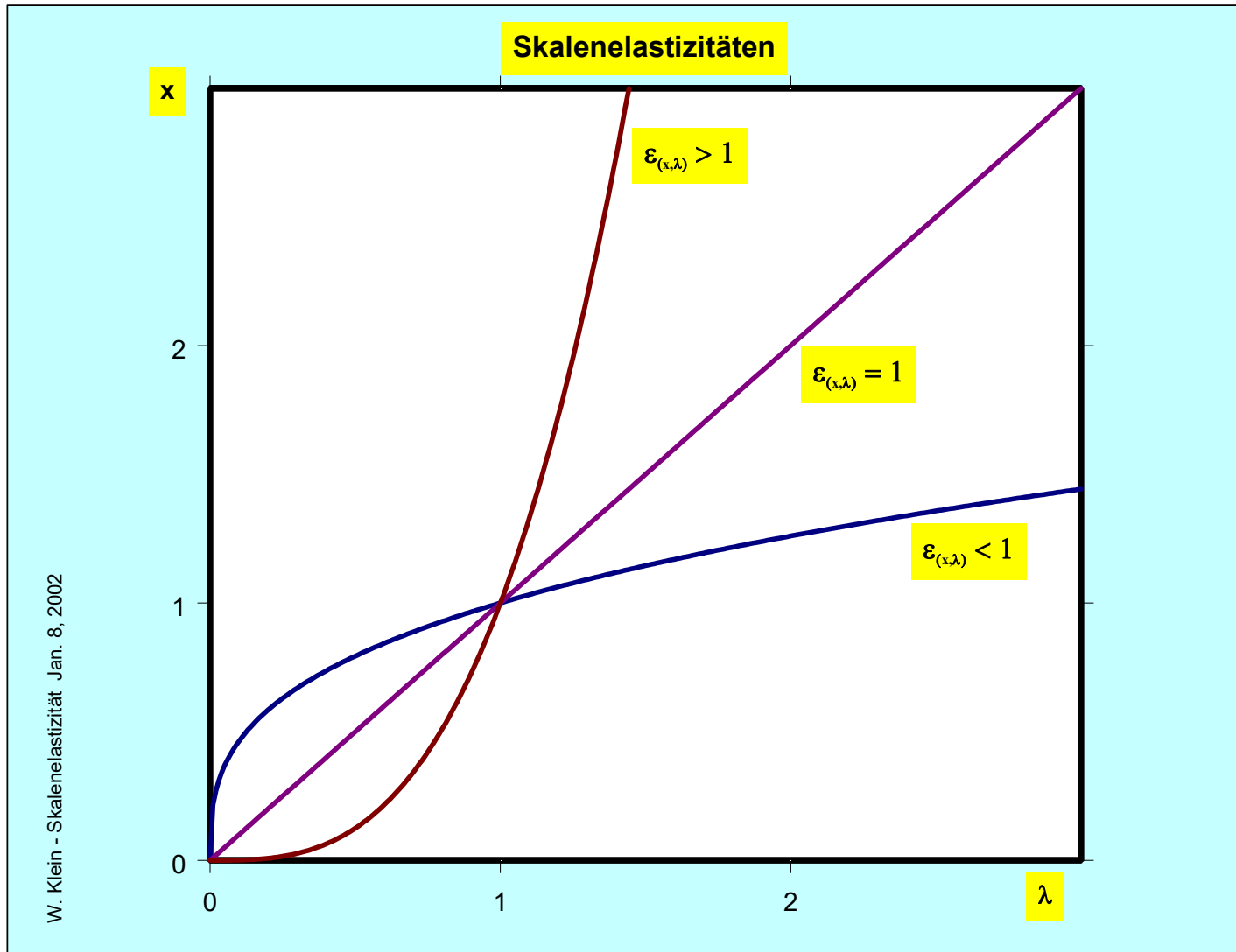
$$(3) \epsilon_{(x,\lambda)} = \frac{\lambda}{x} \cdot \frac{dx}{d\lambda}$$

Fall 1: $\epsilon_{(x,\lambda)} > 1$ - steigende Skalenerträge (increasing returns to scale)

Fall 2: $\epsilon_{(x,\lambda)} = 1$ - konstante Skalenerträge (constant returns to scale)

Fall 3: $0 < \epsilon_{(x,\lambda)} < 1$ - abnehmende Skalenerträge (decreasing returns to scale)

Graphische Interpretation der Skalenelelastizität



Limitationale Produktionsfunktion (WALRAS-LEONTIEF-Produktionsfunktion)

Diese ist aus technisch-physikalischen Gründen gekennzeichnet durch ein fest vorgegebenes Faktor-Einsatz-Mengenverhältnis. Für den “Ein-Produkt -Zwei-Faktoren-Fall” gilt somit:

(1) $x = f(v_1, v_2)$ konkret

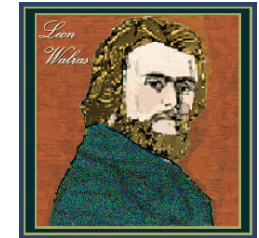
(2) $x = \min\left\{\frac{v_1}{a_1}; \frac{v_2}{a_2}\right\}$ mit $a_1, a_2 > 0$ und

(3) $a_1 = \frac{v_1}{x}$ und (4) $a_2 = \frac{v_2}{x}$ den jeweiligen Produktionskoeffizienten. Da a_1 und $a_2 = \text{konstant}$

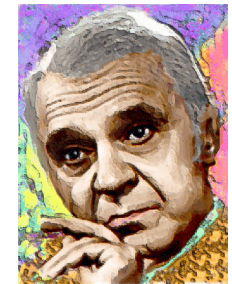
(5) $v_1 = a_1 x$ und (6) $v_2 = a_2 x$ aufgelöst nach x und Gleichsetzen erhält man

(6) $\frac{v_1}{a_1} = \frac{v_2}{a_2}$ woraus folgt

(7) $v_2 = \frac{a_2}{a_1} \cdot v_1$. Explizite Gleichung des Expansionspfades



Leon Walras
1834 - 1910



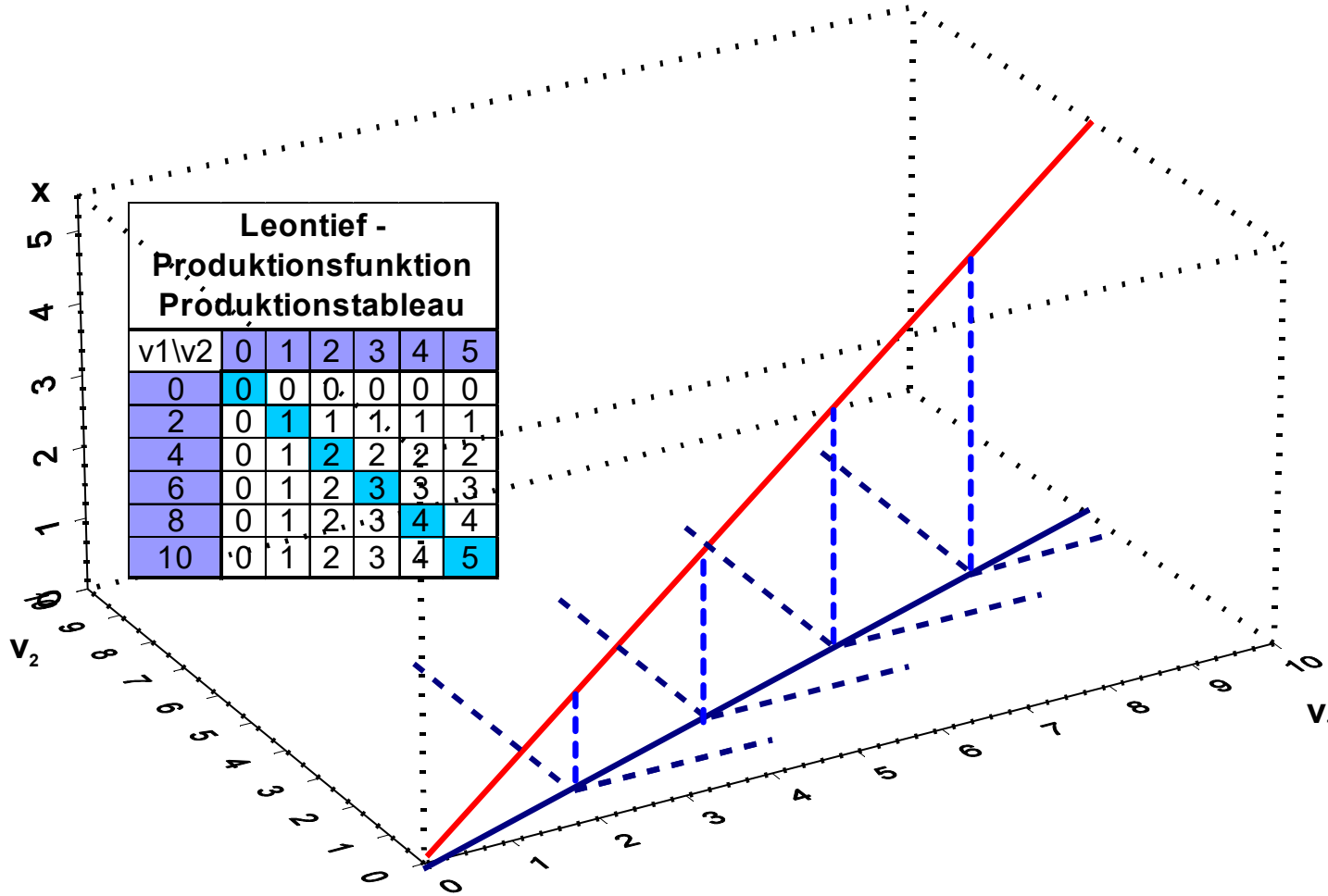
Wassily Leontief
1905 - 1999

Beispiel:

Aus der Produktionsfunktion für “Wasser” (H_2O) ergibt sich demgemäß:
 $a_1 = 2 H$; $a_2 = 1 O$, d.h. explizit:

(8) $v_2 = \frac{1}{2}v_1$

Limitationale Produktionsfunktion - Typ WALRAS-LEONTIEF



Leontief - Produktionsfunktion Produktionstableau						
$v_1 \backslash v_2$	0	1	2	3	4	5
0	0	0	0	0	0	0
2	0	1	1	1	1	1
4	0	1	2	2	2	2
6	0	1	2	3	3	3
8	0	1	2	3	4	4
10	0	1	2	3	4	5

© W. Klein - Leontief3D.SGR Apr. 29, 2008



Bereiche der Produktions-, Kosten- und Absatzplanung

Gütererzeugung	Kosten (K) der Gütererzeugung	Güterabsatz Umsatz/Erlös (E)
(v_1, \dots, v_n)	$v_1 \cdot p_{v_1}$	$x_1 \cdot p_1$
Produktionsfaktoren (Input)	+	+
	·	·
	·	·
	+	+
(x_1, \dots, x_n)	$v_n \cdot p_{v_n}$	$x_n \cdot p_n$
Güter (Output)	$K = \sum_1^n v_i \cdot p_{v_i}$	$E = \sum_1^n x_i \cdot p_i$

Gewinn (G): $G = E - K$

3.1.2 Kostentheorie

- **Kosten sind die mit Bezug auf die produzierte Gütermenge die mit ihren Preisen bewerteten Aufwendungen an Produktionsfaktoren. Für den “Ein-Produkt-” (x) - “Mehr-Faktoren-Fall” (v_1, \dots, v_n) ergeben sich somit die folgenden Gesamtkosten (K), wenn die Preise der Produktionsafktoren (v_1, \dots, v_n) lauten (p_{v_1}, \dots, p_{v_n})**

$$(1) K = v_1 \cdot p_{v_1} + \dots + v_n \cdot p_{v_n} \text{ oder}$$

$$(2) K = \sum_{i=1}^n v_i \cdot p_{v_i}$$

- **Im Standardfall: “Ein Produkt (x) - Zwei Faktoren (v_1, v_2)” lautet die Funktion der Gesamtkosten dann:**

$$(3) K = v_1 \cdot p_{v_1} + v_2 \cdot p_{v_2}$$

Bei partieller Faktorvariation (ein Faktor fix [v_f] - ein Faktor variabel [v_v]) ergeben sich die Gesamtkosten (K) als Summe der variablen Kosten (K_v) und der fixen Kosten (K_f), also

$$(5) K = K_v + K_f \text{ wobei}$$

$$(6) K_v = v_v \cdot p_{vv} \text{ und}$$

$$(7) K_f = v_f \cdot p_{vf}$$

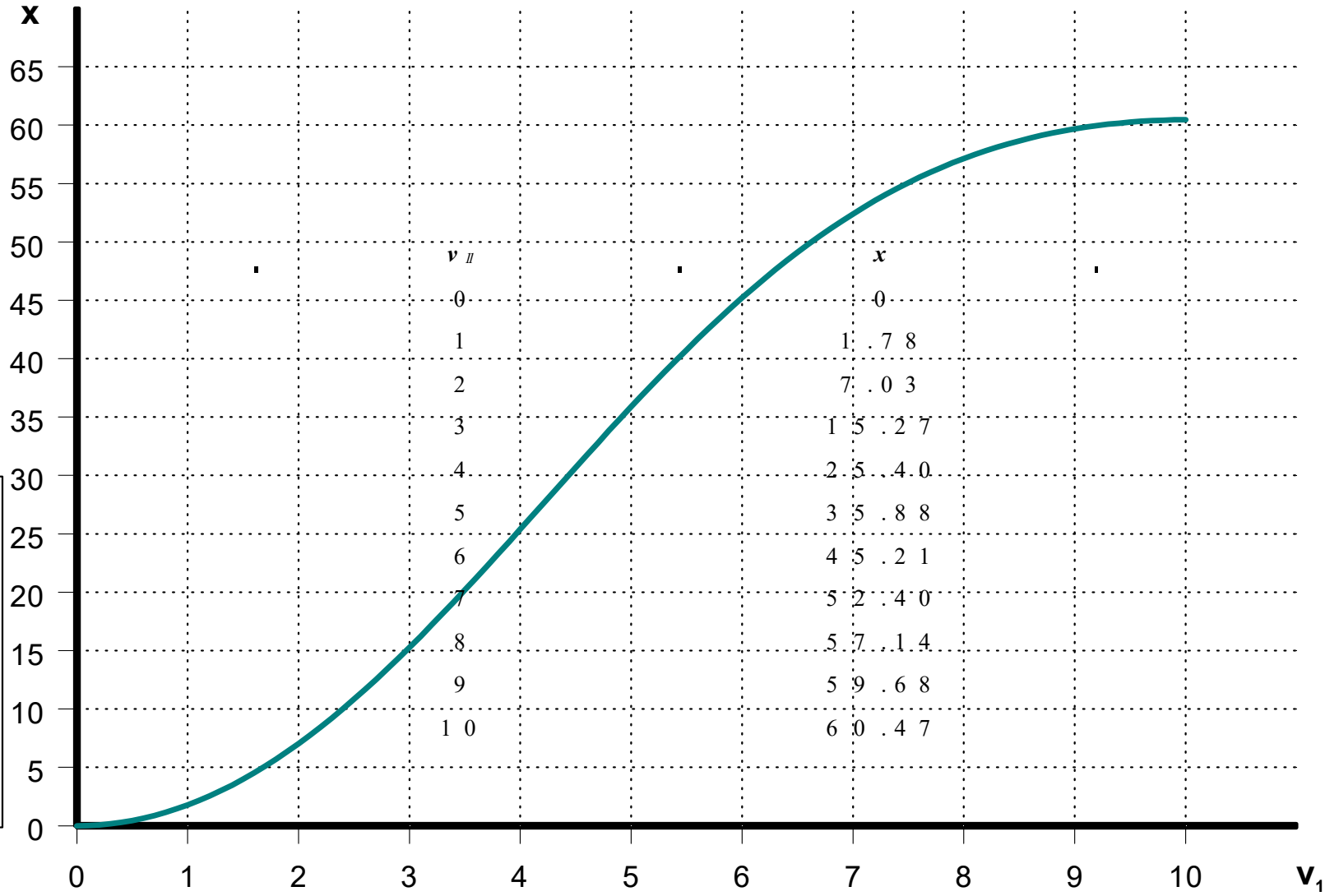
Produktionstableau einer SATO-Produktionsfunktion: $\alpha = \beta = 0,07$

v2											
v1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
10	0	1,43	5,67	12,52	21,48	31,75	42,29	52,12	60,47	66,93	71,43
9	0	1,59	6,28	13,78	23,35	33,87	44,08	52,89	59,68	64,29	66,93
8	0	1,78	7,03	15,27	25,40	35,88	45,21	52,40	57,14	59,68	60,47
7	0	2,03	7,98	17,03	27,52	37,39	45,08	50,00	52,40	52,89	52,12
6	0	2,37	9,18	19,05	29,39	37,70	42,86	45,08	45,21	44,08	42,29
5	0	2,83	10,74	21,15	30,23	35,71	37,70	37,39	35,88	33,87	31,75
4	0	3,52	12,70	22,61	28,57	30,23	29,39	27,52	25,40	23,35	21,48
3	0	4,59	14,69	21,43	22,61	21,15	19,05	17,03	15,27	13,78	12,52
2	0	6,35	14,29	14,69	12,70	10,74	9,18	7,98	7,03	6,28	5,67
1	0	7,14	6,35	4,59	3,52	2,83	2,37	2,03	1,78	1,59	1,43
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Ertrag und Kosten

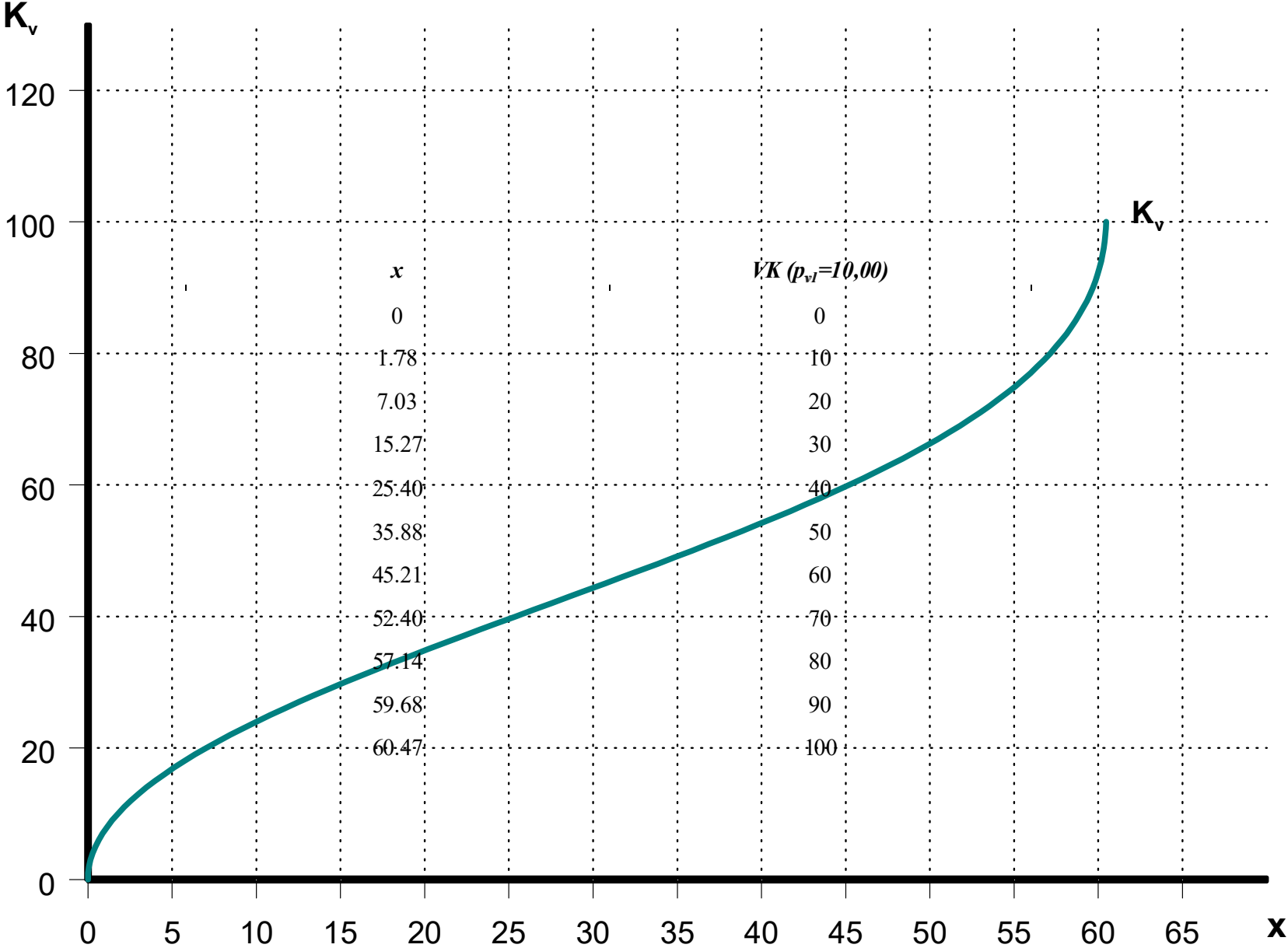
v_I	x	$K_v = v_I p_{vI}$ ($p_{vI} = 10,00$)	K_f	$K = K_v + K_f$
0	0	0	20	20
1	1.78	10	20	30
2	7.03	20	20	40
3	15.27	30	20	50
4	25.40	40	20	60
5	35.88	50	20	70
6	45.21	60	20	80
7	52.40	70	20	90
8	57.14	80	20	100
9	59.68	90	20	110
10	60.47	100	20	120

Ertragsverlauf

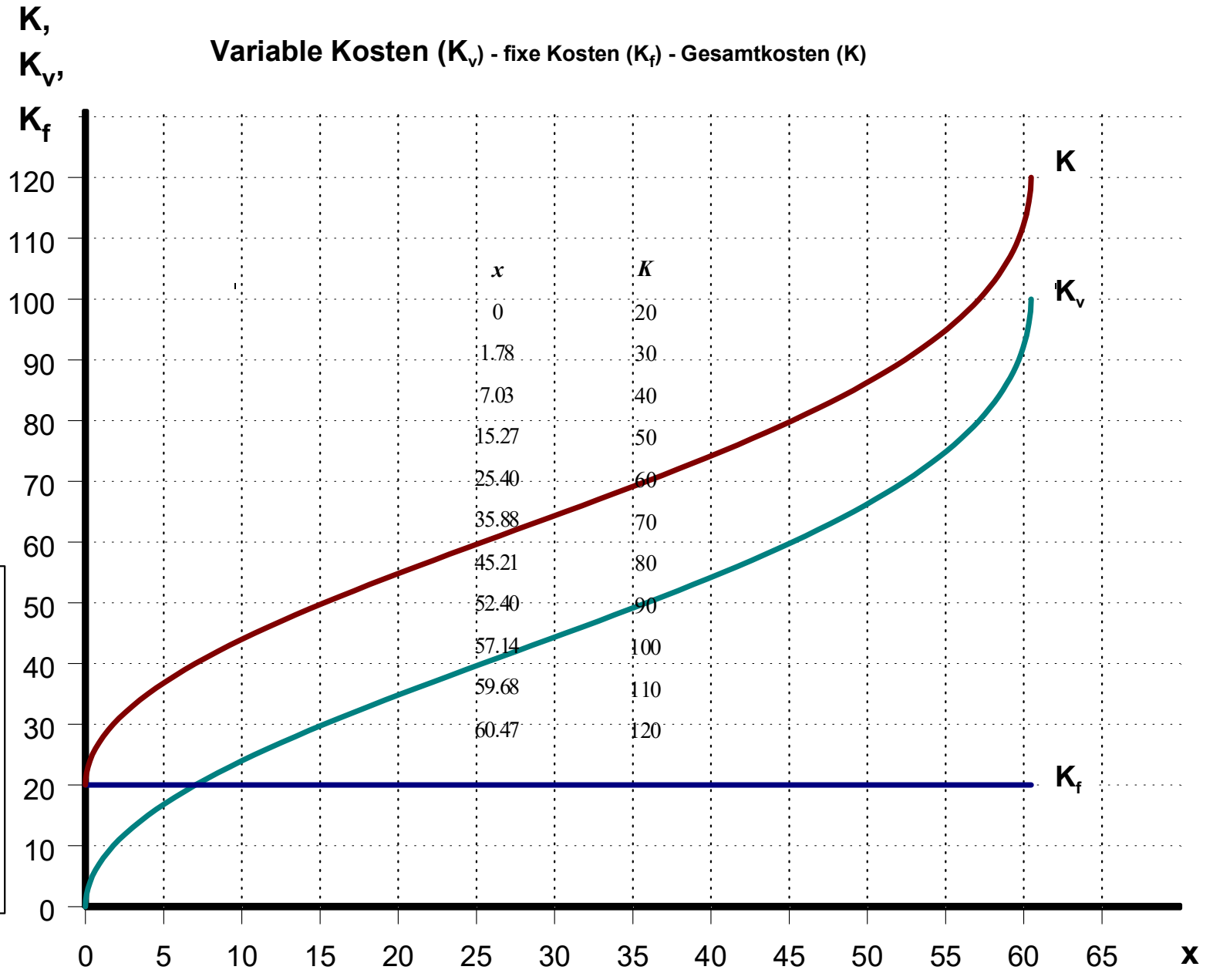


© W. Klein - GS10 Apr. 17, 2008

Variable Kosten (K_v)



Variable Kosten (K_v) - fixe Kosten (K_f) - Gesamtkosten (K)



© W. Klein - GS14 Apr. 17, 2008

Abgeleitete Kostenkategorien

Variable Durchschnittskosten (DK_v)

$$(1) DK_v = \frac{K_v}{x}$$

Durchschnittliche fixe Kosten (DK_f)

$$(2) DK_f = \frac{K_f}{x}$$

$$(5) K = K_v + K_f \text{ wobei}$$

$$(6) K_v = v_v \cdot p_{vv} \text{ und}$$

$$(7) K_f = v_f \cdot p_{vf}$$

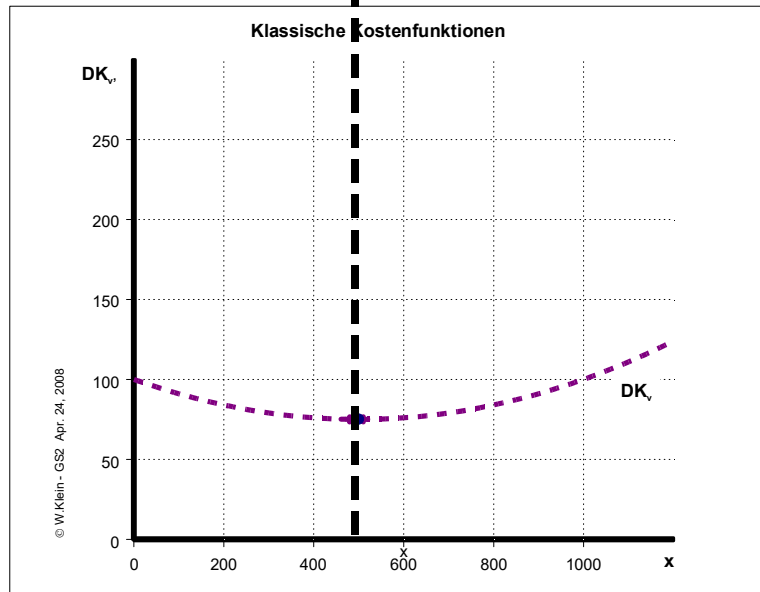
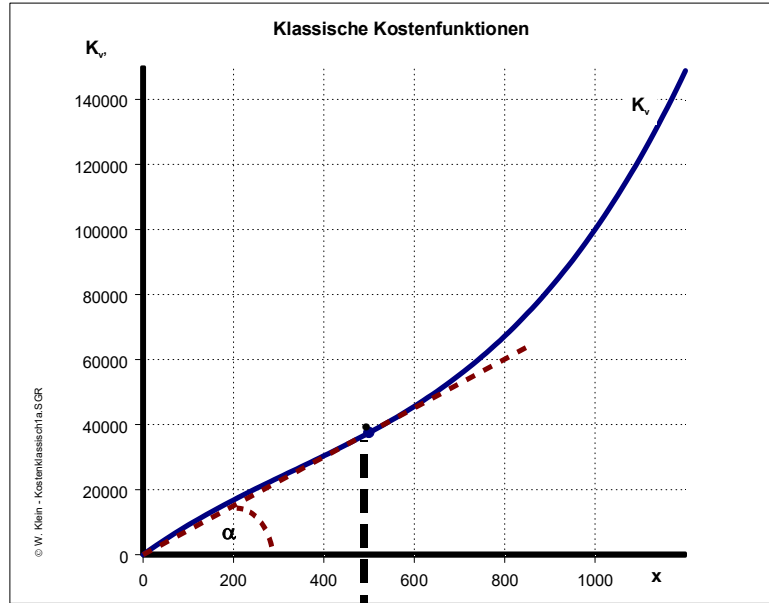
Durchschnittliche Gesamtkosten (Stückkosten) - STK

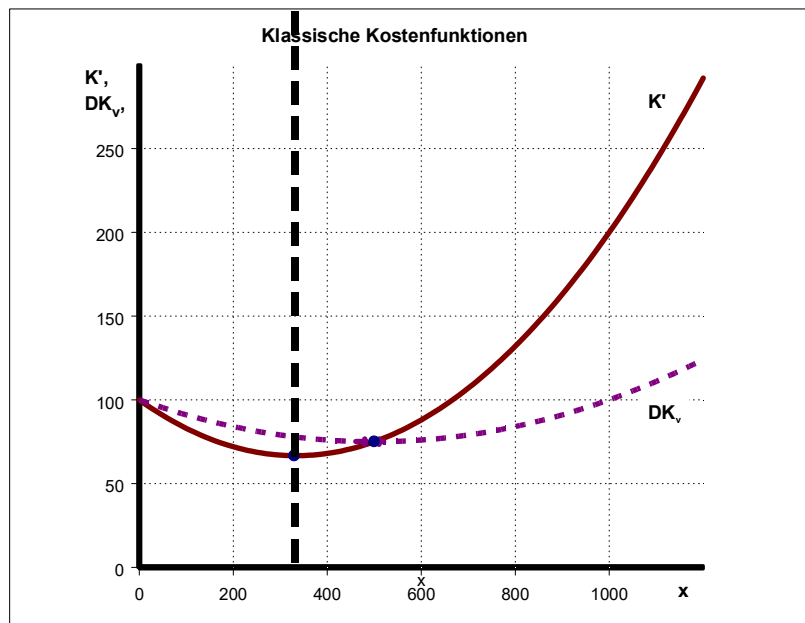
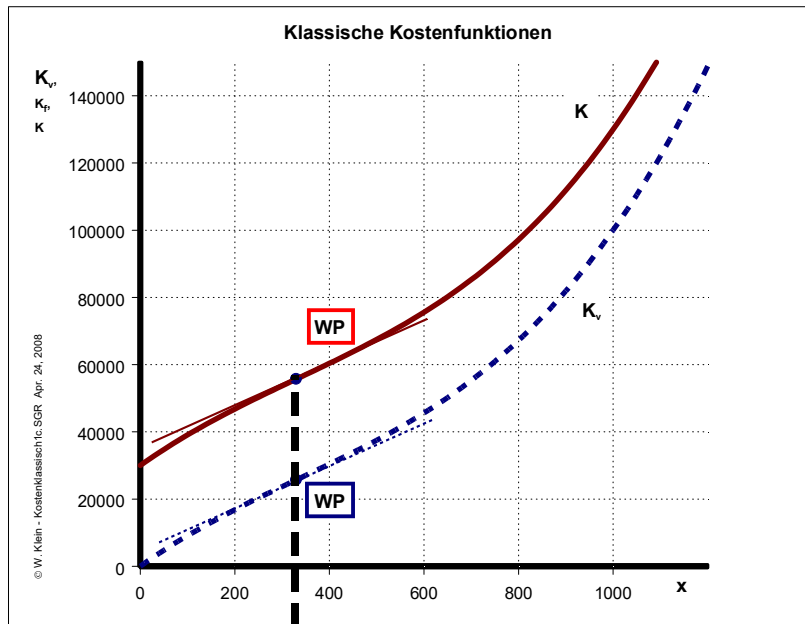
$$(3) STK = \frac{K}{x} \\ = \frac{K_v + K_f}{x} = \frac{K_v}{x} + \frac{K_f}{x} = DK_v + DK_f$$

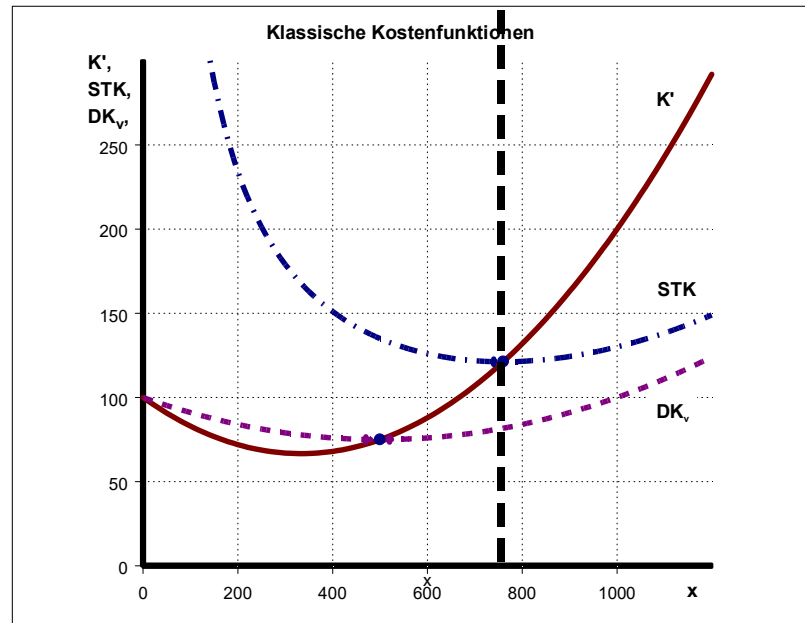
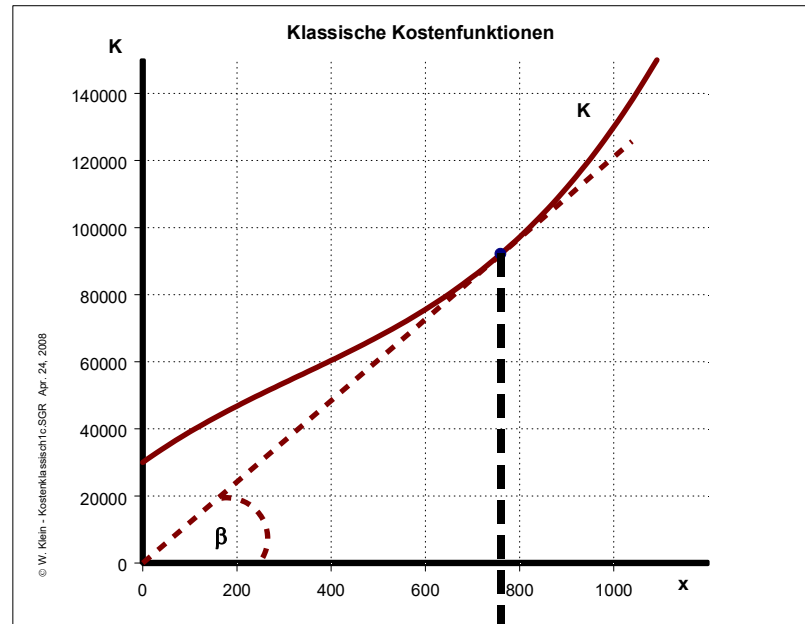
Grenzkosten (K')

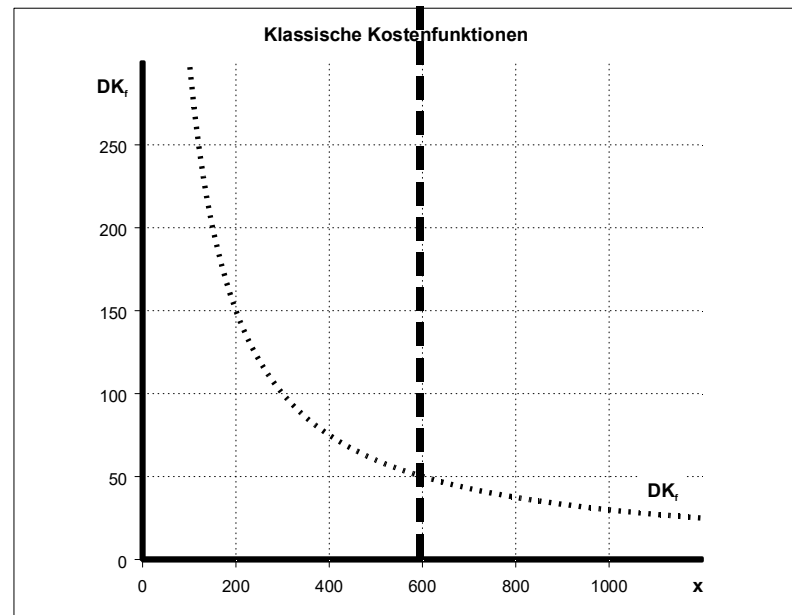
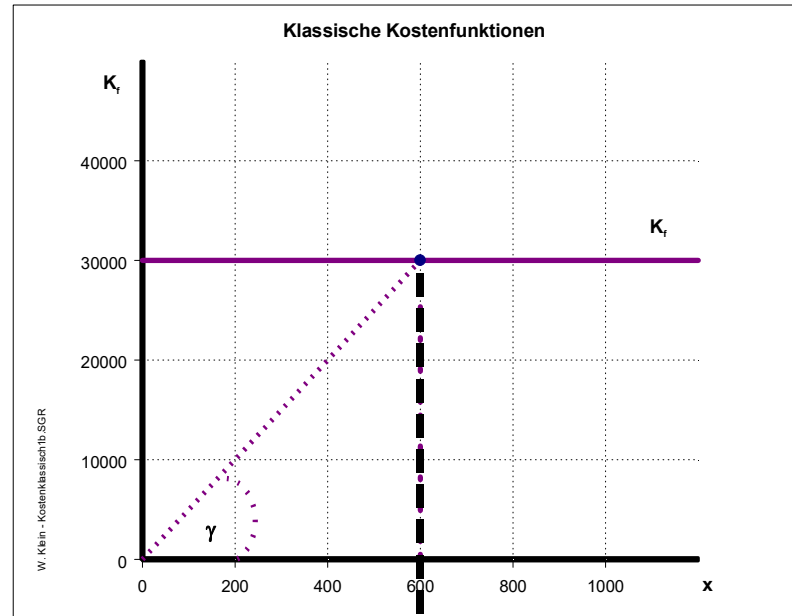
$$(4) K' = \frac{dK}{dx} \text{ oder } K' = \frac{dK_v}{dx}$$

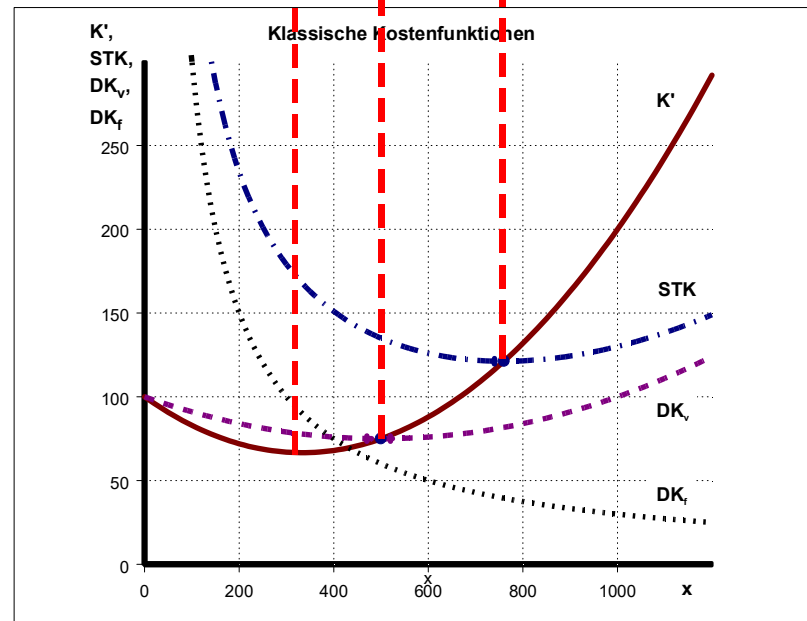
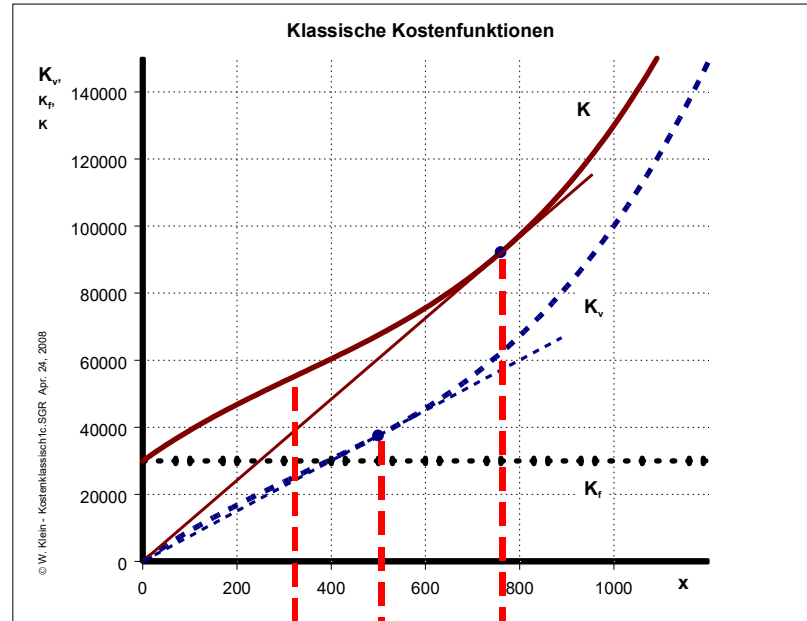
Die Grenzkosten (K') sind definiert als der Zuwachs zu den Gesamtkosten (dK) oder den variablen Kosten (dK_v) bei Ausbringung einer weiteren (infinitesimal) kleinen Einheit des Produkts (dx).

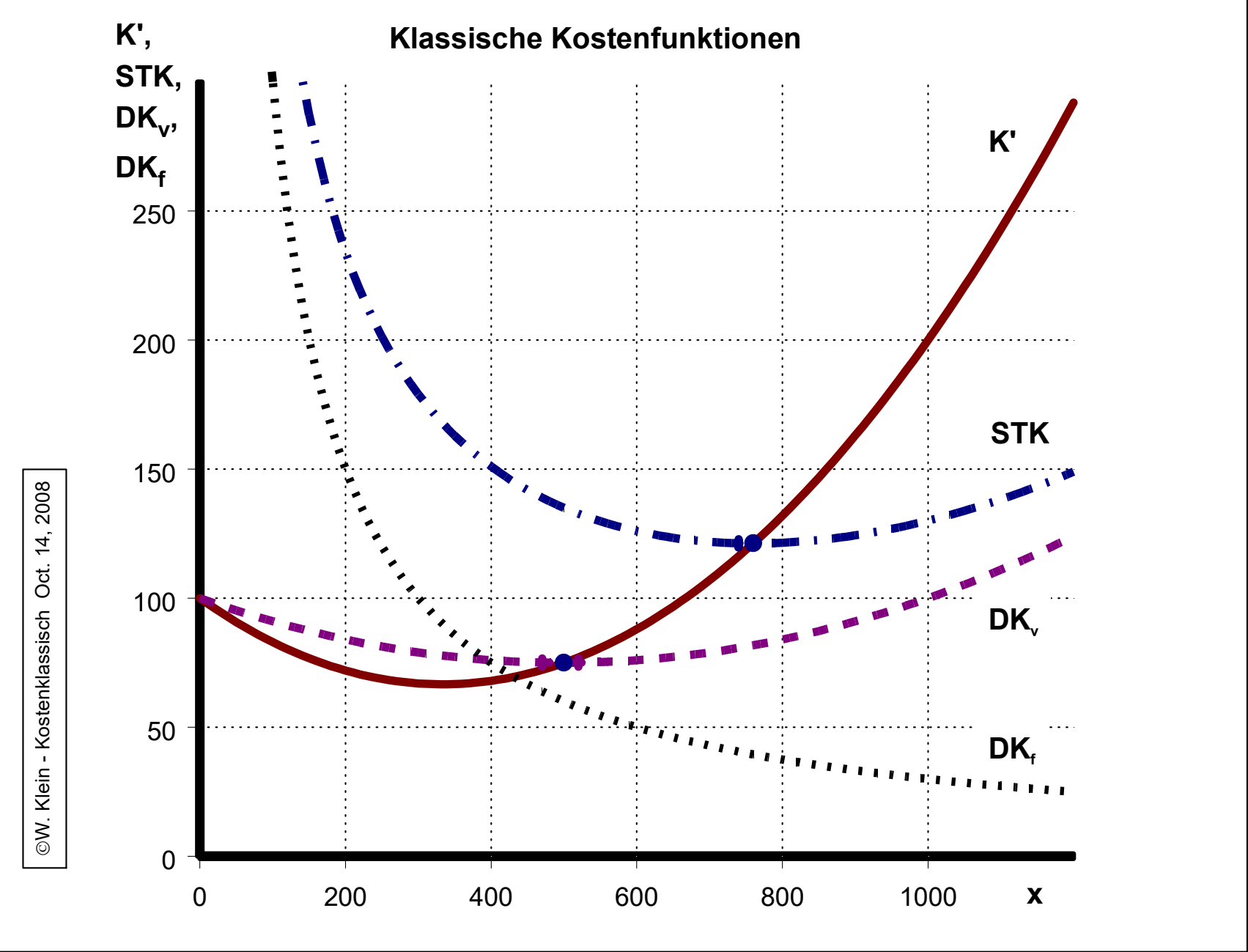












Kostenkategorien - Beispiel -

(1) $K = 0,0001x^3 - 0,1x^2 + 100x + 10.000$

(2) $K_v = 0,0001x^3 - 0,1x^2 + 100x$

(3) $K_f = 10.000$

(4) $DK_v = K_v/x = 0,0001x^2 - 0,1x + 100$

(5) $DK_f = K_f/x = 10.000/x$

(6) $STK = K/x = (0,0001x^3 - 0,1x^2 + 100x + 10.000)/x$
 $= 0,0001x^2 - 0,1x + 100 + 10.000/x$

(7) $K' = dK/dx$ oder $dK_v/dx = 0,0003x^2 - 0,2x + 100$

Minimalkostenkombination

Modellannahmen

- gegebene Kostensumme (**K**)
- gegebene Produktionsfunktion vom Typ *Cobb-Douglas*: $x = v_1^\alpha v_2^\beta$
- gegebene Preise der Produktionsfaktoren ($v_1: p_{v1}$) und ($v_2: p_{v2}$)

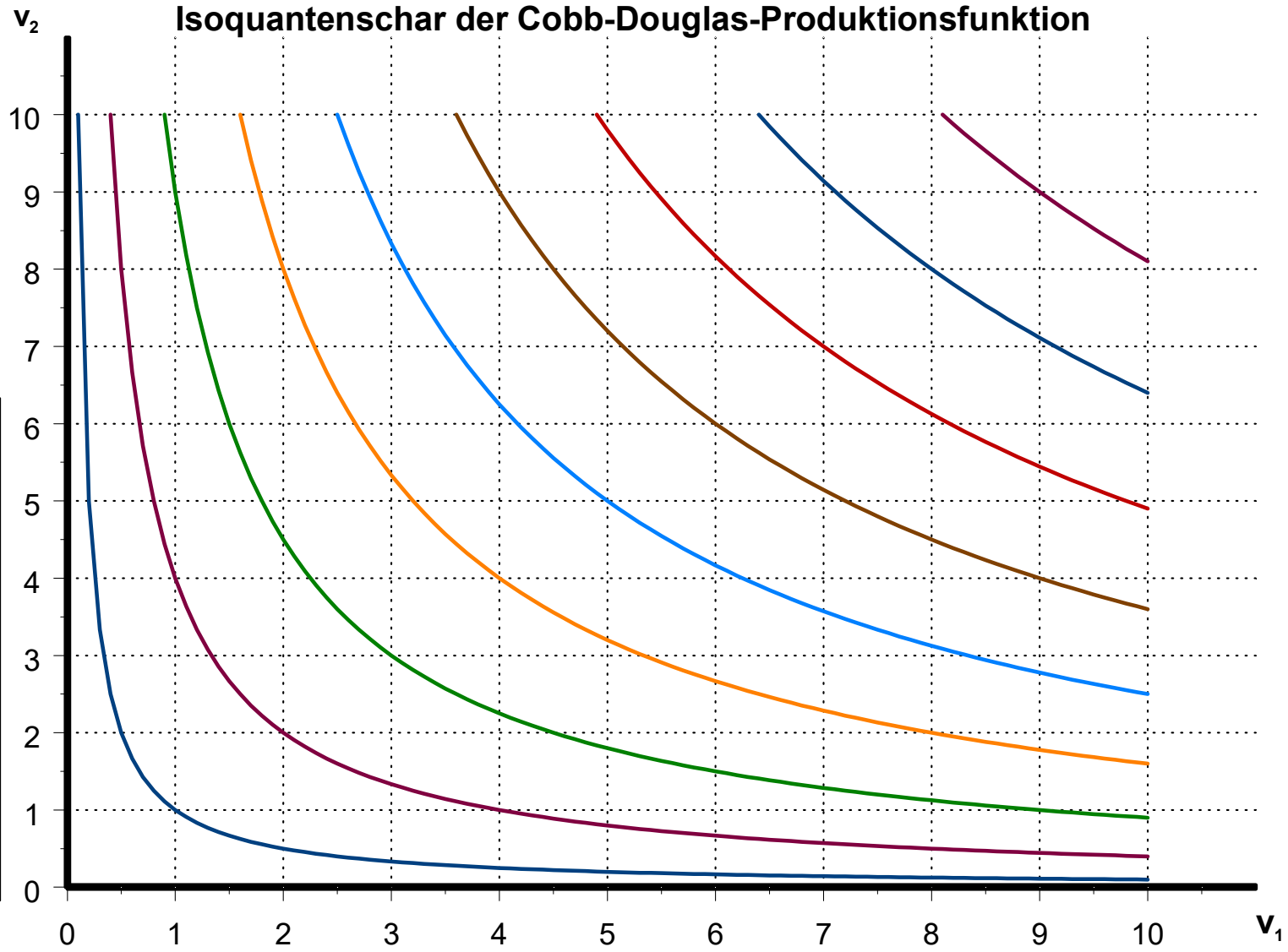
Die **Produktionsmöglichkeiten** des Gutes (x) lassen sich mit Hilfe der **Schar der Isoquanten** darstellen, implizit entsprechend der unterstellten Produktionsfunktion vom Typ *Cobb-Douglas*, deren explizite Form dann lautet:

$$(1)v_2 = \sqrt[\beta]{\frac{x}{v_1^\alpha}}$$

Für eine konkrete *Cobb-Douglas*-Produktionsfunktion mit z.B. $\alpha = 1/2$ und $\beta = 1/2$ ergibt sich:

$$(2)v_2^{1/2} = \frac{x}{v_1^{1/2}} \quad \text{oder} \quad (3)v_2 = \frac{x^2}{v_1}$$

Isoquantenschar der Cobb-Douglas-Produktionsfunktion



© W. Klein - CD Isoquanten: SGR Apr. 29, 2008

Entlang einer gegebenen **Isoquante** gilt das Gesetz der abnehmenden (technischen) Grenzrate der Substitution , z.B. des Faktors (v_1) durch den Faktor (v_2) - ($R_{v_1}^{v_2}$):

$$(1) R_{v_1}^{v_2} = -\frac{dv_2}{dv_1}$$

Für jeden Punkt einer gegebenen Isoquante gilt aber auch, daß der Ertrag (der output) (x) konstant ist, sich also bei Bewegungen auf einer gegebenen Isoquante nicht ändert, d.h. der Wert des totalen Differentials mit Bezug auf den Wert des Ertrags (x) und in Abhängigkeit der Aufwendungen der beiden Produktionsfaktoren (v_1) und (v_2) gleich null ist.

$$(2) dx = \frac{\partial x}{\partial v_1} dv_1 + \frac{\partial x}{\partial v_2} dv_2 = 0$$

$$(3) GP_{(v_1)} = \frac{\partial x}{\partial v_1} \text{ und } (4) GP_{(v_2)} = \frac{\partial x}{\partial v_2} \text{ somit}$$

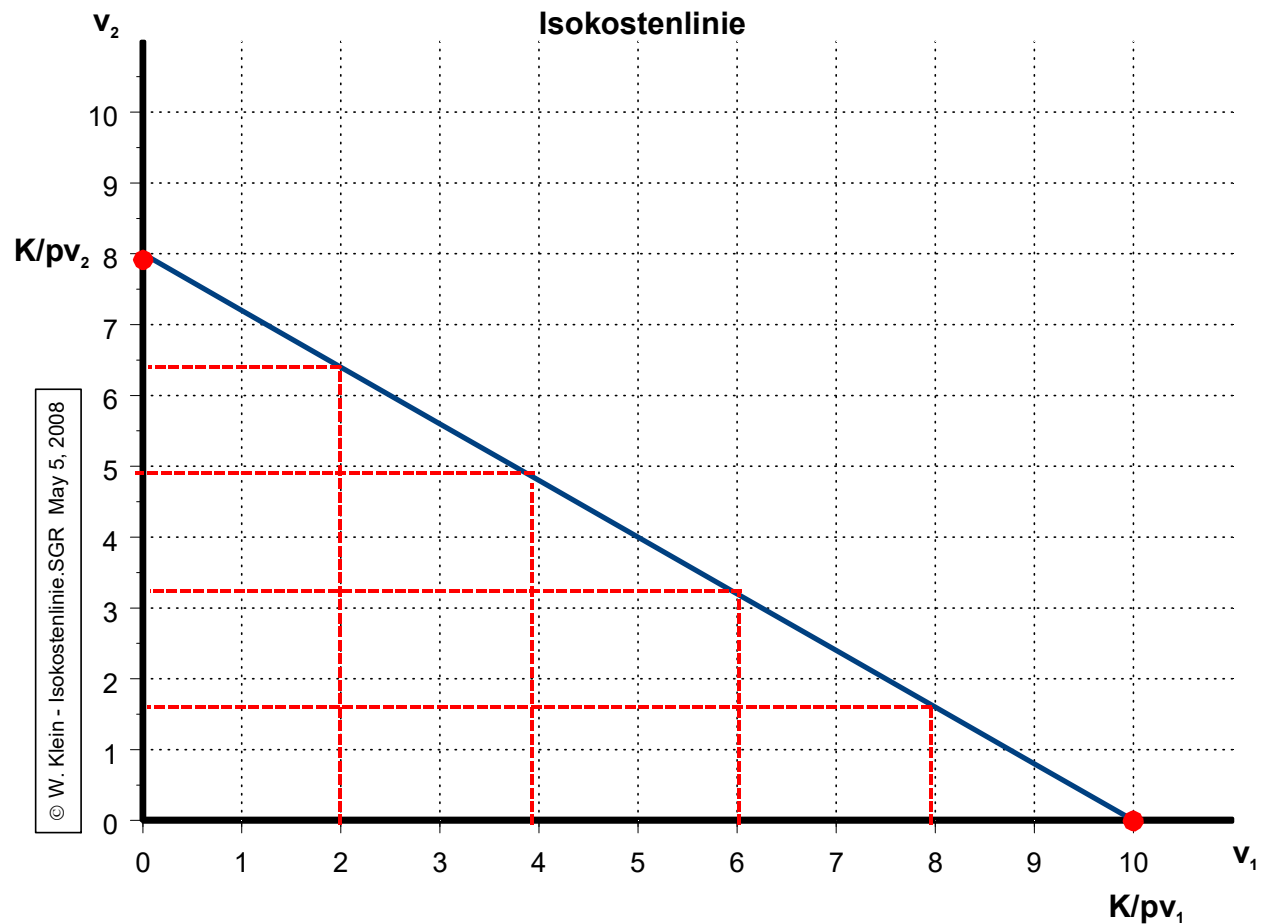
$$(5) GP_{(v_1)} dv_1 + GP_{(v_2)} dv_2 = 0 \Rightarrow \boxed{\frac{GP_{(v_1)}}{GP_{(v_2)}} = -\frac{dv_2}{dv_1}}$$

Isokostenlinie

Aus den Modellannahmen: gegebene Kostensumme (K) und gegebene Faktorpreise (p_{v_1}) und (p_{v_2}) folgt, daß die Kostensumme (K) entsprechend der folgenden Funktion alternativ für den Kauf der beiden Produktionsfaktoren (v_1) und (v_2) eingesetzt werden kann:

$$(6) K = p_{v_1} v_1 + p_{v_2} v_2 \quad \text{oder} \quad (7) v_2 = \frac{K}{p_{v_2}} - \frac{p_{v_1}}{p_{v_2}} v_1$$

Gleichung (7) beschreibt den *Graphen der Isokostenlinie* in expliziter Form.
Definition: Eine *Isokostenlinie* ist definiert als der geometrische Ort aller Mengenkombinationen zweier Produktionsfaktoren (v_1) und (v_2), die ein Unternehmen bei gegebener Kostensumme (K) und gegebenen Faktorpreisen (p_{v_1}) und (p_{v_2}) maximal erwerben kann.



Definition: Eine *Isokostenlinie* ist der geometrische Ort aller Mengenkombinationen zweier Produktionsfaktoren (v_1) und (v_2), die ein Unternehmen bei gegebener Kostensumme (K) und gegebenen Faktorpreisen (p_{v_1}) und (p_{v_2}) maximal erwerben kann.

Aus den **Eigenschaften der Isokostenlinie** ergibt sich für den Gleichgewichtspunkt (C)

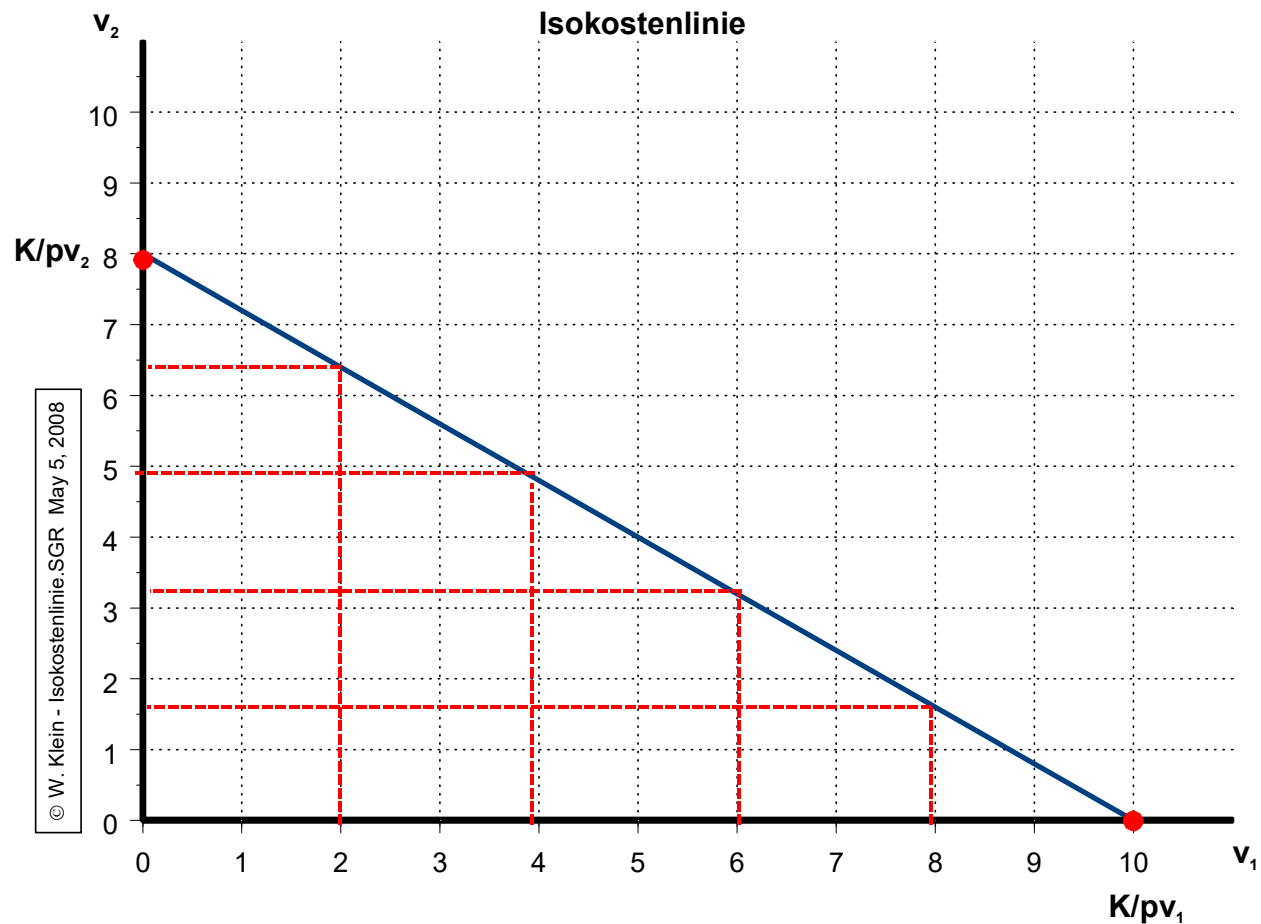
$$(8) v_2 = \frac{K}{p_{(v_2)}} - \frac{p_{(v_1)}}{p_{(v_2)}} \cdot v_1 \text{ .Deren Steigung ist dann}$$

$$(9) v_2' = \frac{dv_2}{dv_1} = -\frac{p_{(v_1)}}{p_{(v_2)}} \text{ oder } (10) -\frac{dv_2}{dv_1} = \frac{p_{(v_1)}}{p_{(v_2)}}$$

Aus Gleichung (5) und Gleichung (10) folgt somit:

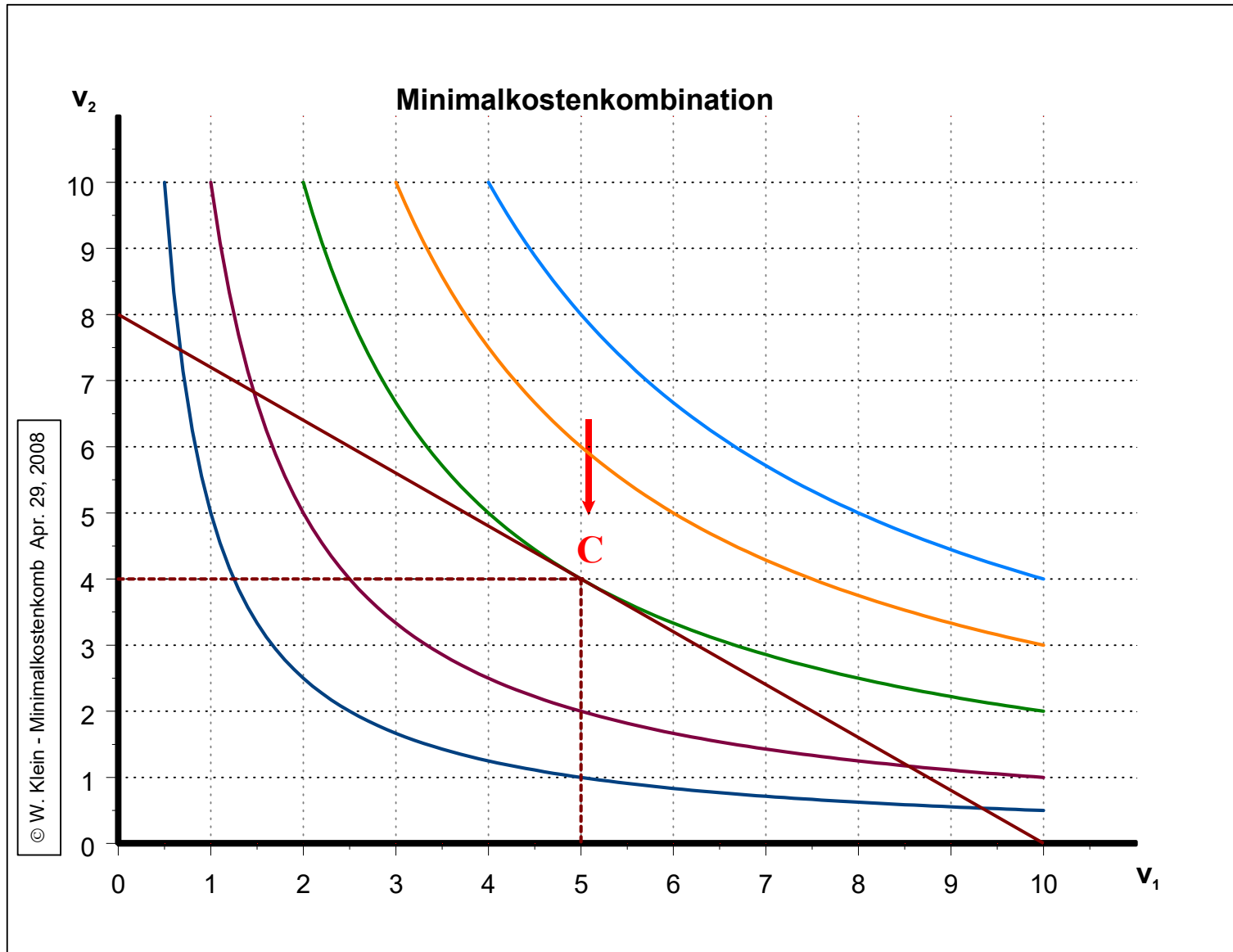
$$(11) \frac{GP_{v_1}}{GP_{v_2}} = \frac{p_{v_1}}{p_{v_2}}$$

Gleichung (11) beschreibt die Existenzbedingung für das Vorliegen einer Minimalkostenkombination!



Definition: Eine *Isokostenlinie* ist der geometrische Ort aller Mengenkombinationen zweier Produktionsfaktoren (v_1) und (v_2), die ein Unternehmen bei gegebener Kostensumme (K) und gegebenen Faktorpreisen (p_{v_1}) und (p_{v_2}) maximal erwerben kann.

Minimalkostenkombination - graphisch -



Aufgabe zur Minimalkostenkombination

Es

Der Preis des Faktors v_1 betrage p_{v_1} und der Preis des Faktors v_2 sei p_{v_2} .

Es existiert eine Cobb-Douglas-Produktionsfunktion der Gestalt: $x = v_1 v_2$.

- Bestimmen Sie den expliziten Ausdruck (die Funktion) der Isokostenlinie ($v_2 = f(K, p_{v_1}, p_{v_2}, v_1)$).
- Berechnen Sie die der Minimalkostenkombination zugehörigen Faktormengen (v_1 und v_2) und die dementsprechende Produktmenge (x).
- Bestimmen Sie die Funktion der der Minimalkostenkombination entsprechenden Isoquante [$v_2 = f(x, v_1)$].

Aufgabe zur Minimalkostenkombination

- 1.
2. Preis Faktor v_1 : p_{v1}
3. Preisfaktor v_2 : p_{v2}
4. Produktionsfunktion: $x = v_1 v_2$

Isokostenlinie:

$$(1) K = p_{v1} \cdot v_1 + p_{v2} \cdot v_2 \quad (2) v_2 = \frac{K}{p_{v2}} - \frac{p_{v1}}{p_{v2}} v_1 \quad (3) v_2 = \frac{100.000}{80} - \frac{100}{80} v_1$$

$$(4) v_2 = 1.250 - 1,25v_1$$

Faktormengen v_1 und v_2 :

$$(1) \frac{GP_{v1}}{GP_{v2}} = \frac{p_{v1}}{p_{v2}} \quad (2) x = v_1 \cdot v_2 \quad (3) GP_{v1} = \frac{\partial x}{\partial v_1} = v_2 \quad (4) GP_{v2} = \frac{\partial x}{\partial v_2} = v_1$$

$$(5) \frac{v_2}{v_1} = \frac{100}{80} \quad (6) v_2 = \frac{5}{4} v_1 \quad (7) K = p_{v1} \cdot v_1 + p_{v2} \cdot v_2$$

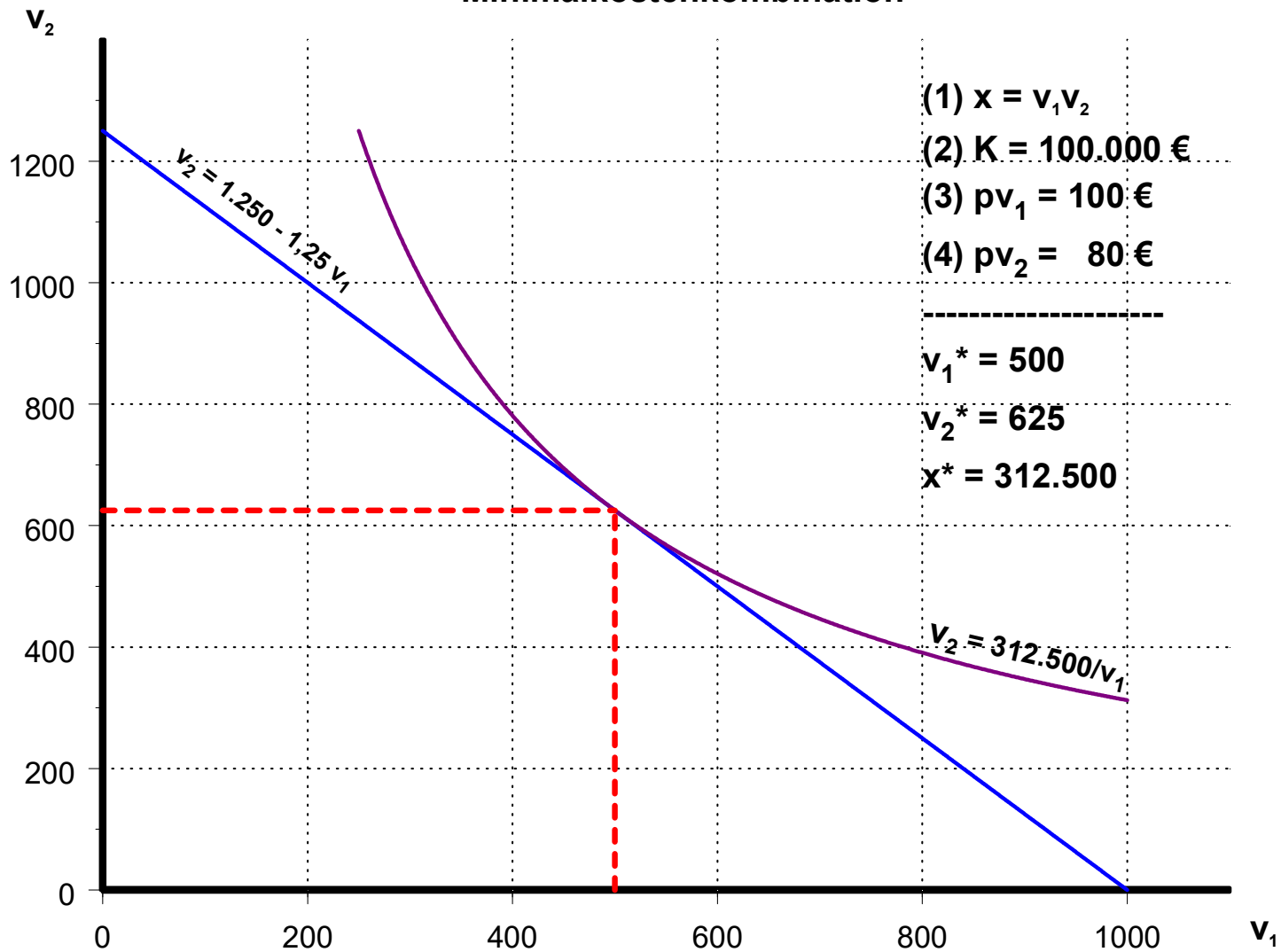
$$(8) 100.000 = 100v_1 + 80\left(\frac{5}{4}v_1\right) \quad (9) 200v_1 = 100.000$$

$$(10) v_1^* = 500 \quad (11) v_2^* = \frac{5}{4} \cdot 500 = 625$$

Poduktmenge: (11) $x = v_1 \cdot v_2$ (2) $x = 500 \cdot 625 = 312.500$

Isoquante: (12) $x = v_1 \cdot v_2 \Rightarrow$ (2) $v_2 = \frac{x}{v_1}$ (3) $v_2 = \frac{312.000}{v_1}$

Minimalkostenkombination



© W. Klein - MIKOKO:SGR Apr. 29, 2008

Das kurzfristige Gewinnmaximum

$$\text{Gewinn} = \text{Erlös-Umsatz} - \text{Kosten oder } G = E - K$$

Es sei die Outputmenge (x) im “zwei-Faktoren - ein-Produkt-Modell” die strategische Variable, so gilt:

$$(1) G_{(x)} = E_{(x)} - K_{(x)} \text{ max!}$$

$$(2) \frac{dG_{(x)}}{dx} = \frac{dE_{(x)}}{dx} - \frac{dK_{(x)}}{dx} \stackrel{!}{=} 0 \text{ oder}$$

$$(3) G'_{(x)} = E'_{(x)} - K'_{(x)} \stackrel{!}{=} 0 \text{ notwendige Bedingung}$$

$$(4) G''_{(x)} = E''_{(x)} - K''_{(x)} < 0 \text{ hinreichende Bedingung}$$

$$(5) K'_{(x)} = E'_{(x)} \text{ allgemeine Outputregel der Gewinnmaximierung!}$$

Ist der Preis (p) gegeben, d.h. es herrscht Wettbewerb auf dem Absatzmarkt, dann gilt:

$$(6) E_{(x)} = p \cdot x, \text{ wobei } (p) = \text{kons t a n t!}$$

$$(7) E' = \frac{dE_{(x)}}{dx} = \frac{d(\bar{p} \cdot x)}{dx} \text{ oder}$$

$$(8) E'_{(x)} = p \text{ somit}$$

$$(9) K'_{(x)} = p; \text{ spezielle Outputregel der Gewinnmaximierung bei Wettbewerb auf dem Absatzmarkt!}$$

Erlös - Kosten - Gewinn

$$(1) E_{(x)} = p \cdot x \quad (2) K_{(x)} = K_v + K_f$$

$$(3) STK = \frac{K_{(x)}}{x} = \frac{K_v + K_f}{x} = \frac{K_v}{x} + \frac{K_f}{x} = DK_v + DK_f$$

$$(4) K_{(x)} = STK \cdot x \quad (5) DK_v = \frac{K_v}{x}, \text{ somit}$$

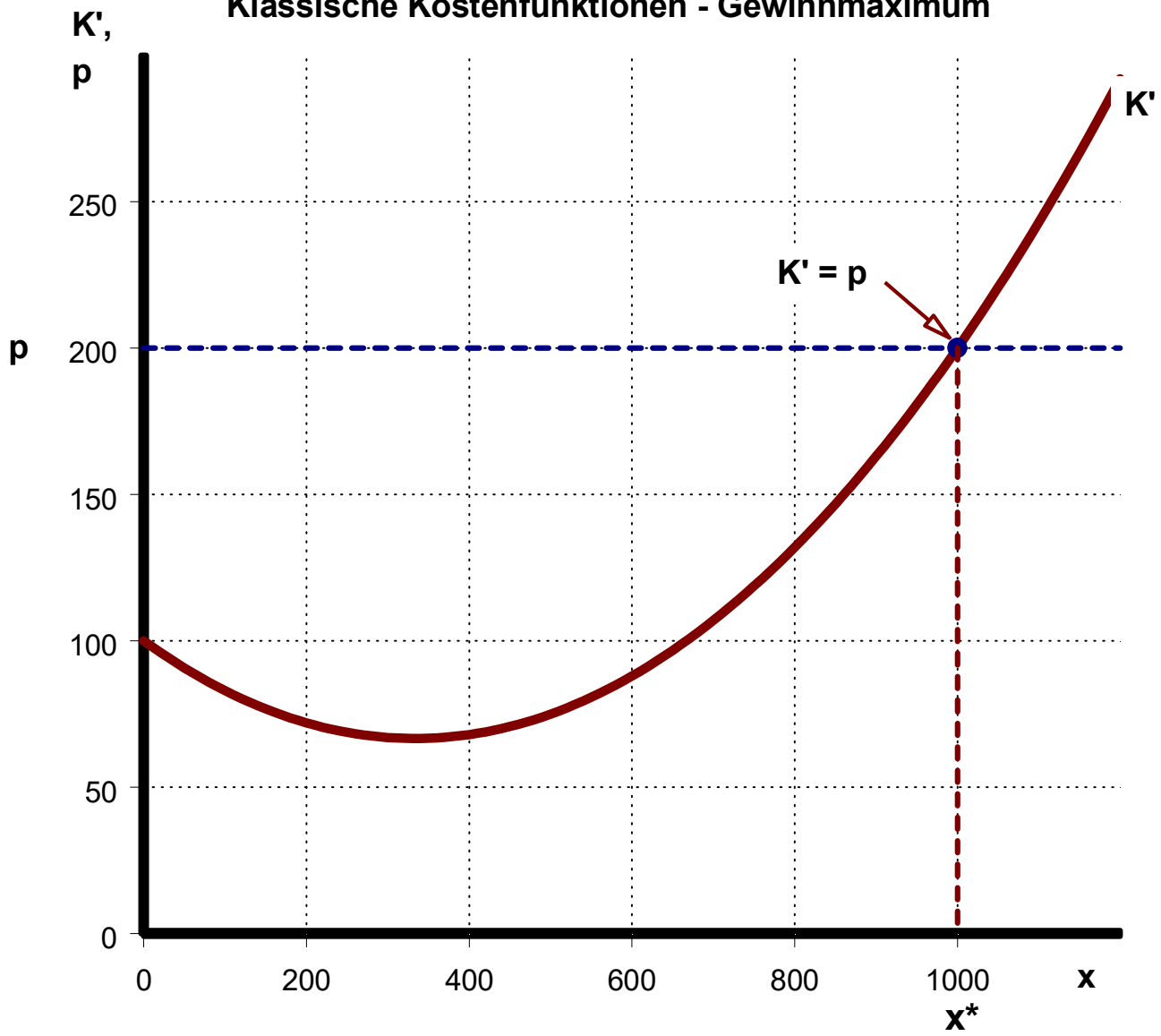
$$(6) K_v = DK_v \cdot x \quad (7) DK_f = \frac{K_f}{x}, \text{ somit}$$

$$(8) K_f = DK_f \cdot x \quad \text{aus (3) folgt}$$

$$(9) DK_f = STK - DK_v, \text{ somit} \quad (10) K_f = (STK - DK_v) \cdot x$$

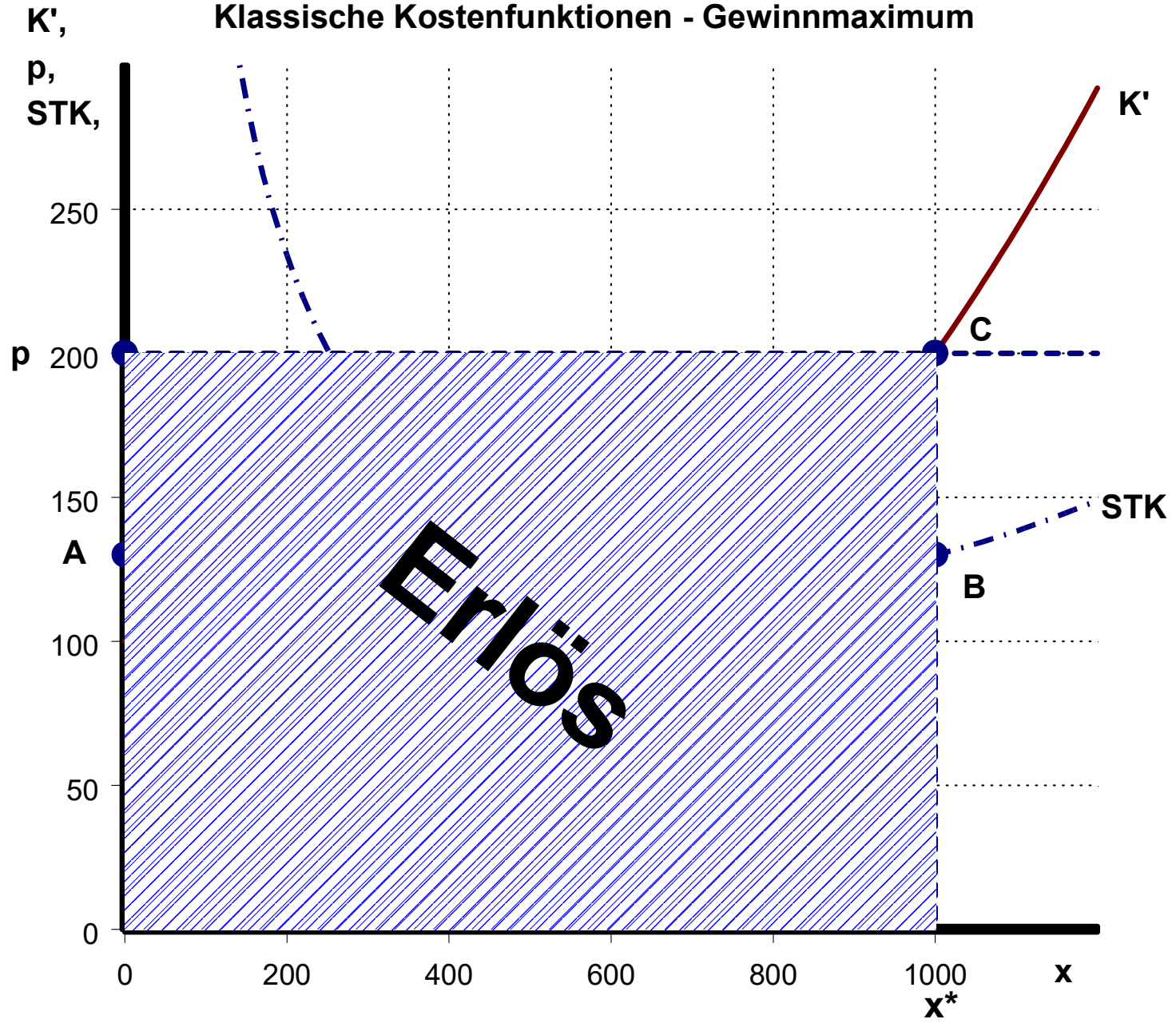
$$(11) K_{(x)} = (DK_v + DK_f) \cdot x \quad (12) G_{(x)} = E_{(x)} - K_{(x)}$$

Klassische Kostenfunktionen - Gewinnmaximum



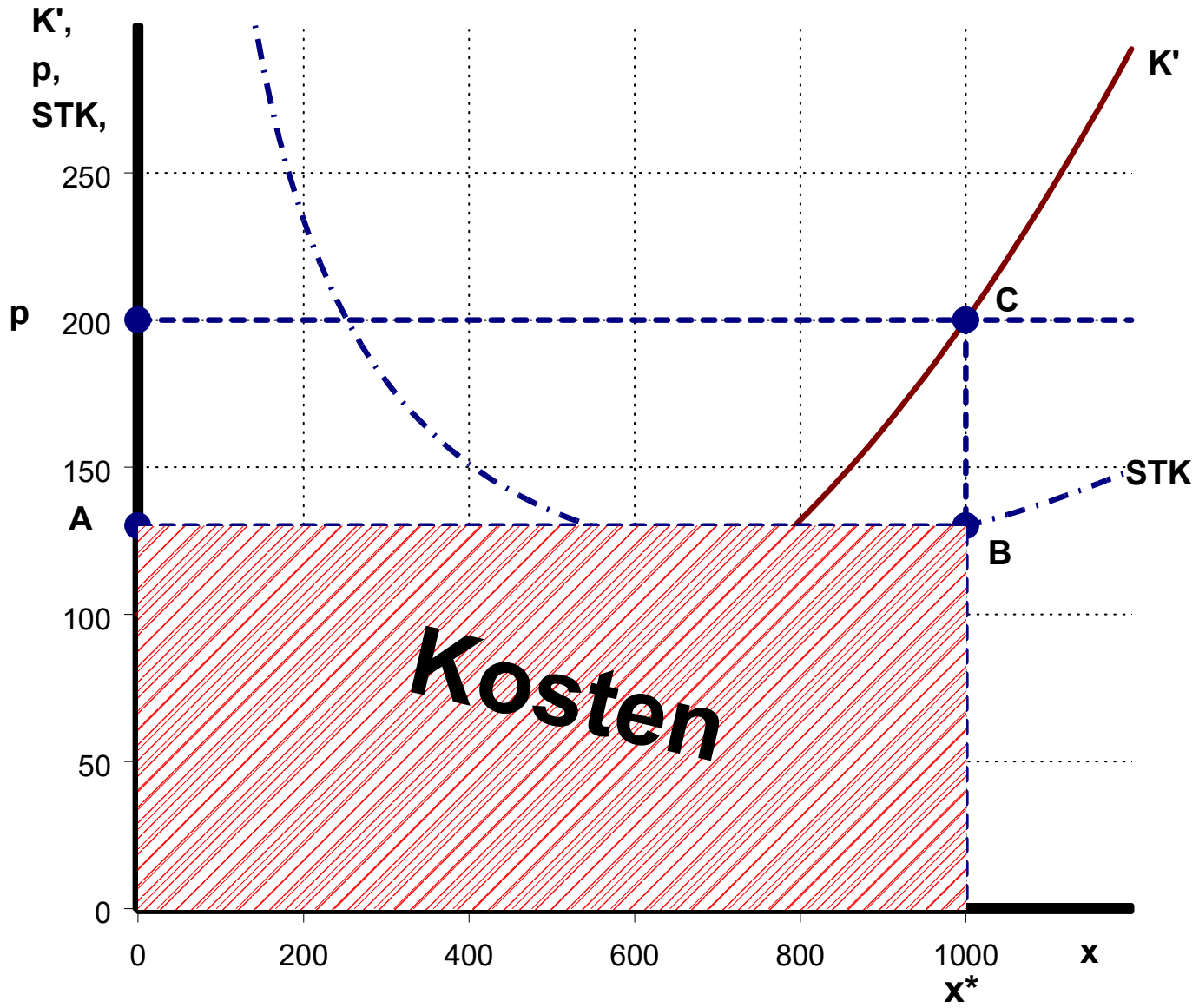
©W. Klein - Apr. 24, 2008

Klassische Kostenfunktionen - Gewinnmaximum



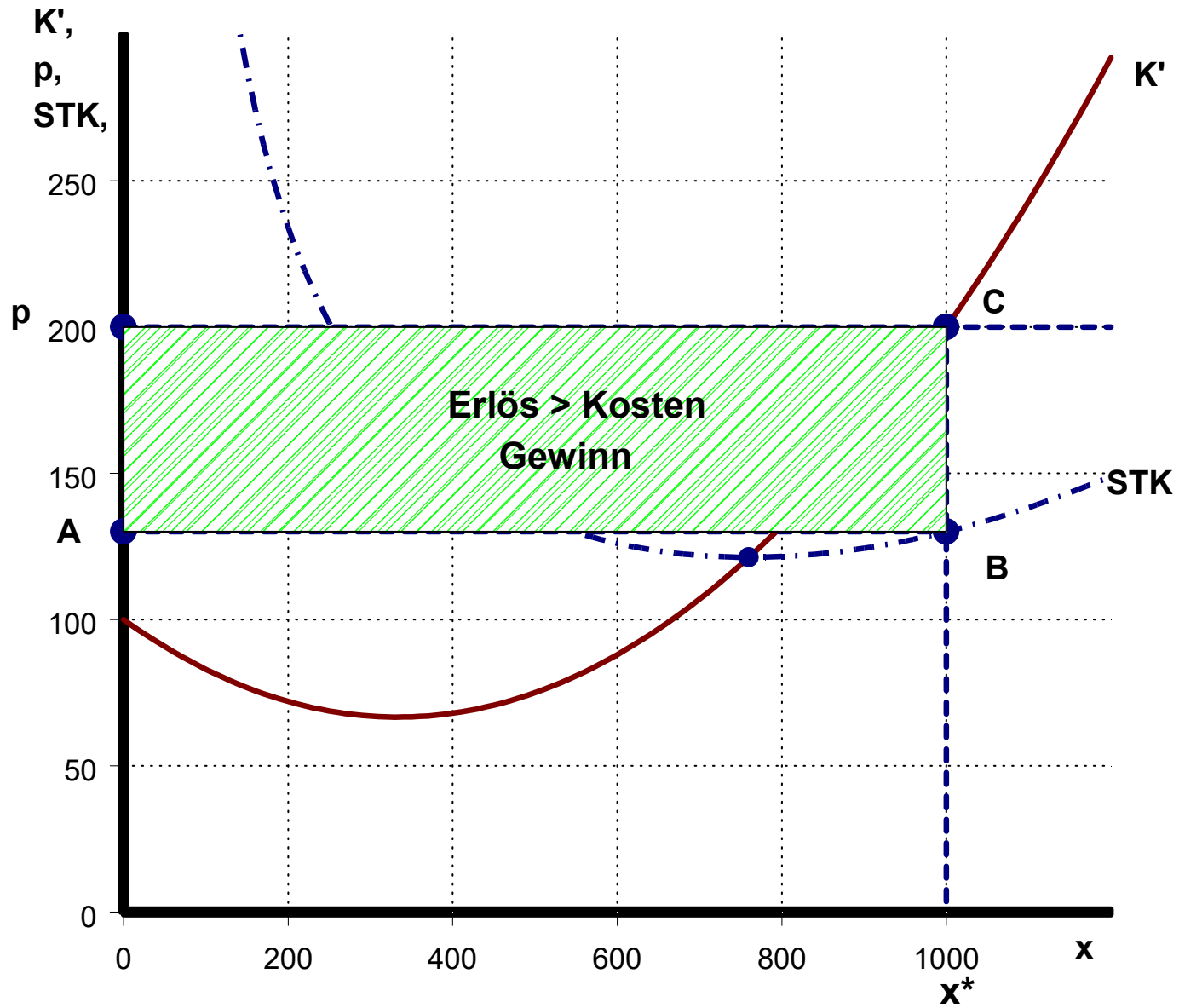
© W. Klein - KostenklassischGewinnmaximum2a.SGR Apr. 24, 2008

Klassische Kostenfunktionen - Gewinnmaximum



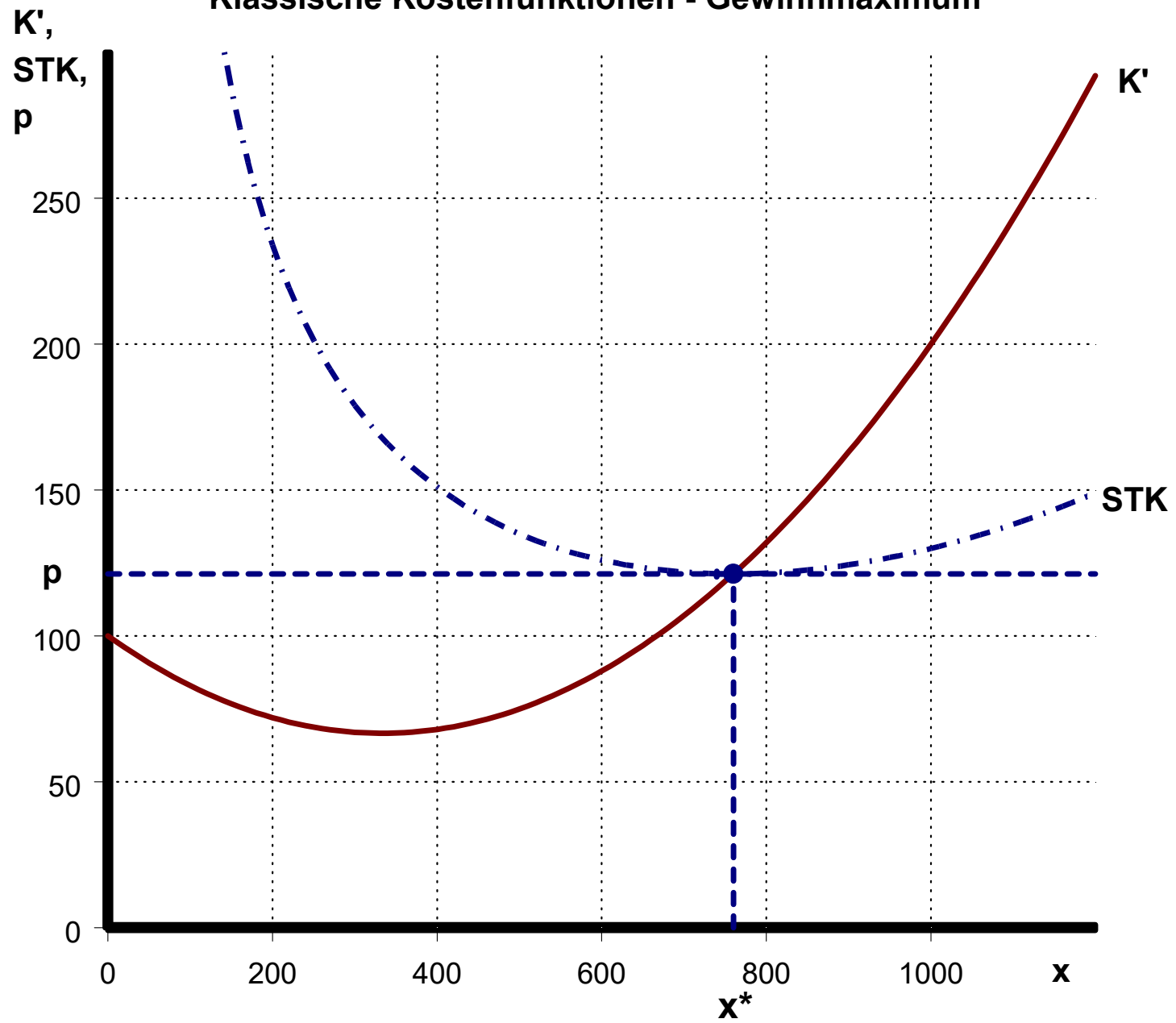
© W. Klein - Kostenklassisch4gewinnmaximum2b.SGR Apr. 24, 2008

Klassische Kostenfunktionen - Gewinnmaximum

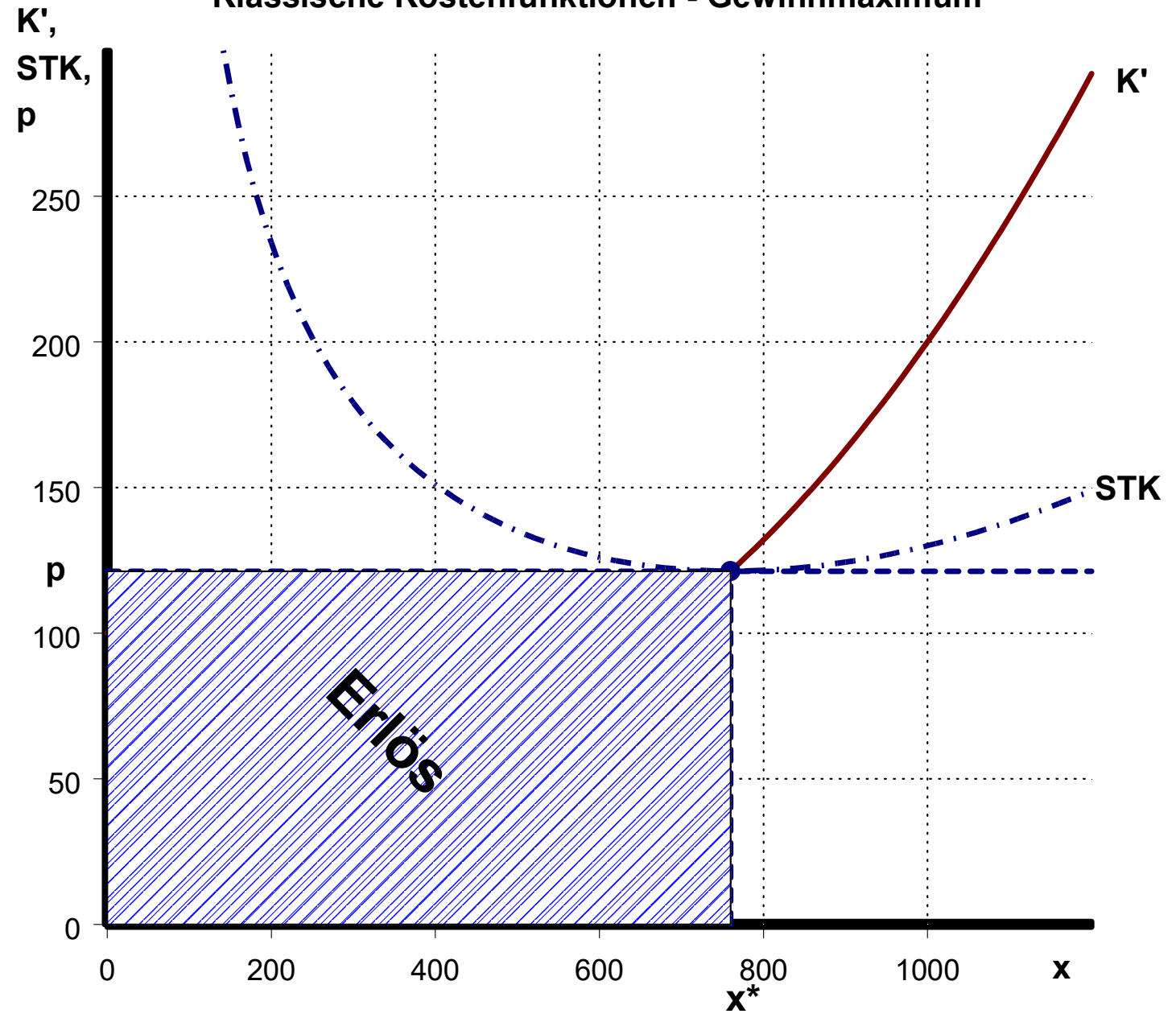


© W. Klein - Kostenklassisch4gewinnmaximum2b.SGR Apr. 24, 2008

Klassische Kostenfunktionen - Gewinnmaximum

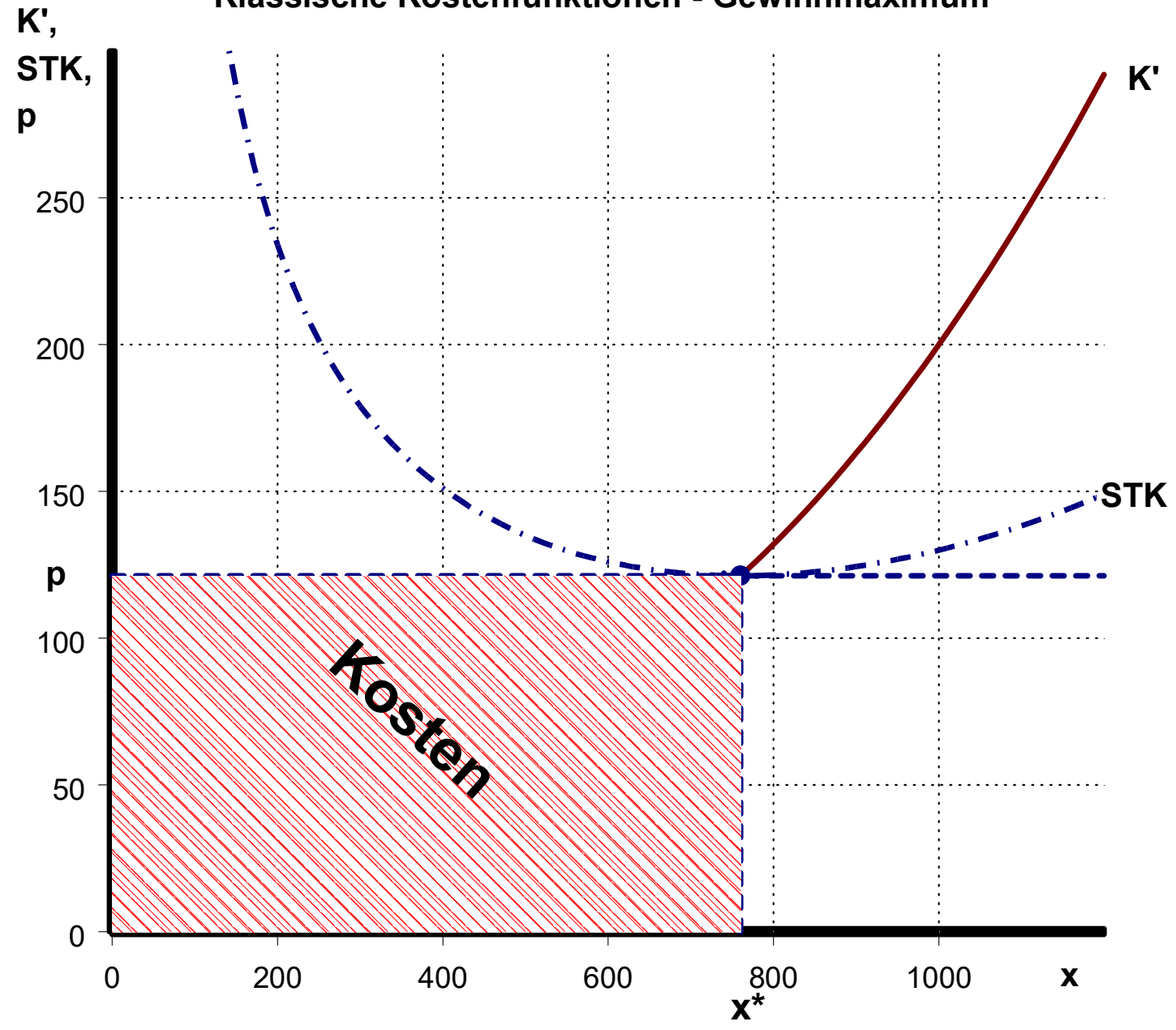


Klassische Kostenfunktionen - Gewinnmaximum



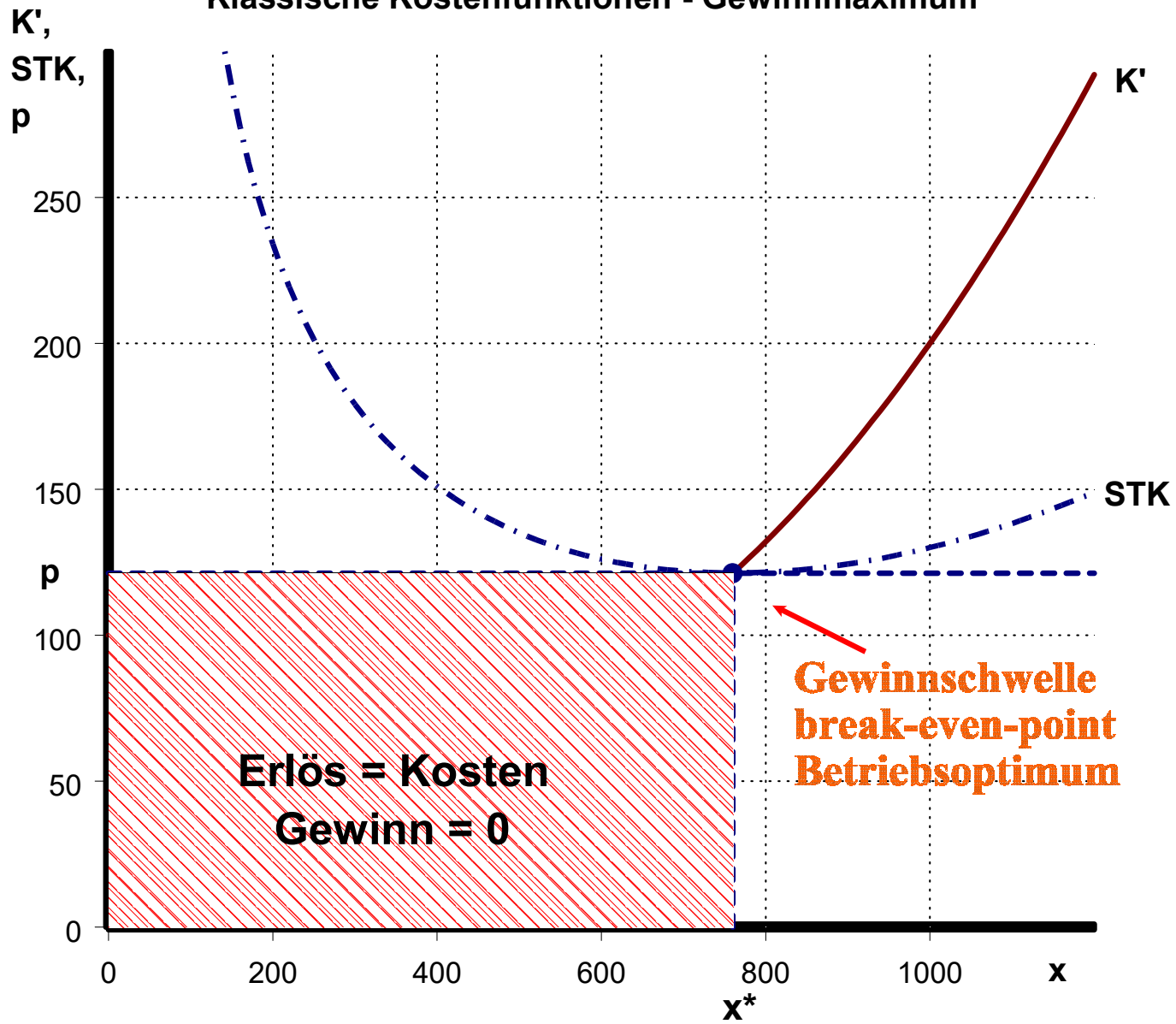
© W. Klein - Kostenklassisch4Gewinnmaximum3.SGR Apr. 24, 2008

Klassische Kostenfunktionen - Gewinnmaximum



© W. Klein - Kostenklassisch4Gewinnmaximum3.SGR Apr. 24, 2008

Klassische Kostenfunktionen - Gewinnmaximum

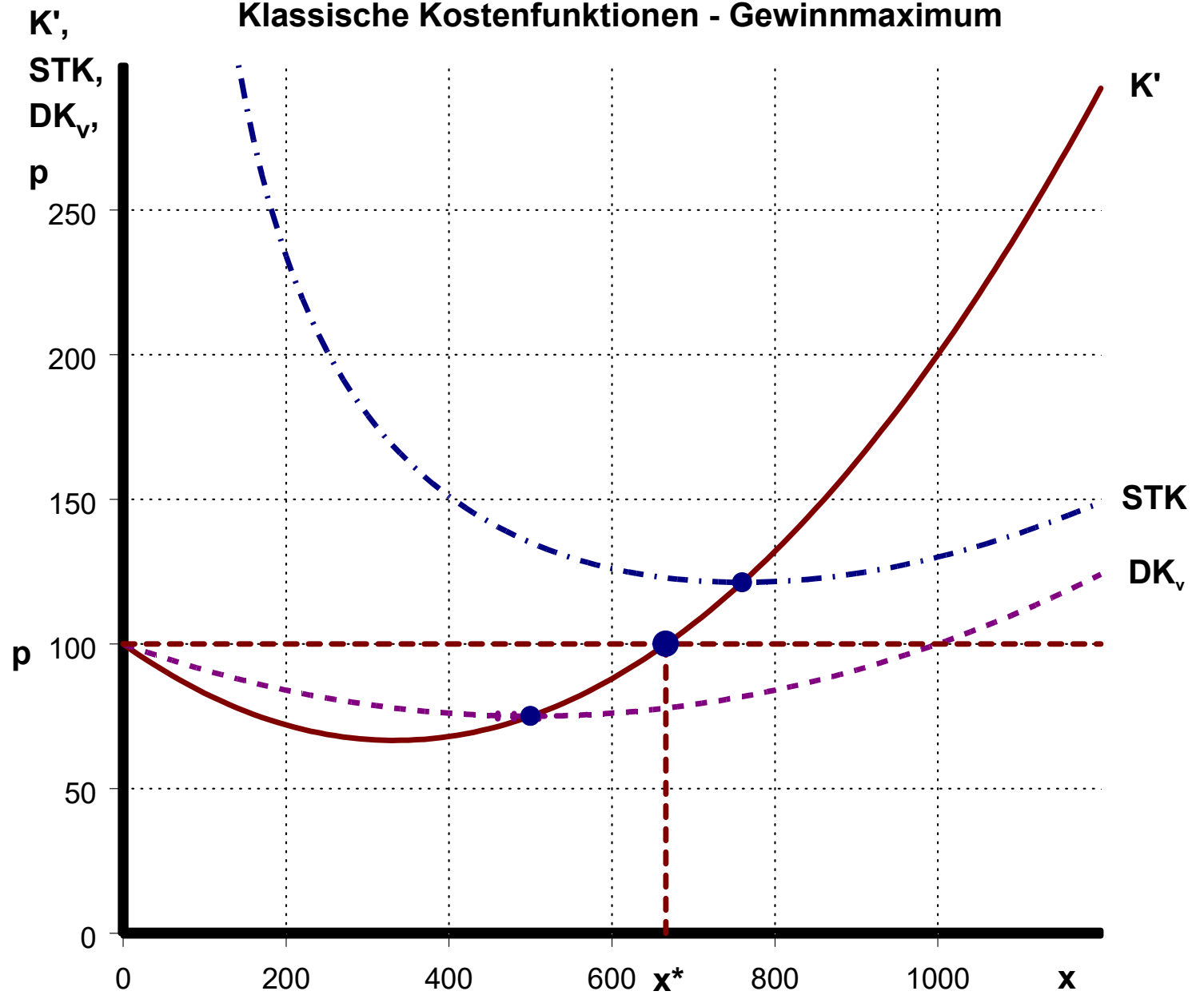


© W. Klein - Kostenklassisch4Gewinnmaximum3.SGR Apr. 24, 2008

Gewinnschwelle
break-even-point
Betriebsoptimum

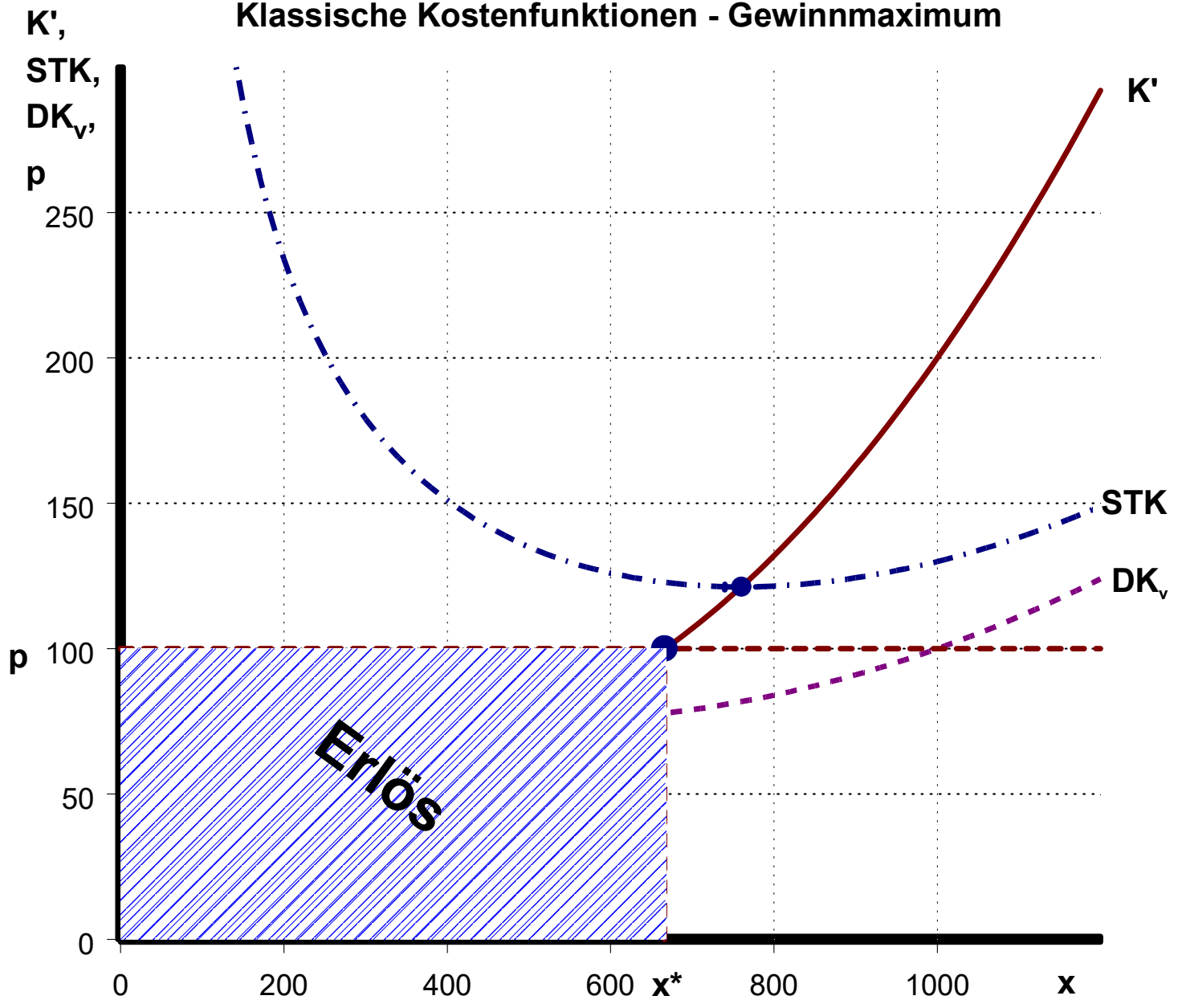
Klassische Kostenfunktionen - Gewinnmaximum

© W. Klein - Kostenklassisch4Gewinnmaximum4.SGR Apr. 24, 2008

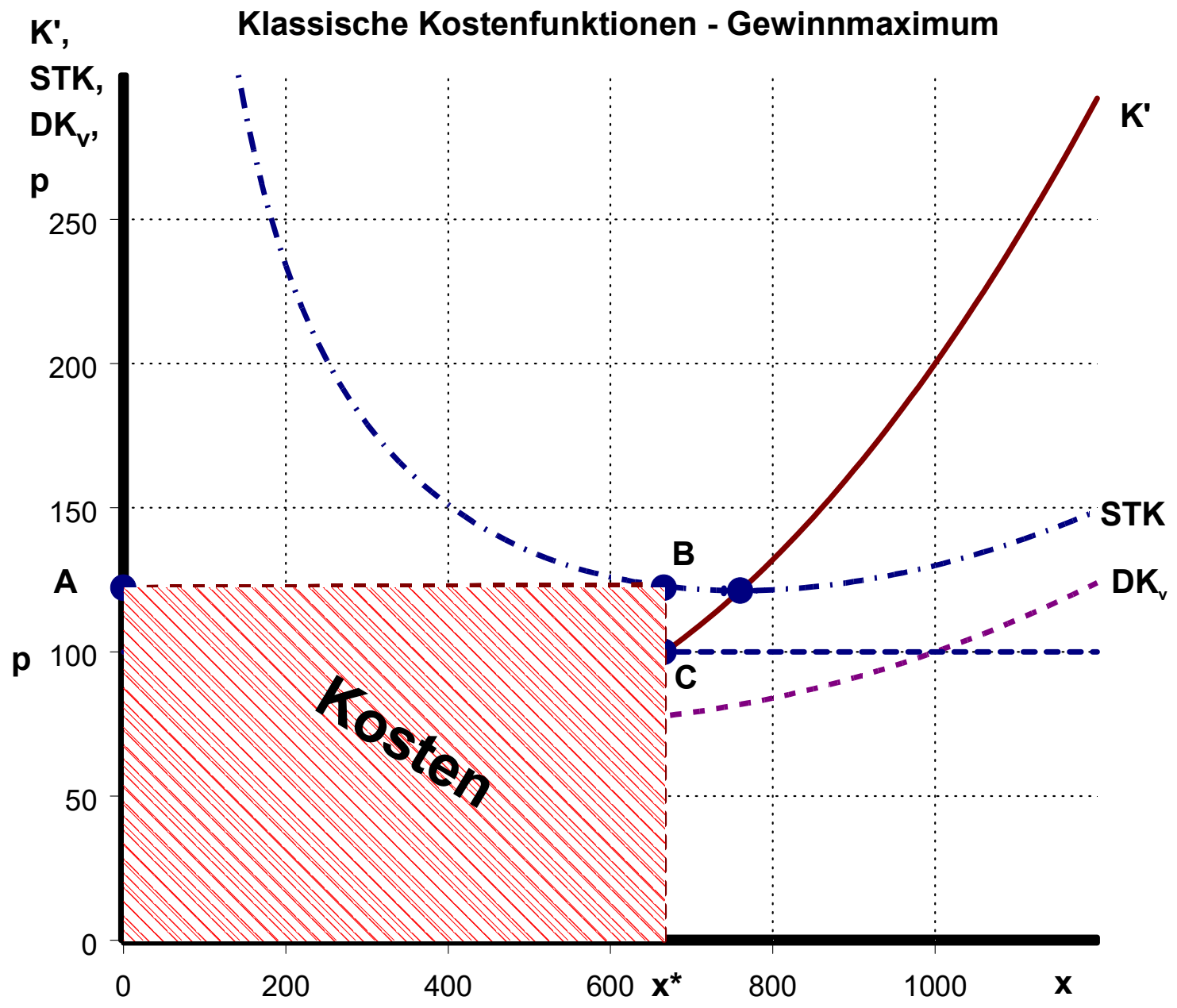


Klassische Kostenfunktionen - Gewinnmaximum

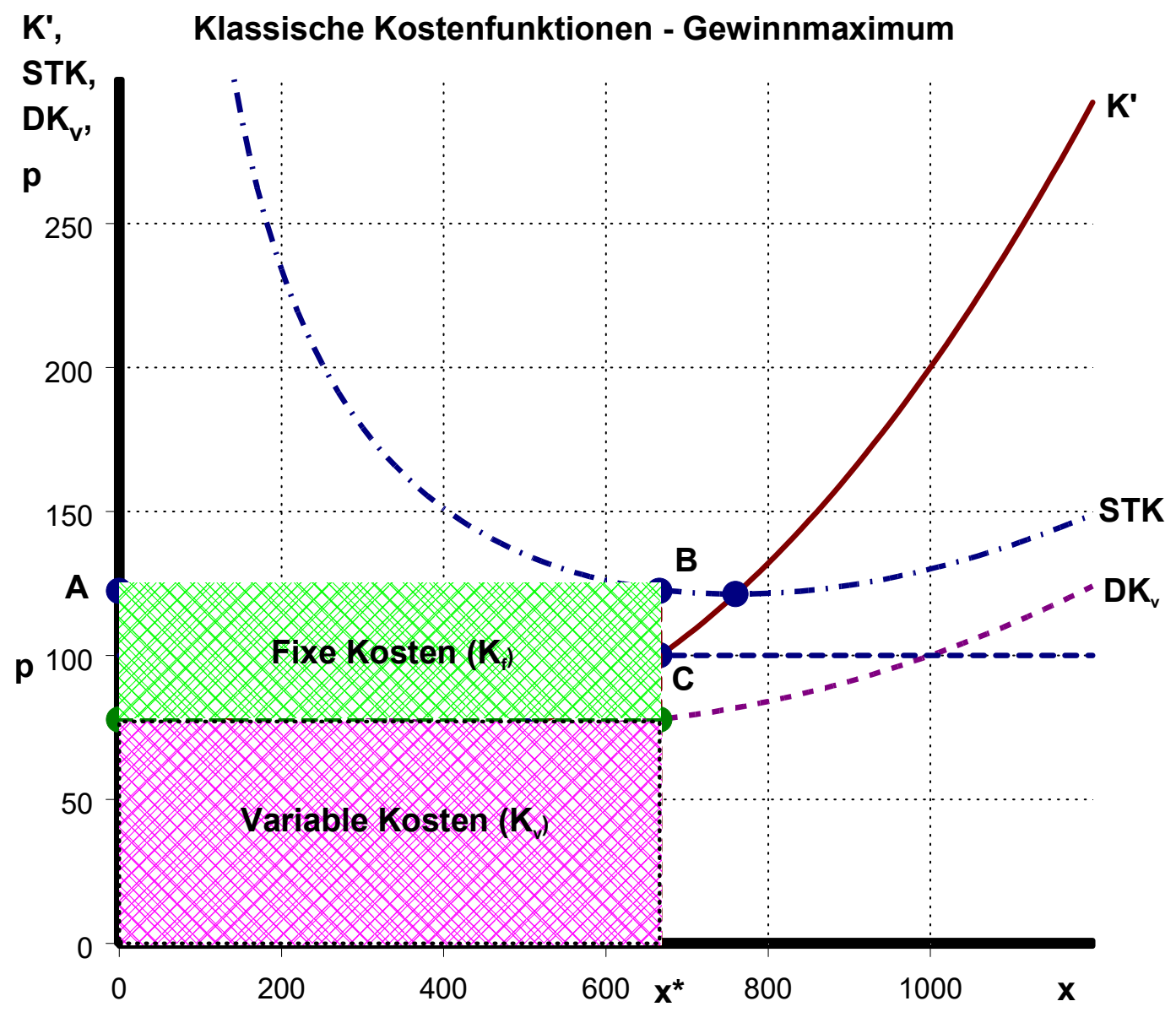
© W. Klein - Kostenklassisch4Gewinnmaximum4.SGR Apr. 24, 2008



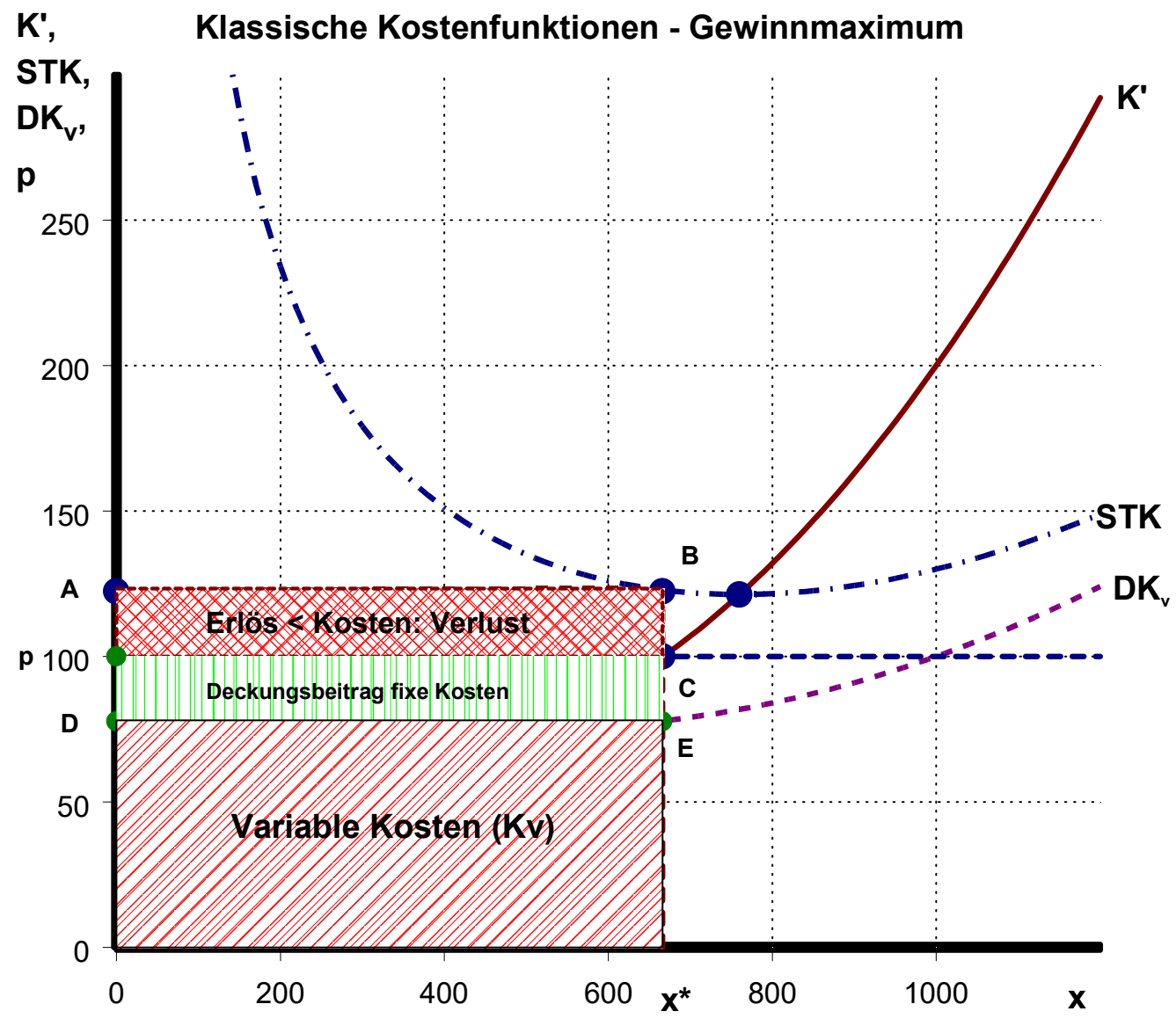
© W. Klein - Kostenklassisch4Gewinnmaximum4.SGR Apr. 24, 2008



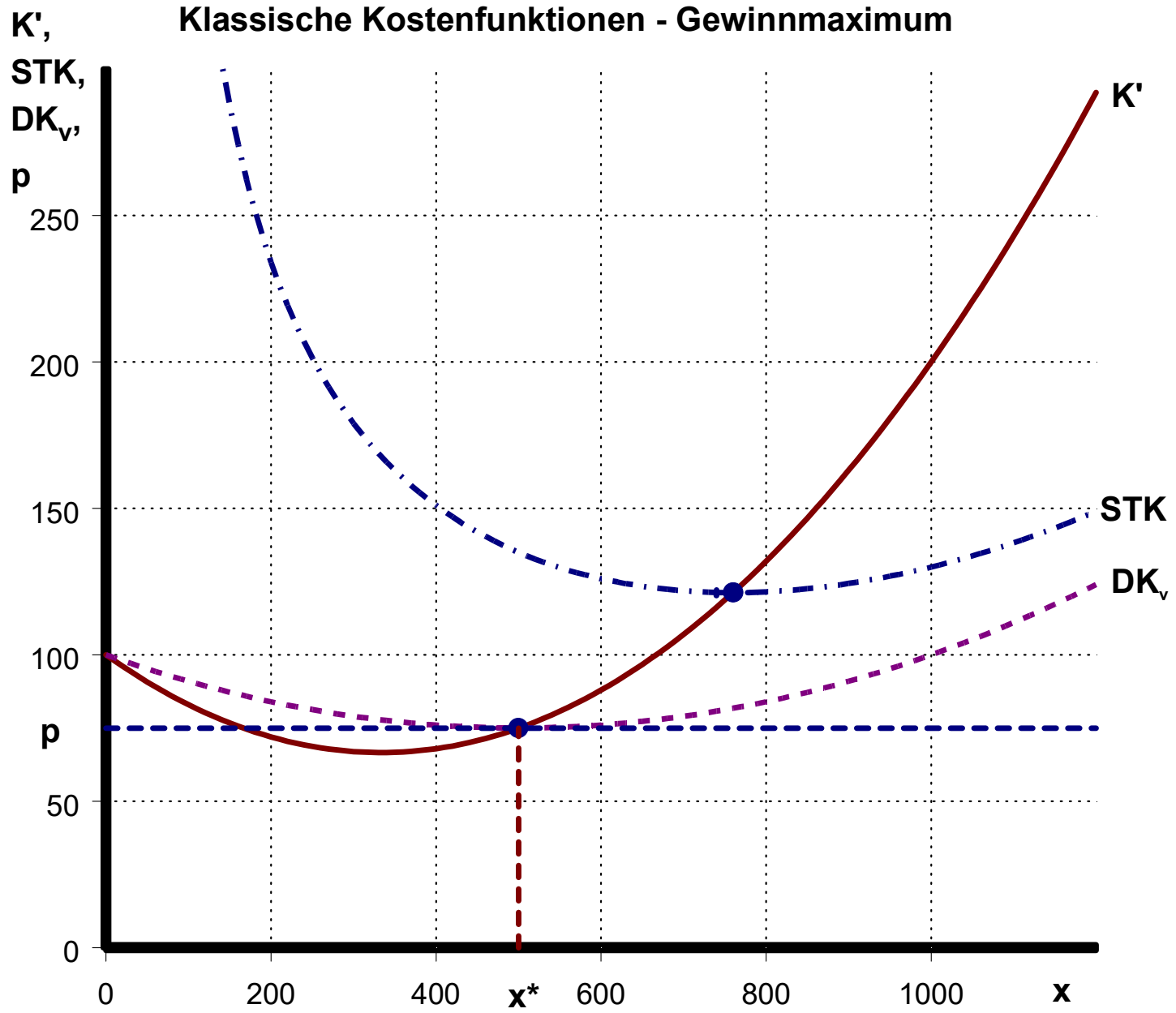
© W. Klein - Kostenklassisch4Gewinnmaximum4.SGR Oct. 12, 2009



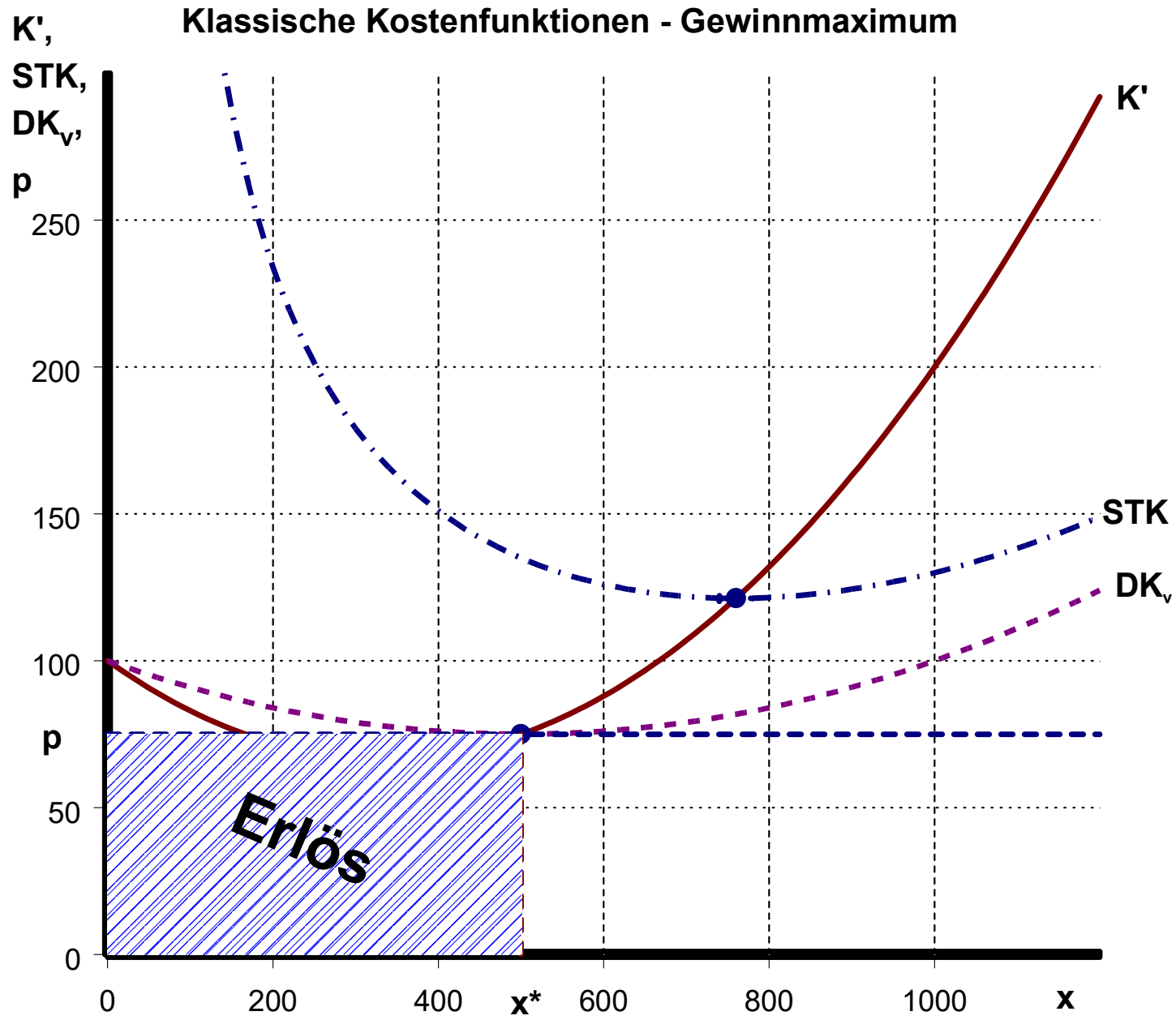
© W. Klein - Kostenklassisch4Gewinnmaximum4.SGR Apr. 24, 2008



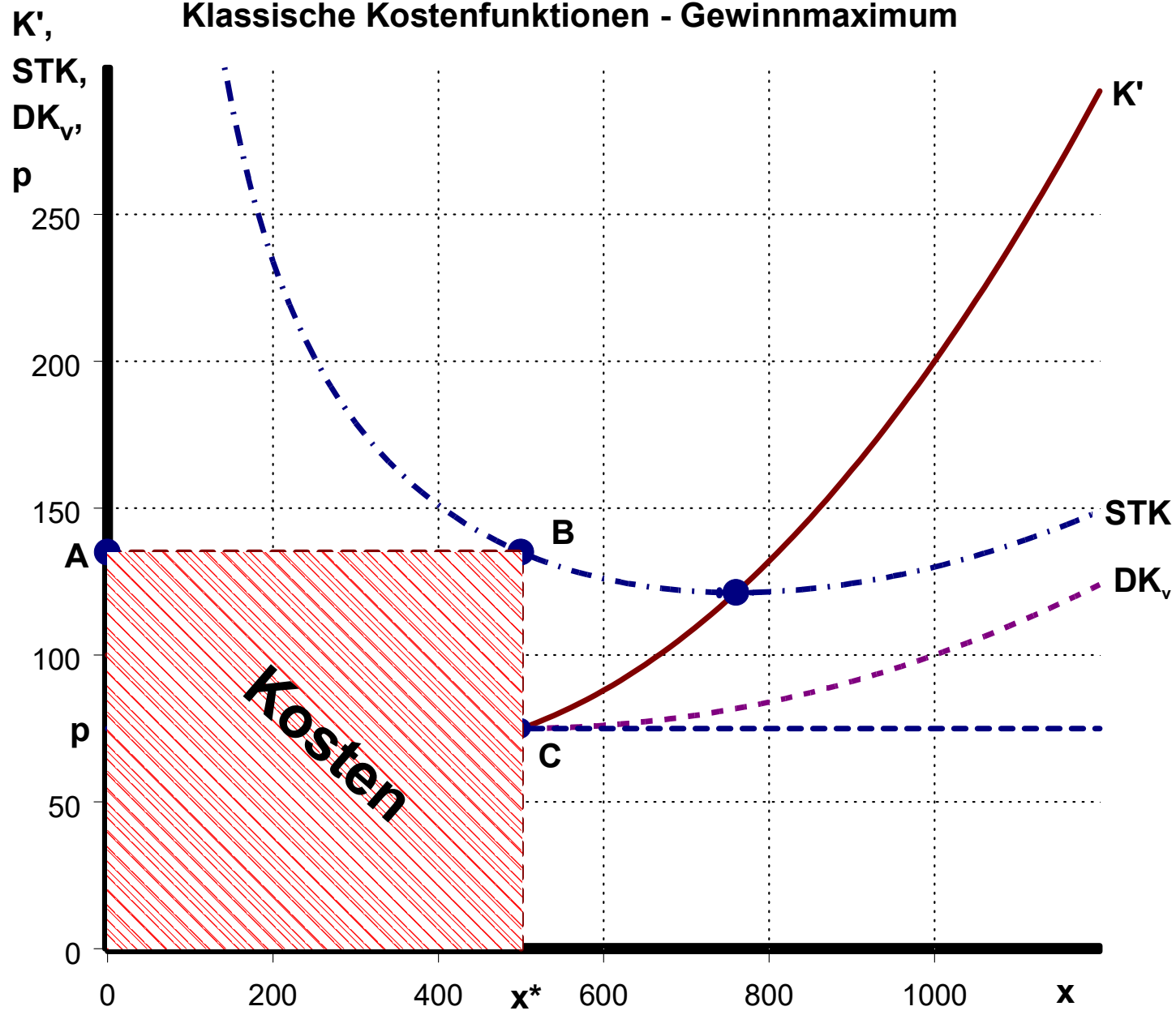
© W. Klein - Kostenklassisch4Gewinnmaximum4.SGR Apr. 24, 2008



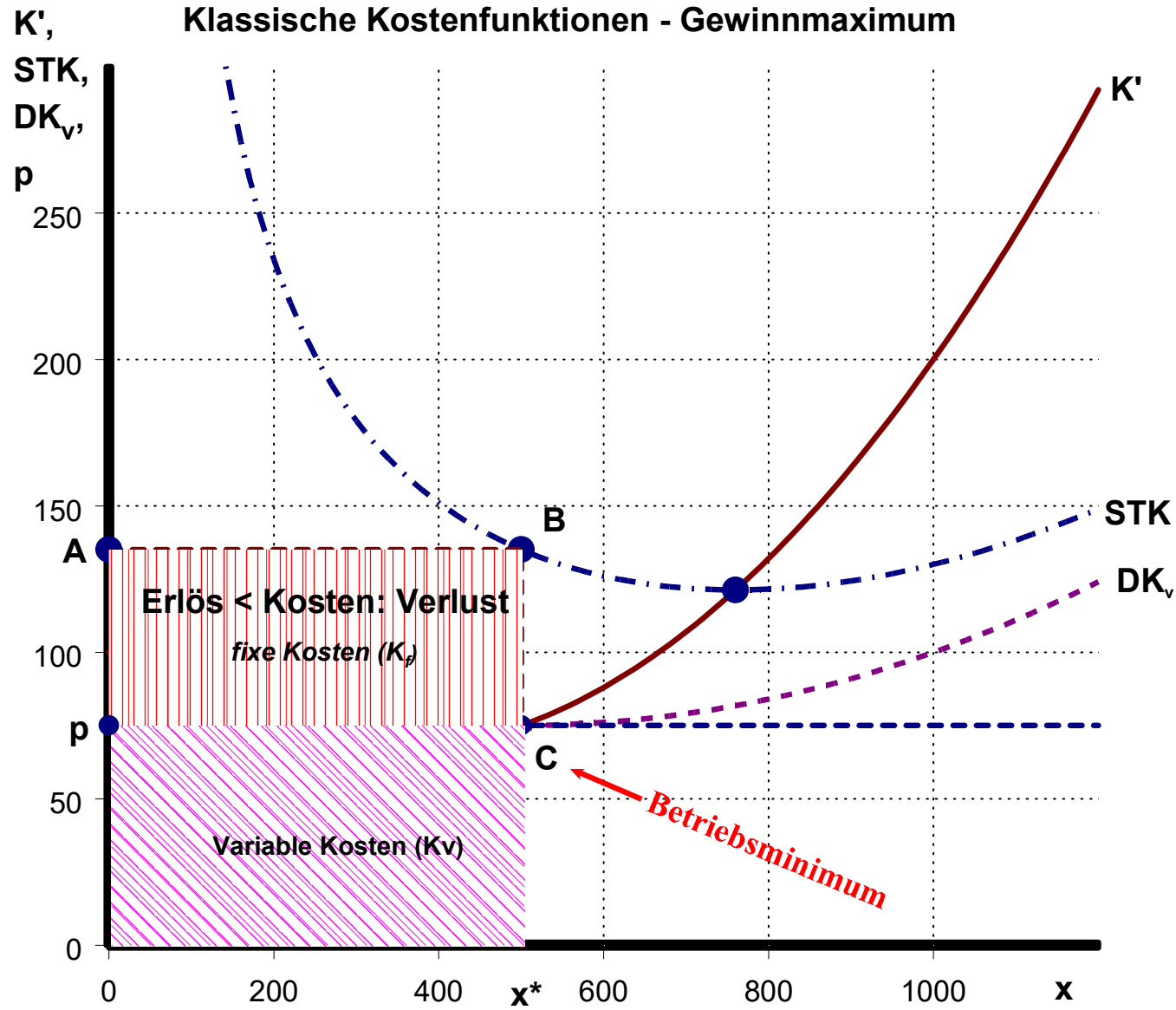
© W. Klein - Kostenklassisch4Gewinnmaximum4.SGR Apr. 24, 2008



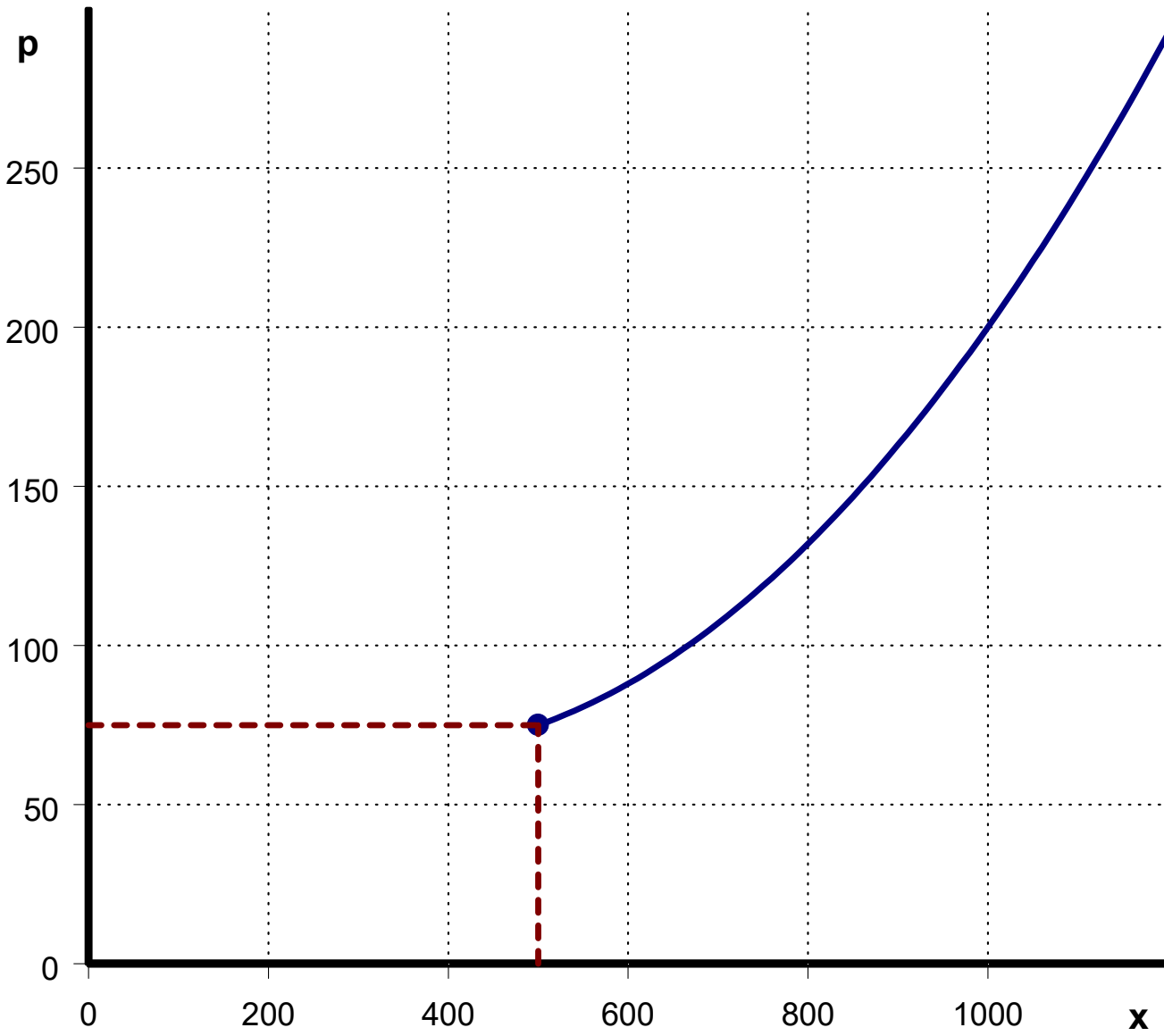
Klassische Kostenfunktionen - Gewinnmaximum



© W. Klein - Kostenklassisch4Gewinnmaximum4.SGR Apr. 24, 2008



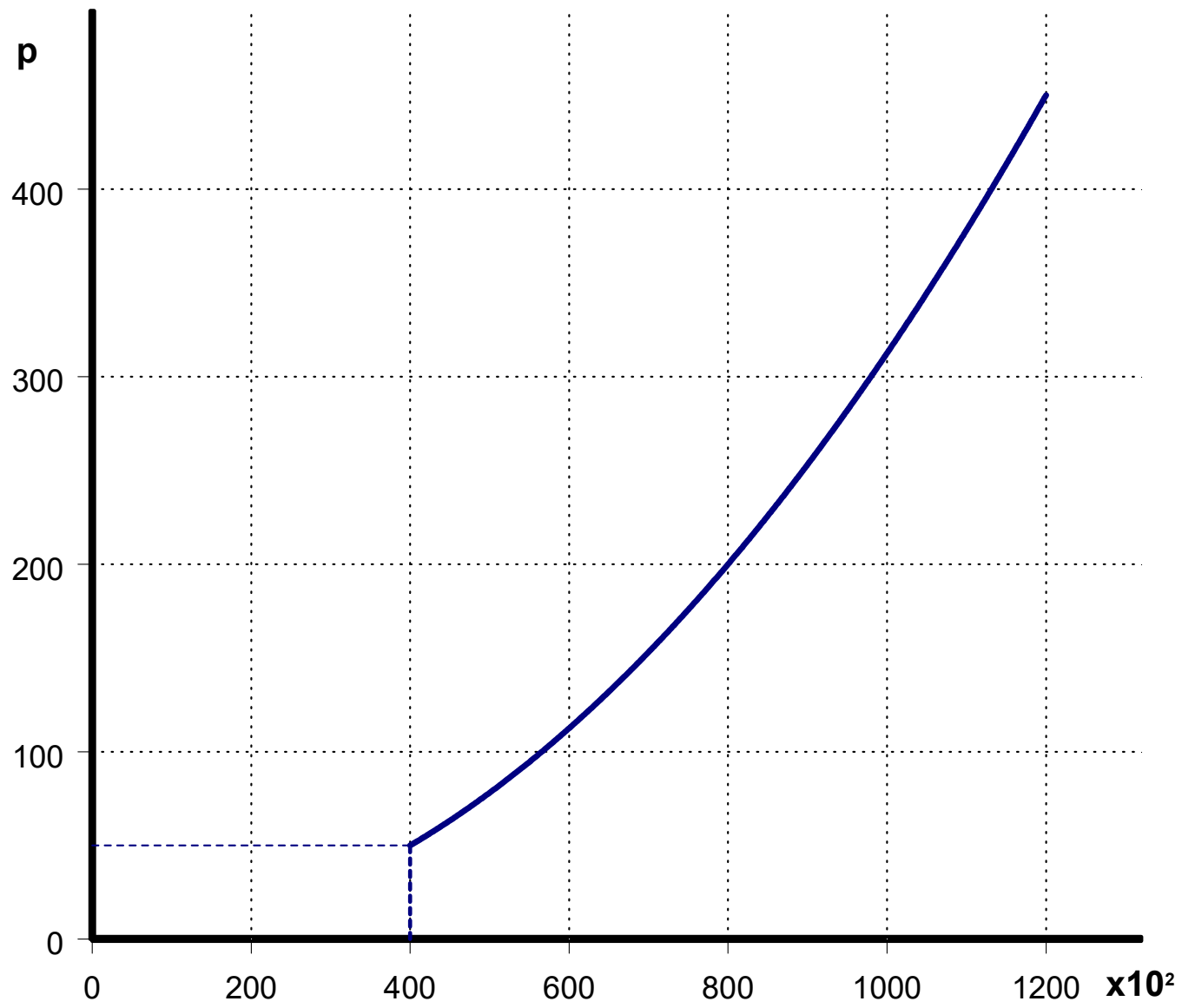
Individuelle Angebotsfunktion



© W. Klein - Angebotsfunktion individuell Apr. 24, 2008

Aggregation der individuellen Angebotsfunktionen = Marktangebotsfunktion (A)

© W. Klein - Marktangebotsklassisch.SGR Apr. 24, 2008

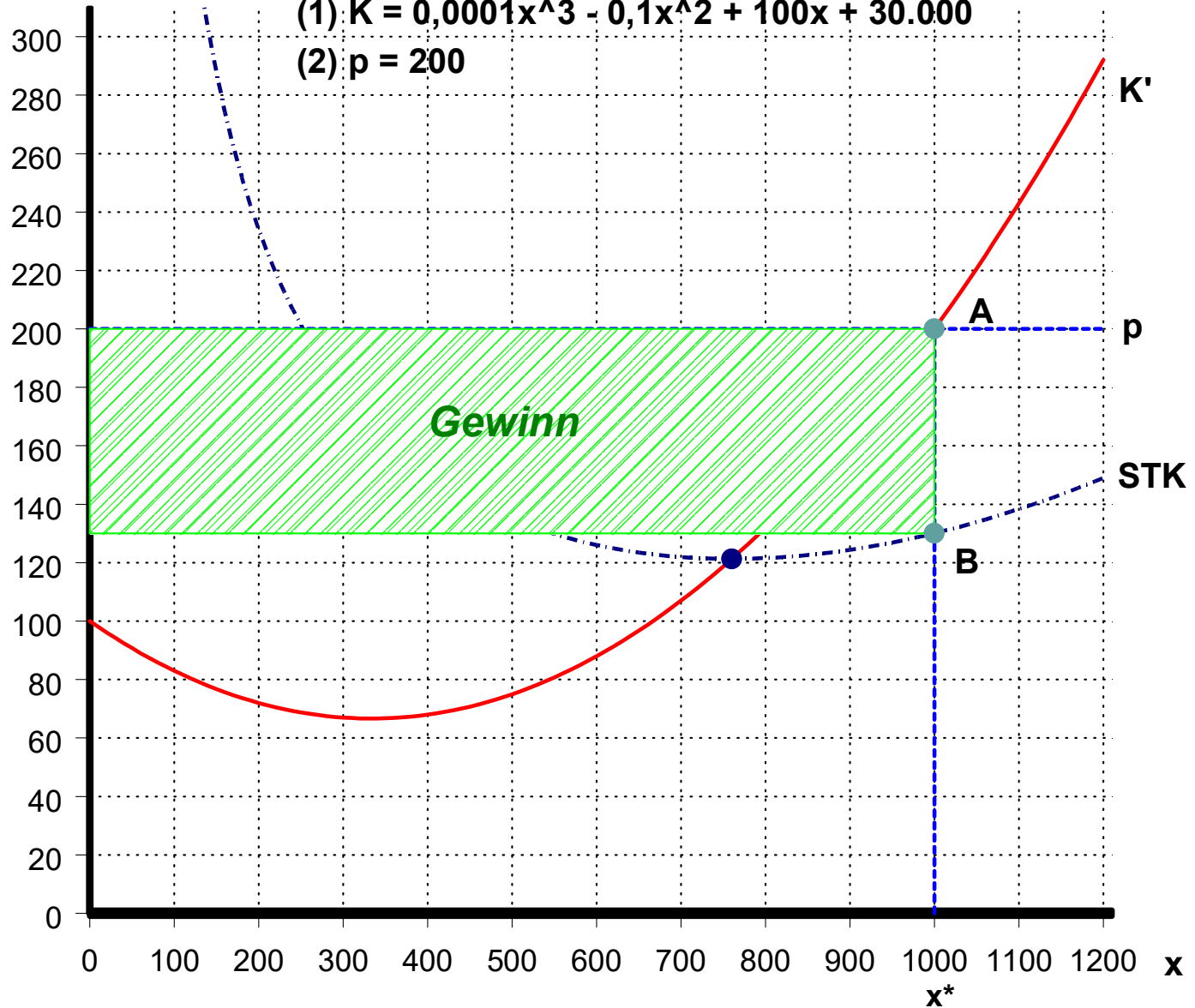


K',
STK,
DK_v,

Aufgabe: Individuelle gewinnmaximale Angebotsmenge (x)

(1) $K = 0,0001x^3 - 0,1x^2 + 100x + 30.000$

(2) $p = 200$



©W. Klein - Kostenklassisch Oct. 30, 2008

Lösung:

$$(1) K = 0,0001x^3 - 0,1x^2 + 100x + 30000 \quad (2) K' = p \quad (3) K' = \frac{dK}{dx} = 0,0003x^2 - 0,2x + 100$$

$$(4) p = 200$$

$$(5) 0,0003x^2 - 0,2x + 100 = 200$$

$$(6) 0,0003x^2 - 0,2x - 100 = 0 \mid \div 0,0003$$

$$(7) x^2 - 666,6x - 333333,3 = 0$$

$$(8) x_{(1,2)} = -\frac{-666,6}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{666,6}{2}\right)^2 + 333333,3}$$

$$(9) x_{(1,2)} = 333,3 \pm 666,6$$

$$(10) x_1^* = 1000 \quad [(11) x_2 = -333,3]$$

$$(12) G = E - K \quad (13) E = 200 \cdot 1000 = 200000$$

$$(14) K = STK \cdot x$$

$$(15) STK = 0,0001x^2 - 0,1x + 100 + \frac{30000}{x}$$

$$(16) STK_{(1000)} = 0,0001(1000)^2 - 0,1 \cdot 1000 + 100 + \frac{30000}{1000} = 130$$

$$(17) K = 130 \cdot 1000 = 130000 \quad (18) G = E - K = 200000 - 130000 = 70000$$

Lineare Kostenfunktionen

$$(1) K_{(x)} = c \cdot x + d \text{ mit}$$

$$(2) K_v = c \cdot x \text{ und}$$

$$(3) K_f = d. \text{ Aus (1) und (2) folgt}$$

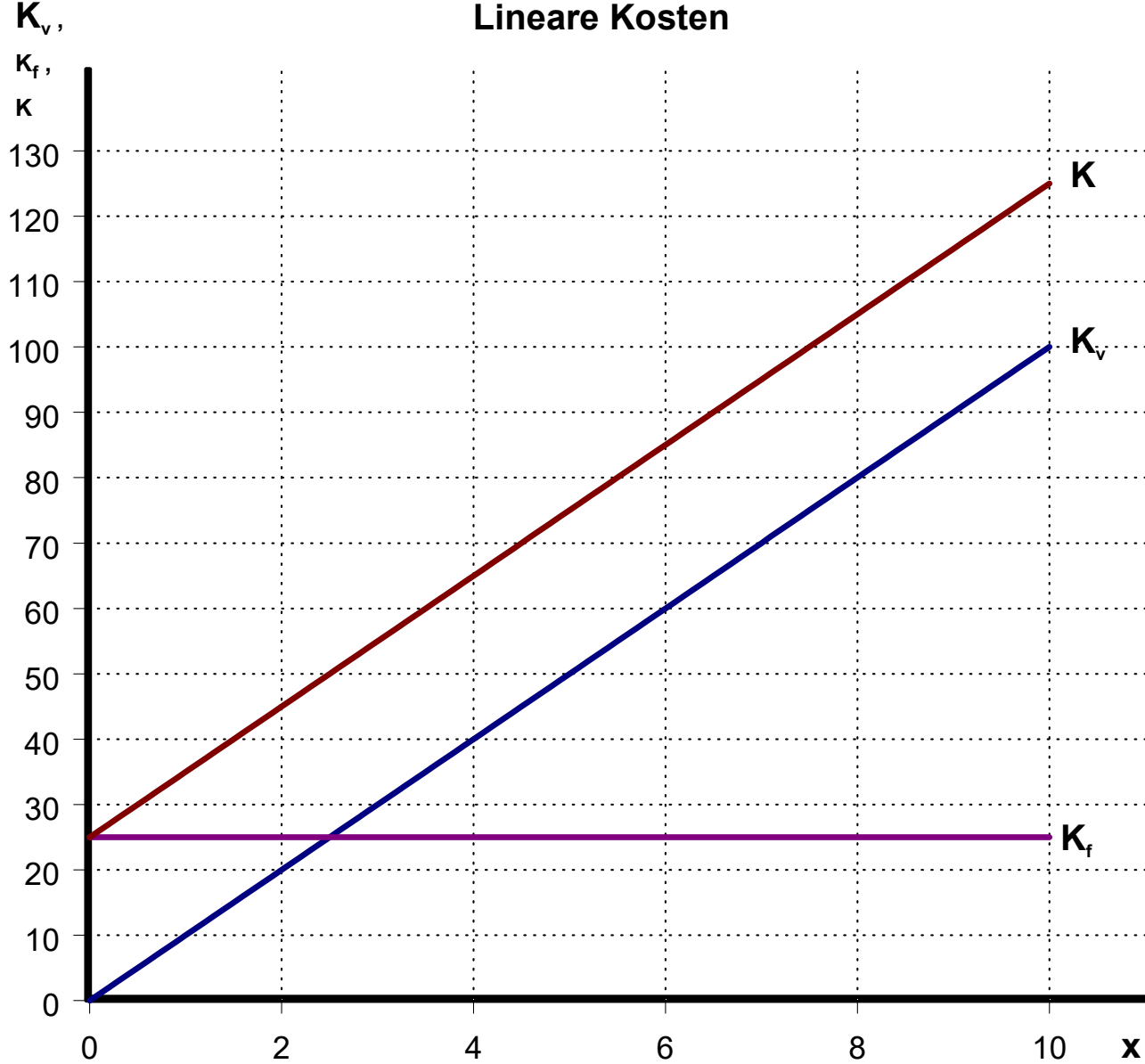
$$(4) K' = \frac{dK_{(x)}}{dx} = \frac{dK_v}{dx} = c \text{ und}$$

$$(5) DK_v = \frac{K_v}{x} = c \text{ und}$$

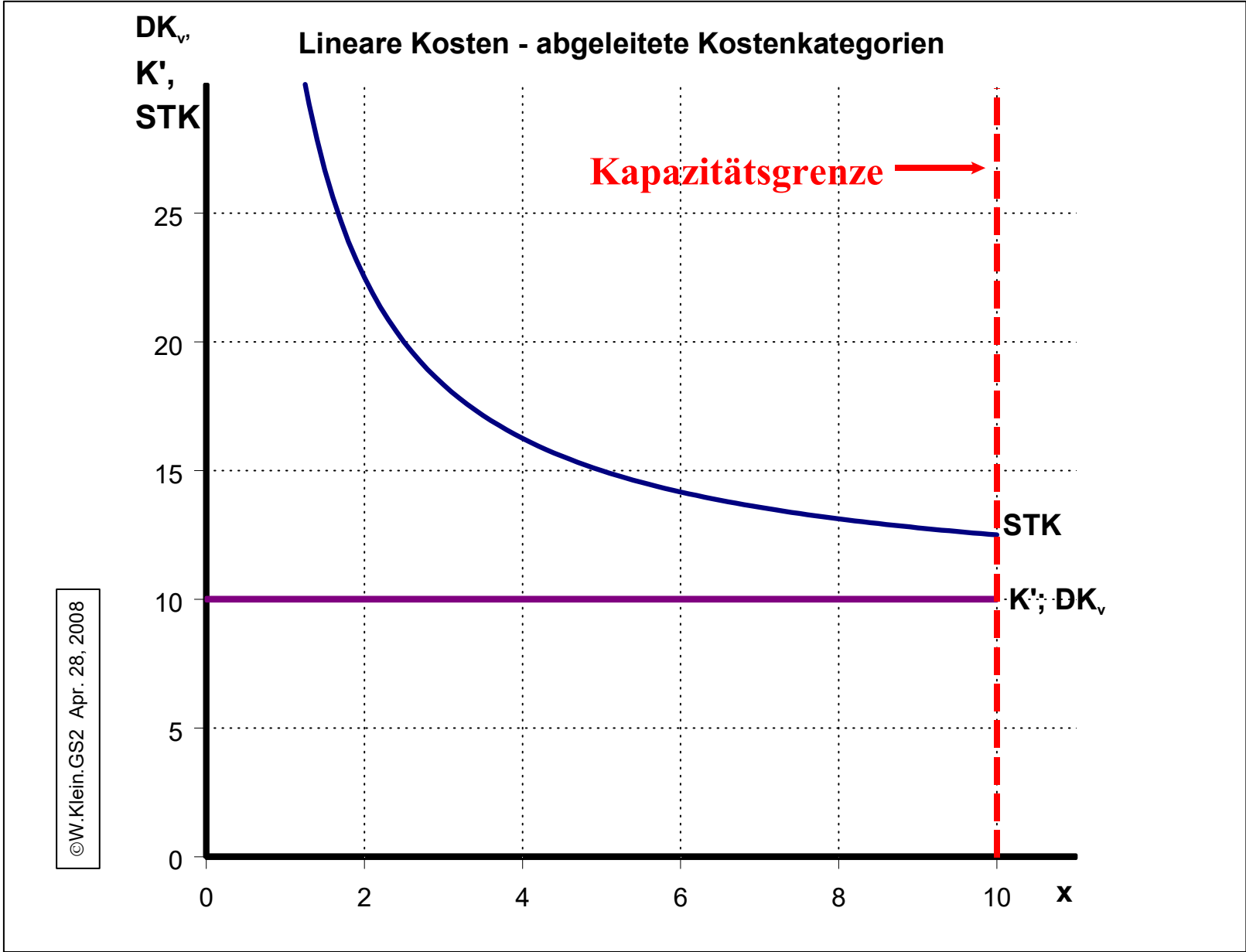
$$(6) DK_f = \frac{K_f}{x} = \frac{d}{x}$$

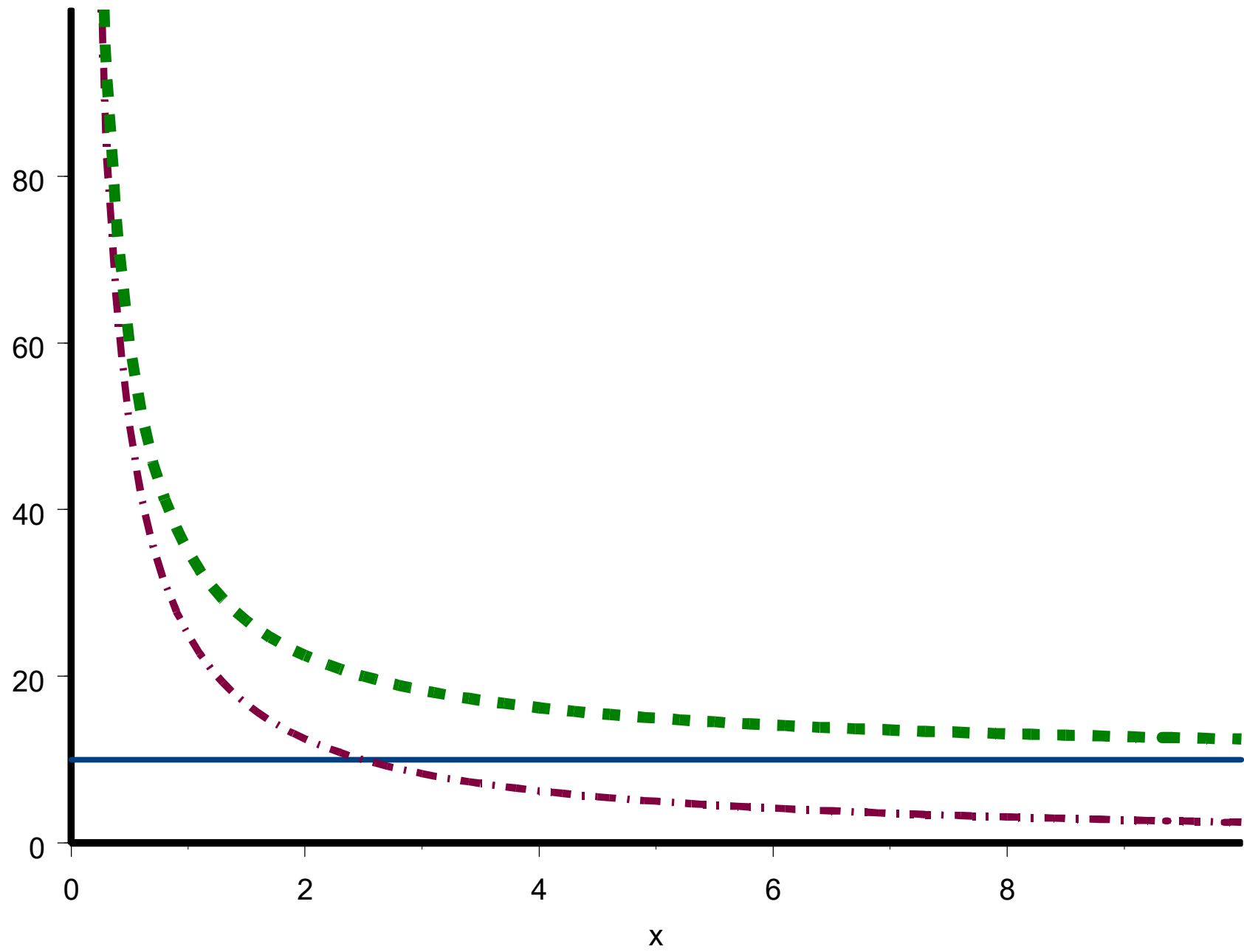
$$(7) STK = \frac{K_{(x)}}{x} = \frac{c \cdot x + d}{x} = c + \frac{d}{x}$$

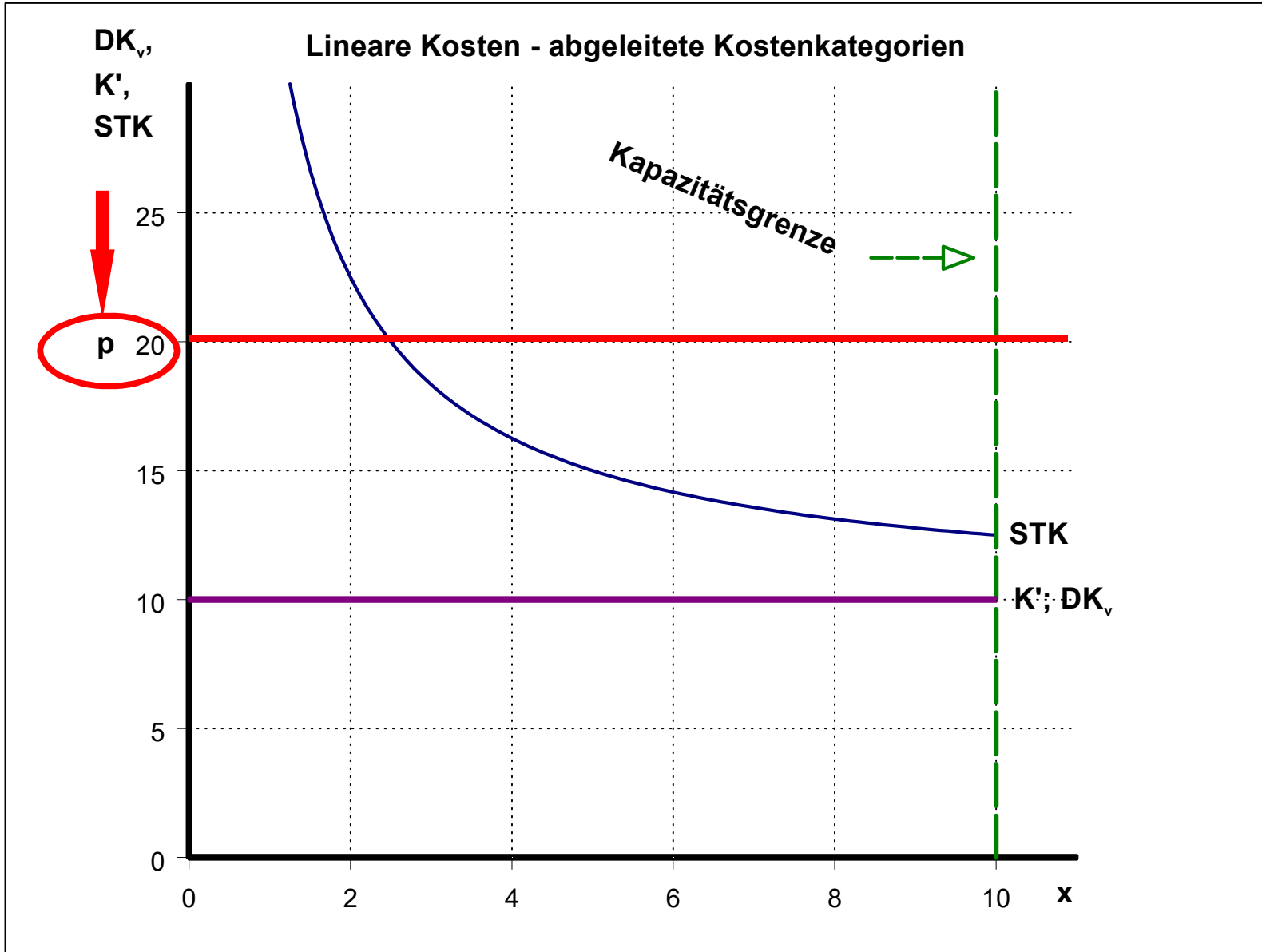
Lineare Kosten

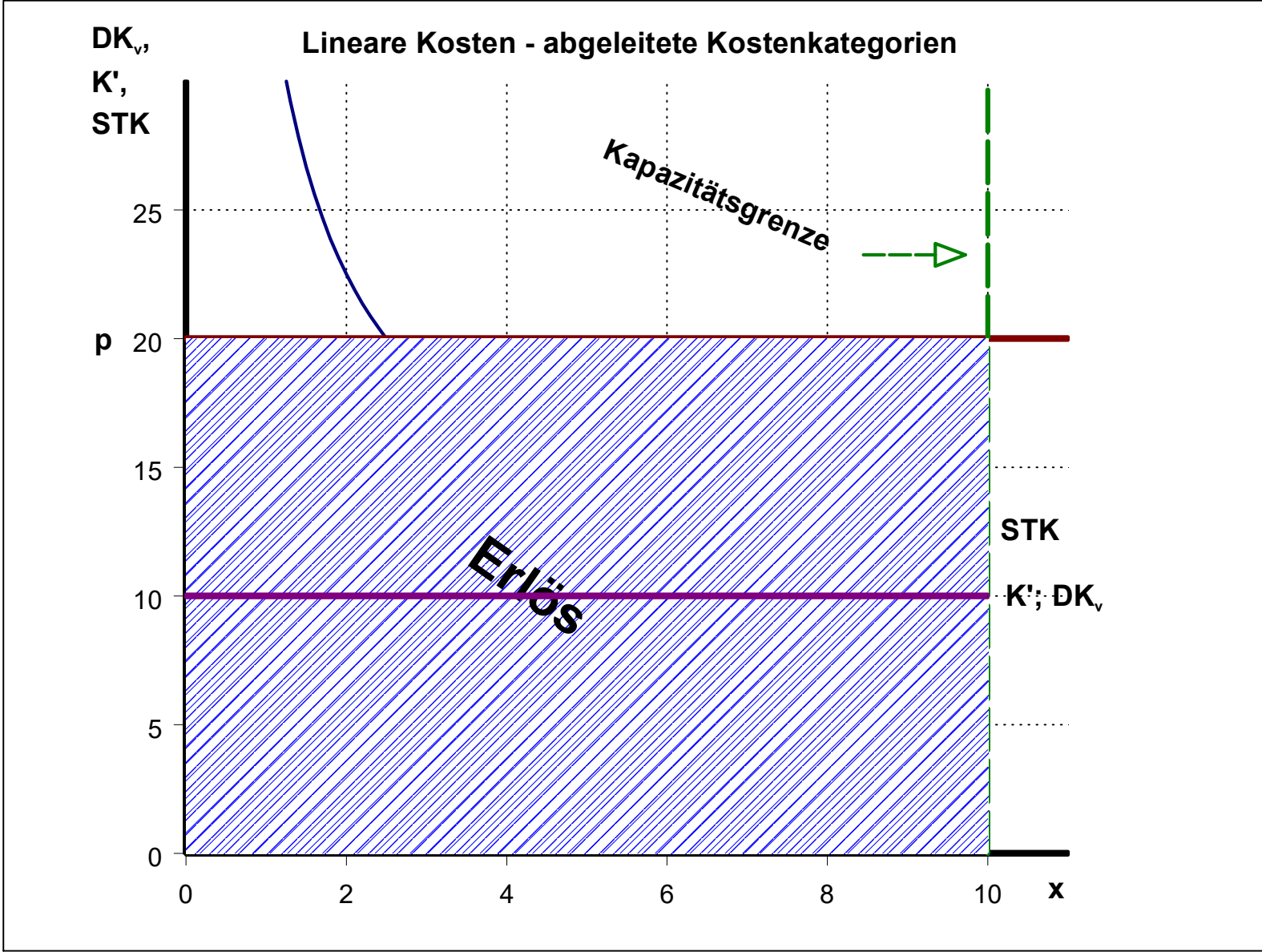


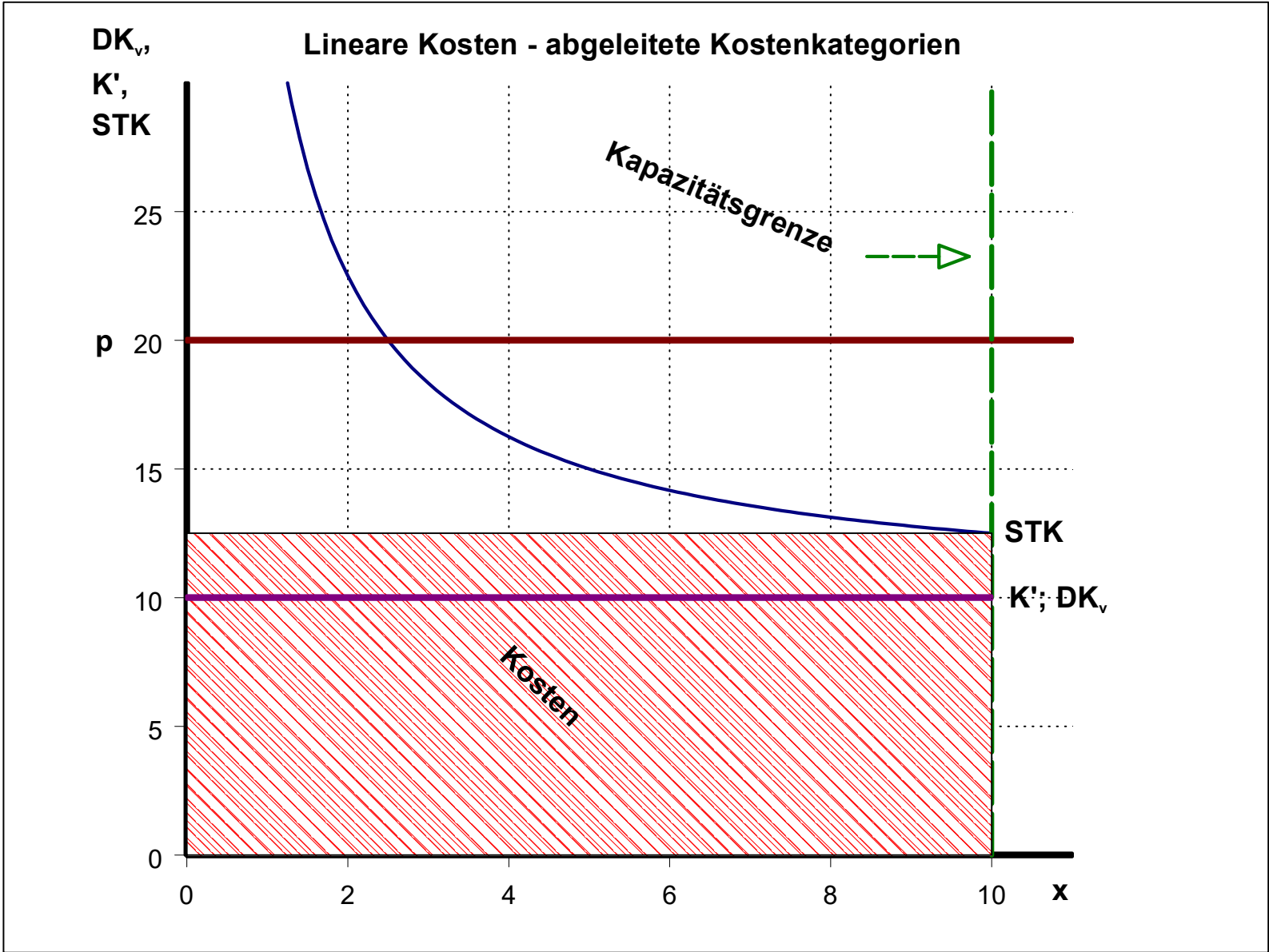
©W. Klein Kostenlinear Apr. 24, 2008

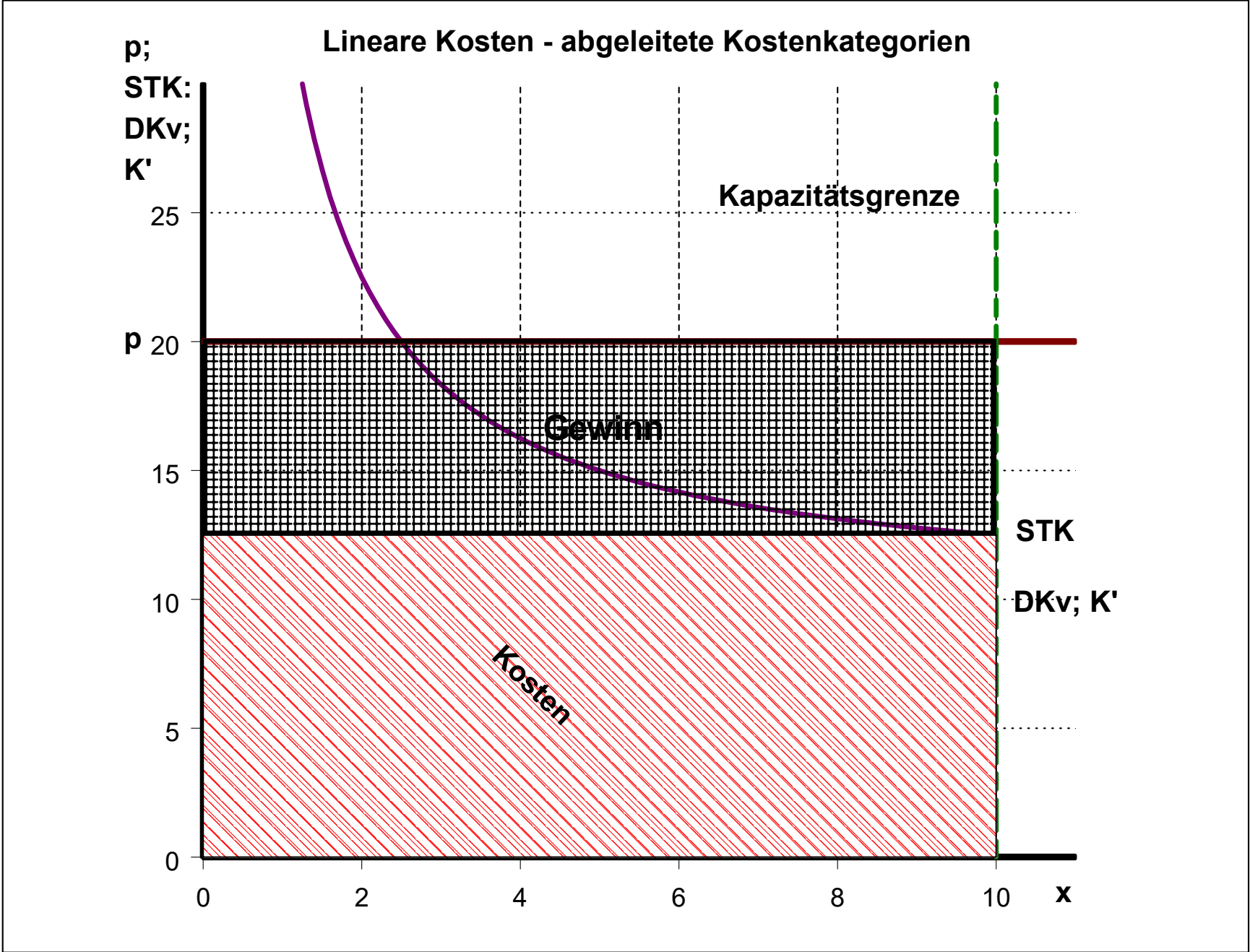


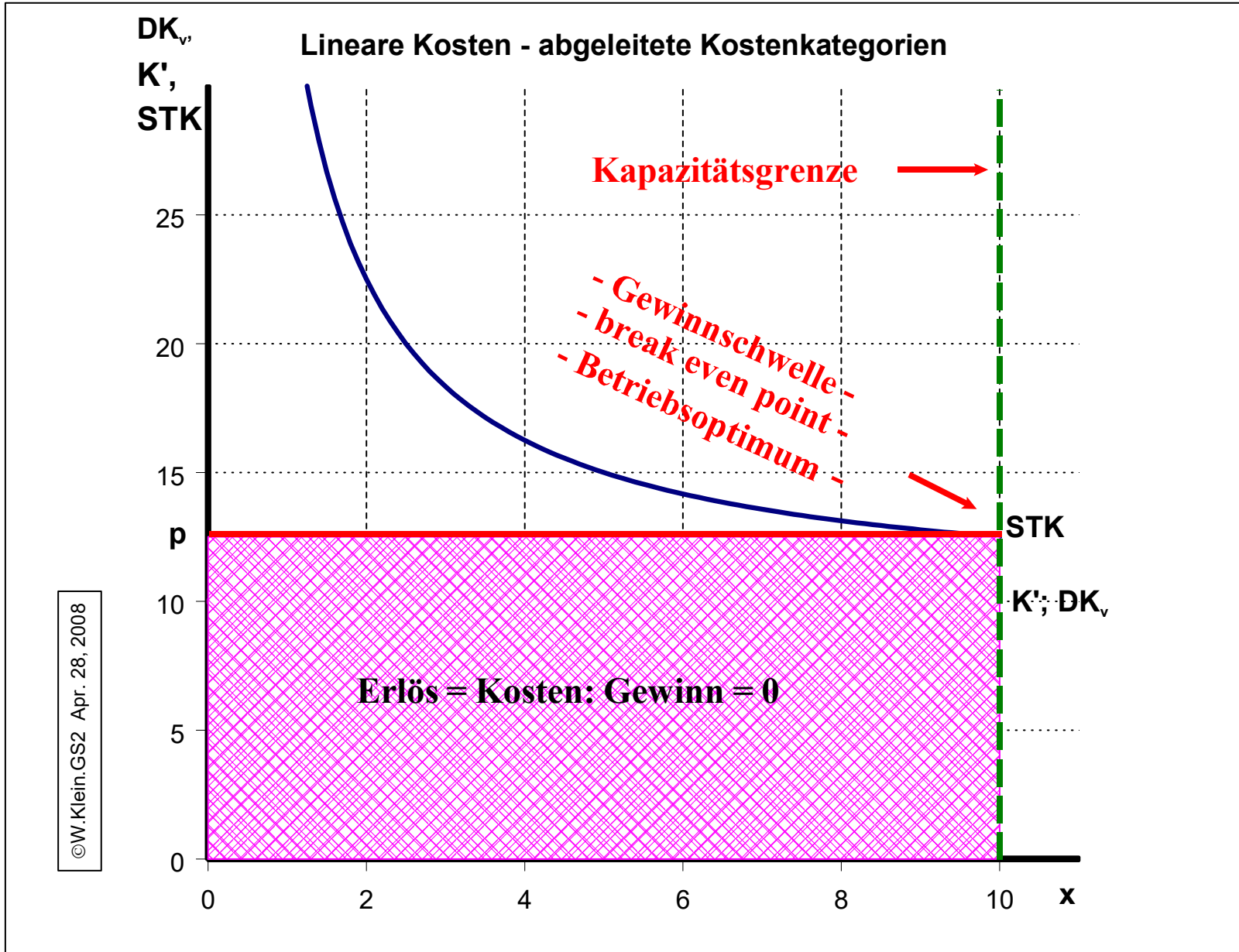


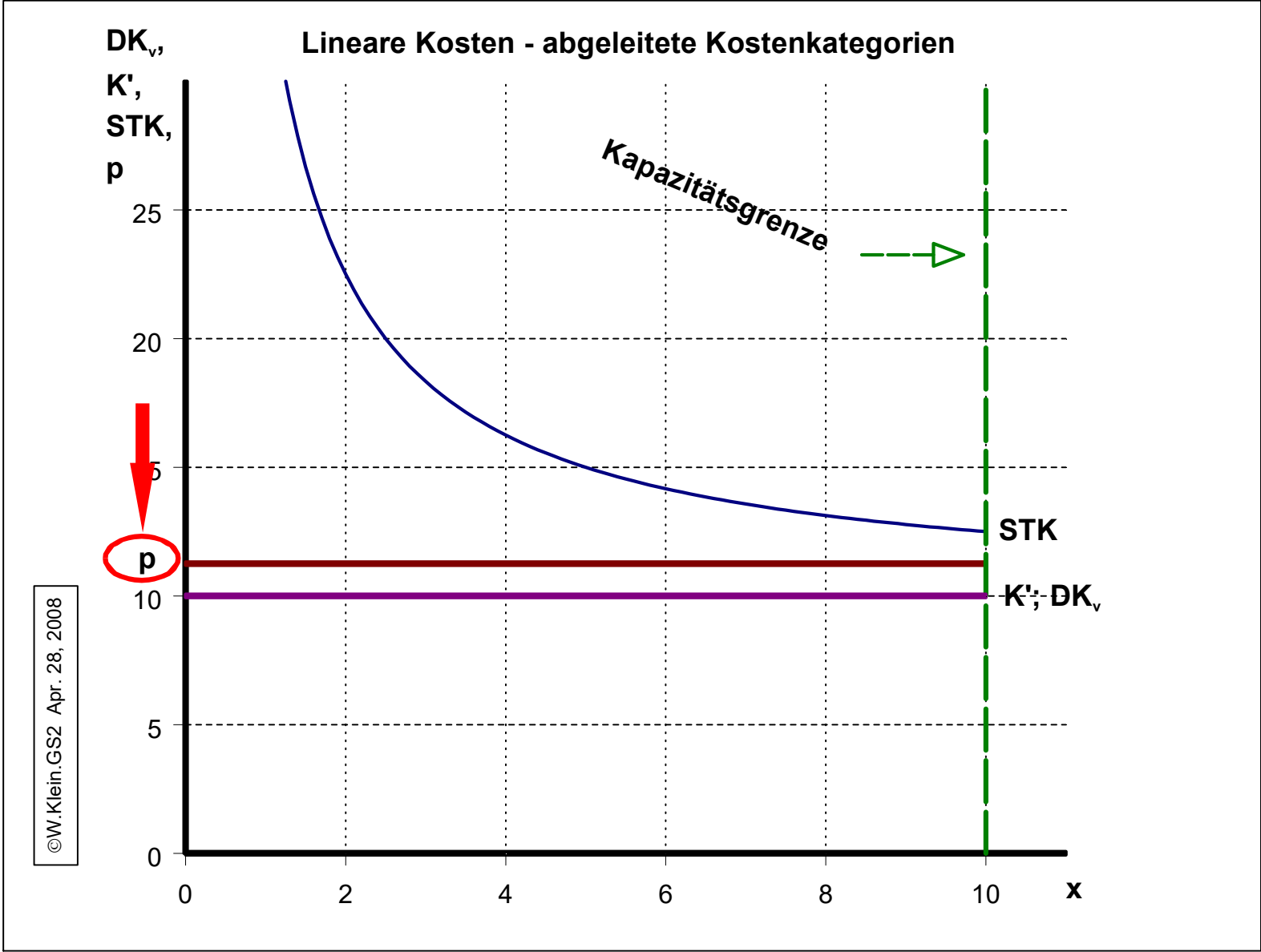


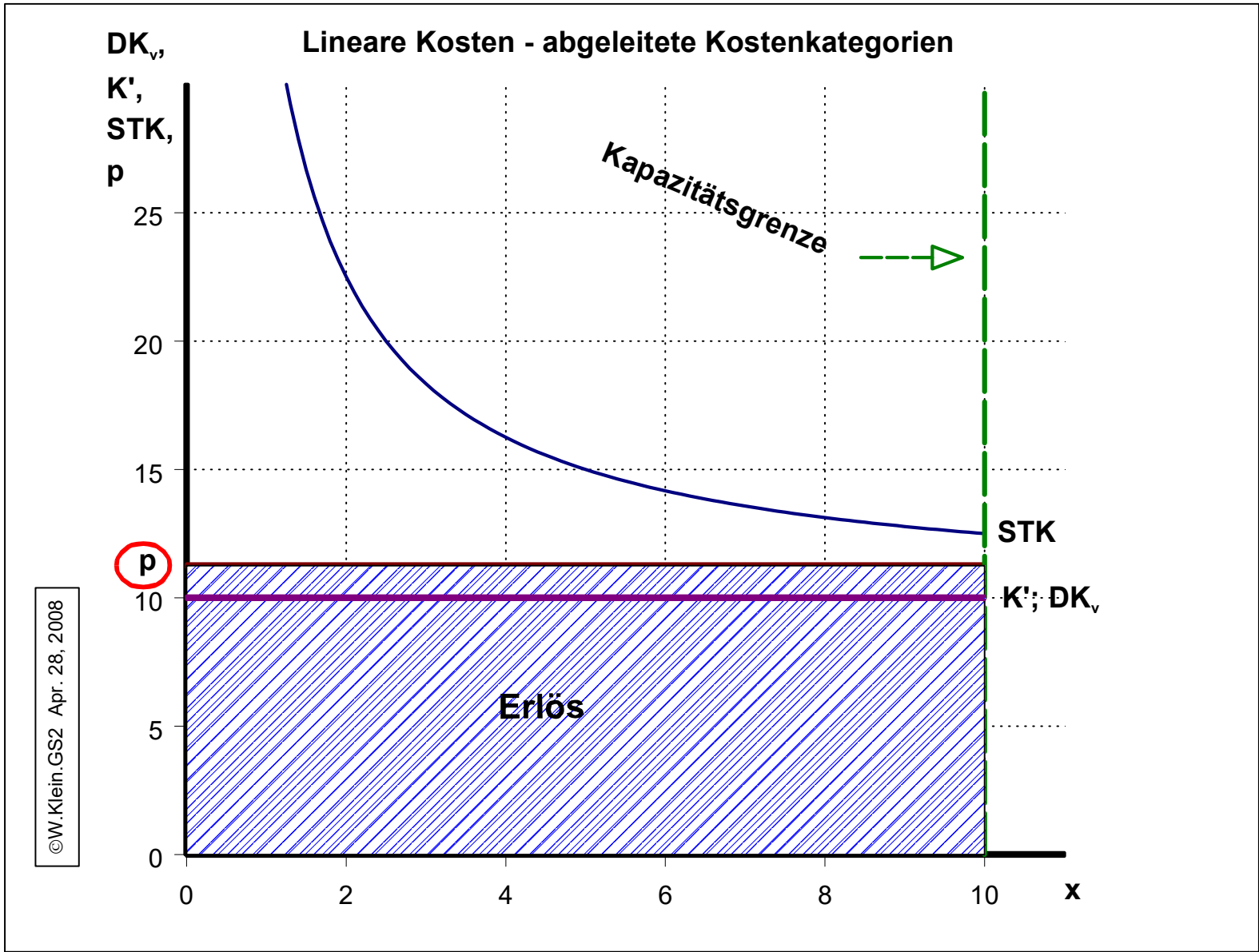


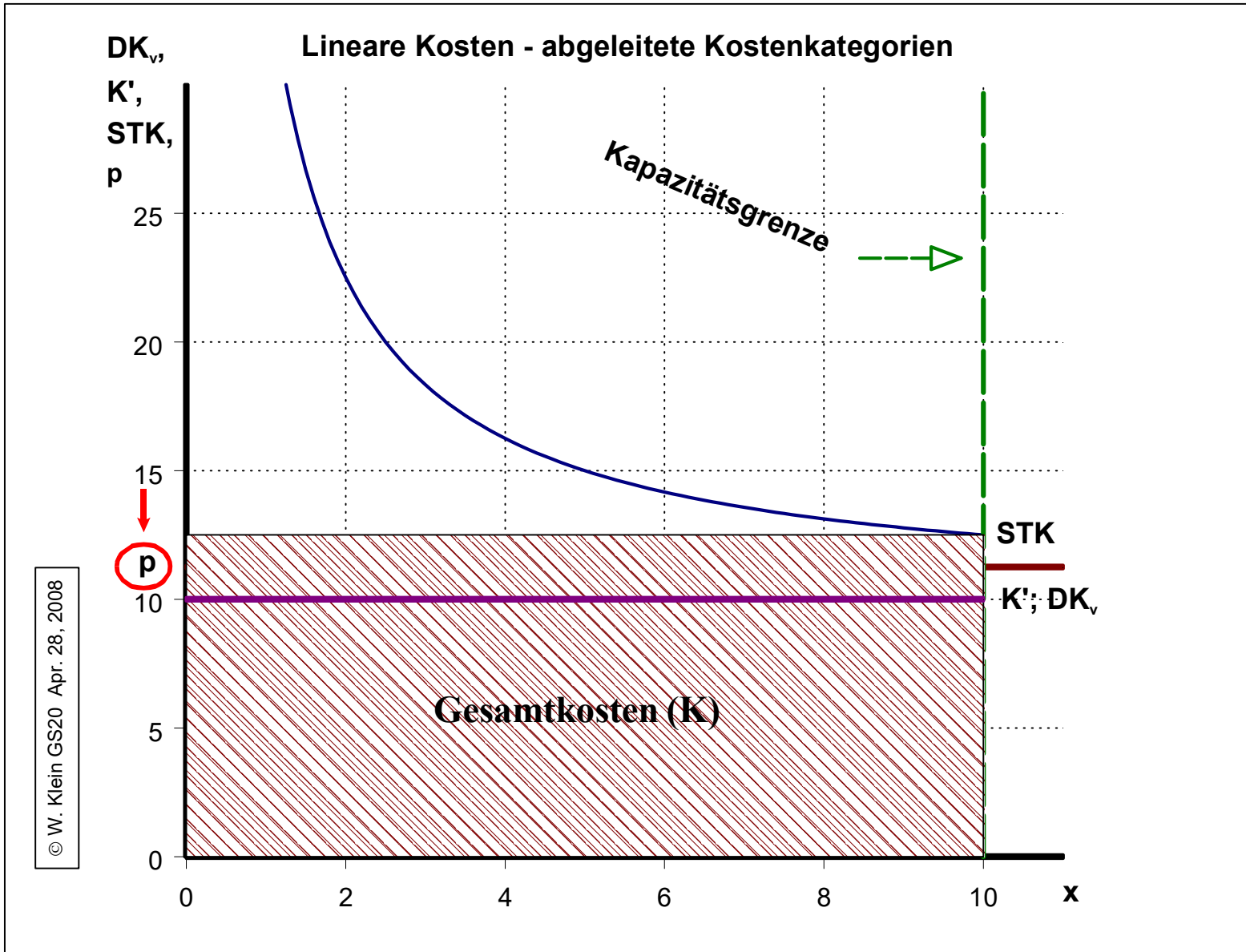


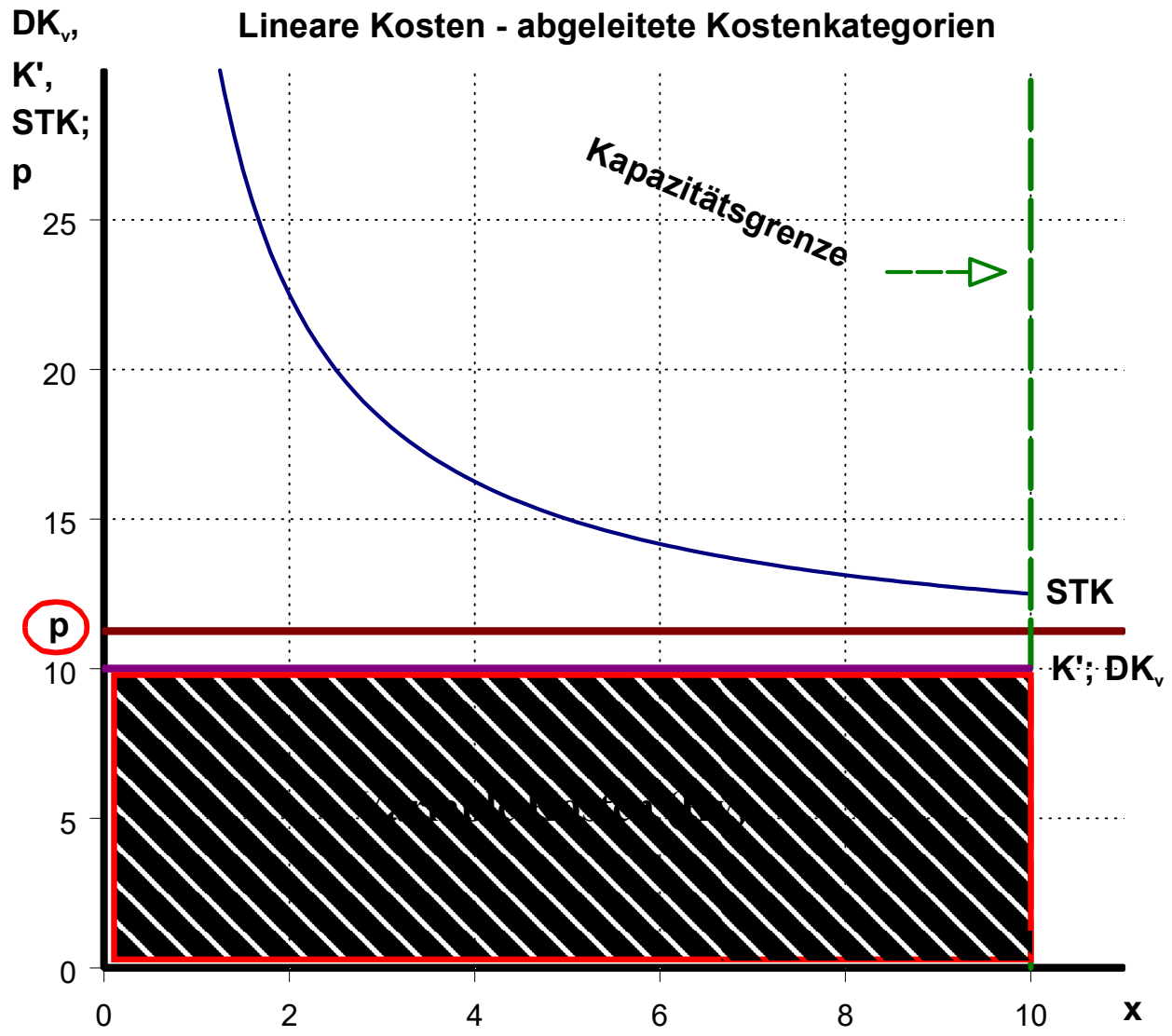




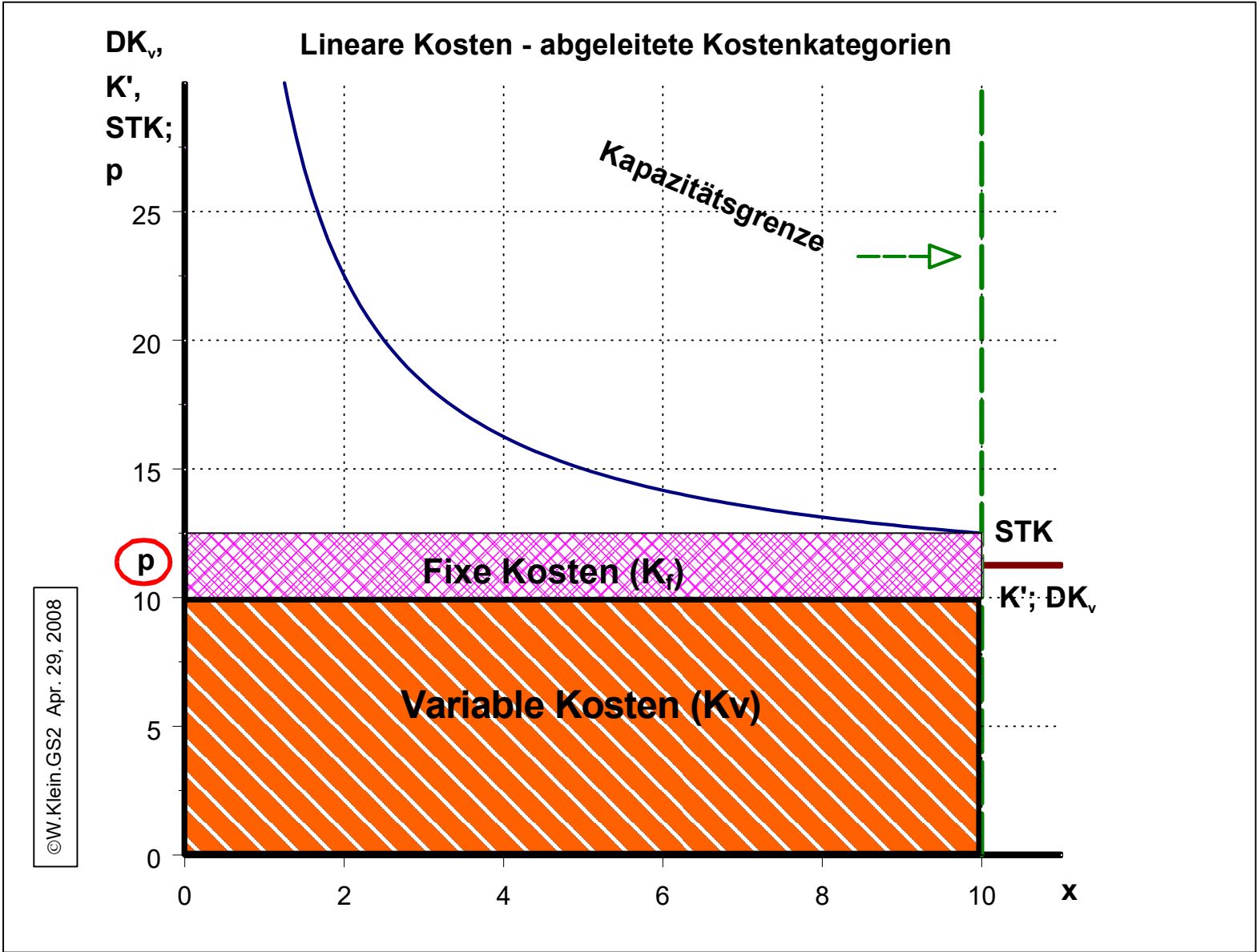


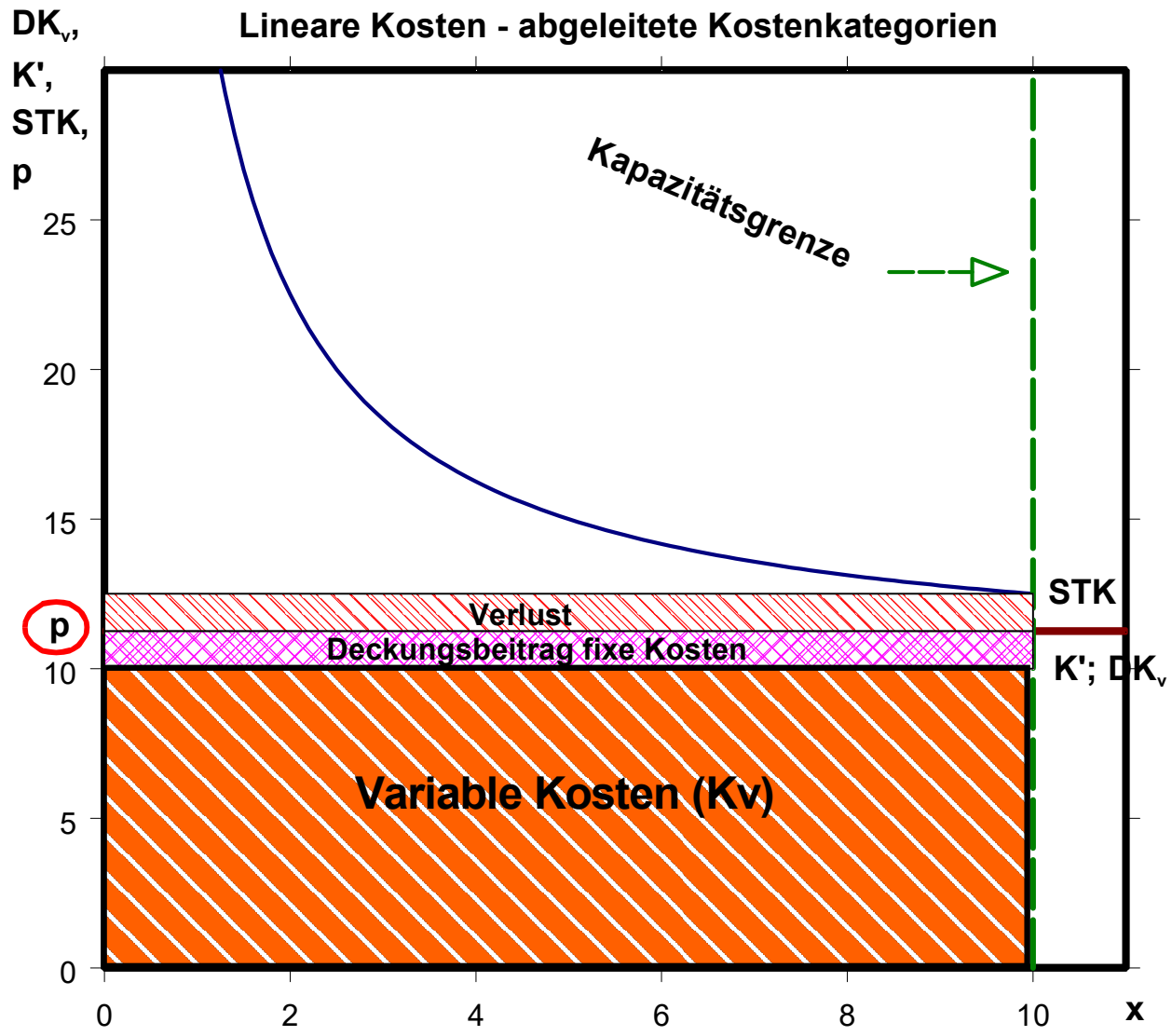




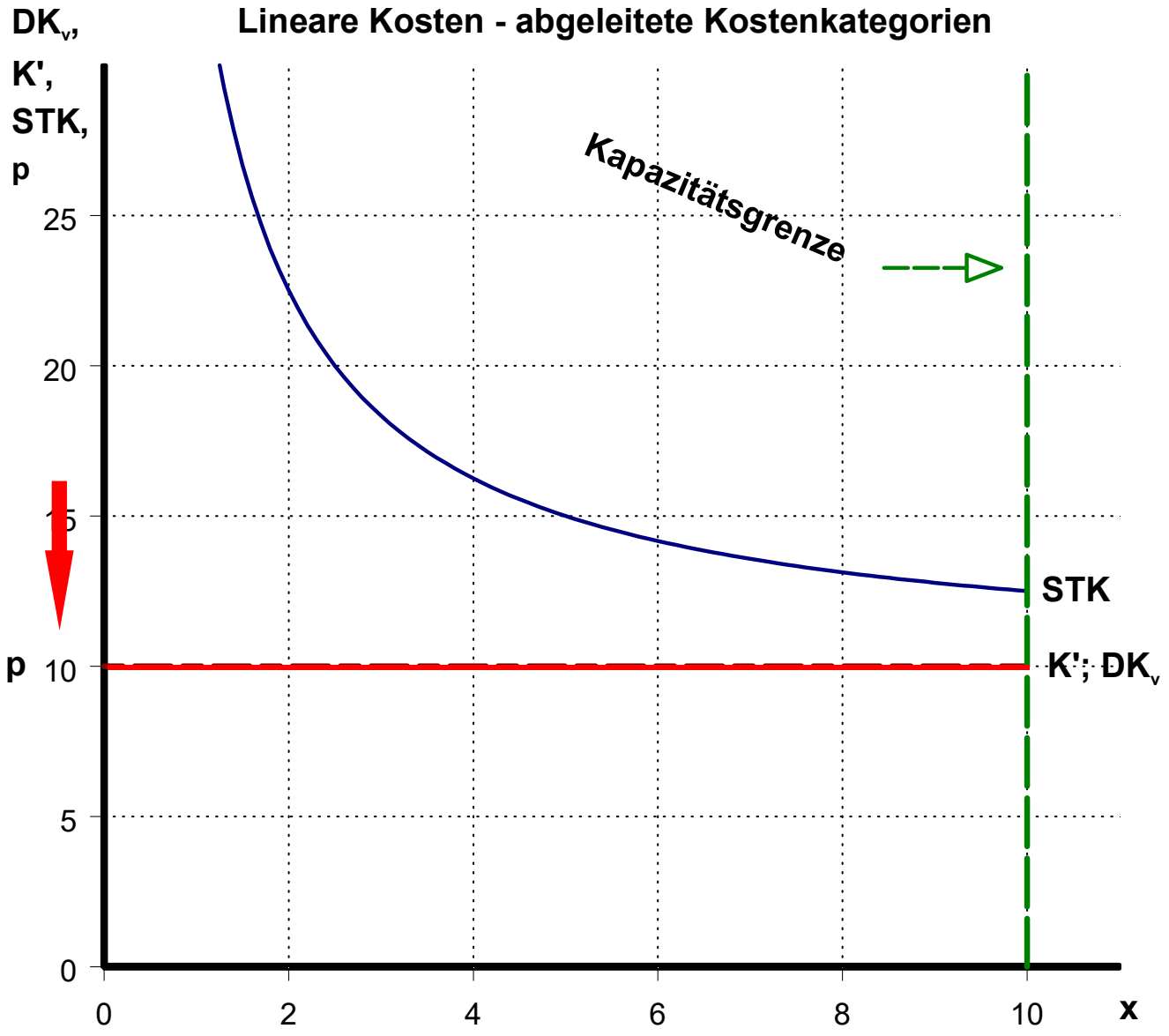


© W. Klein GS22 Apr. 28, 2008

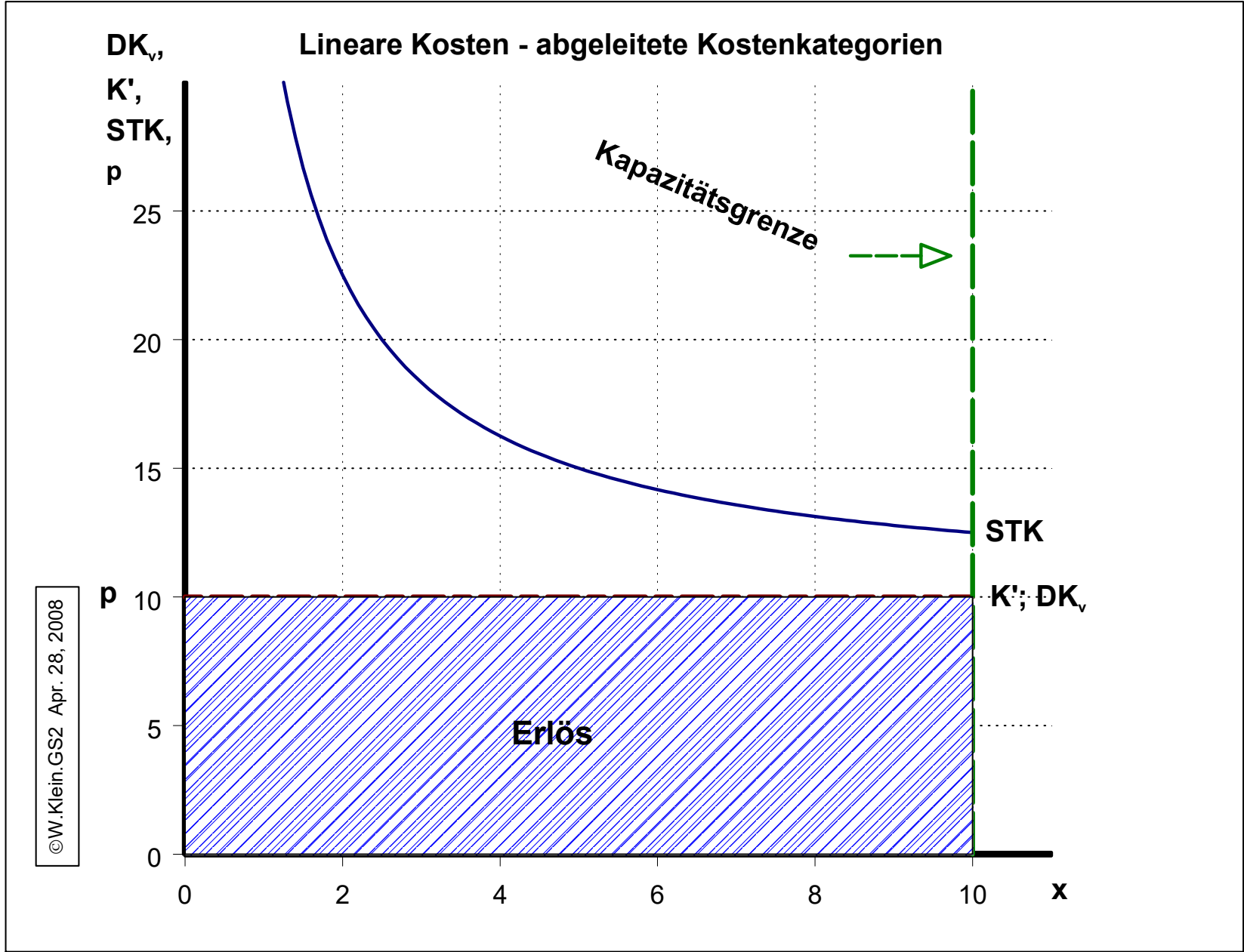




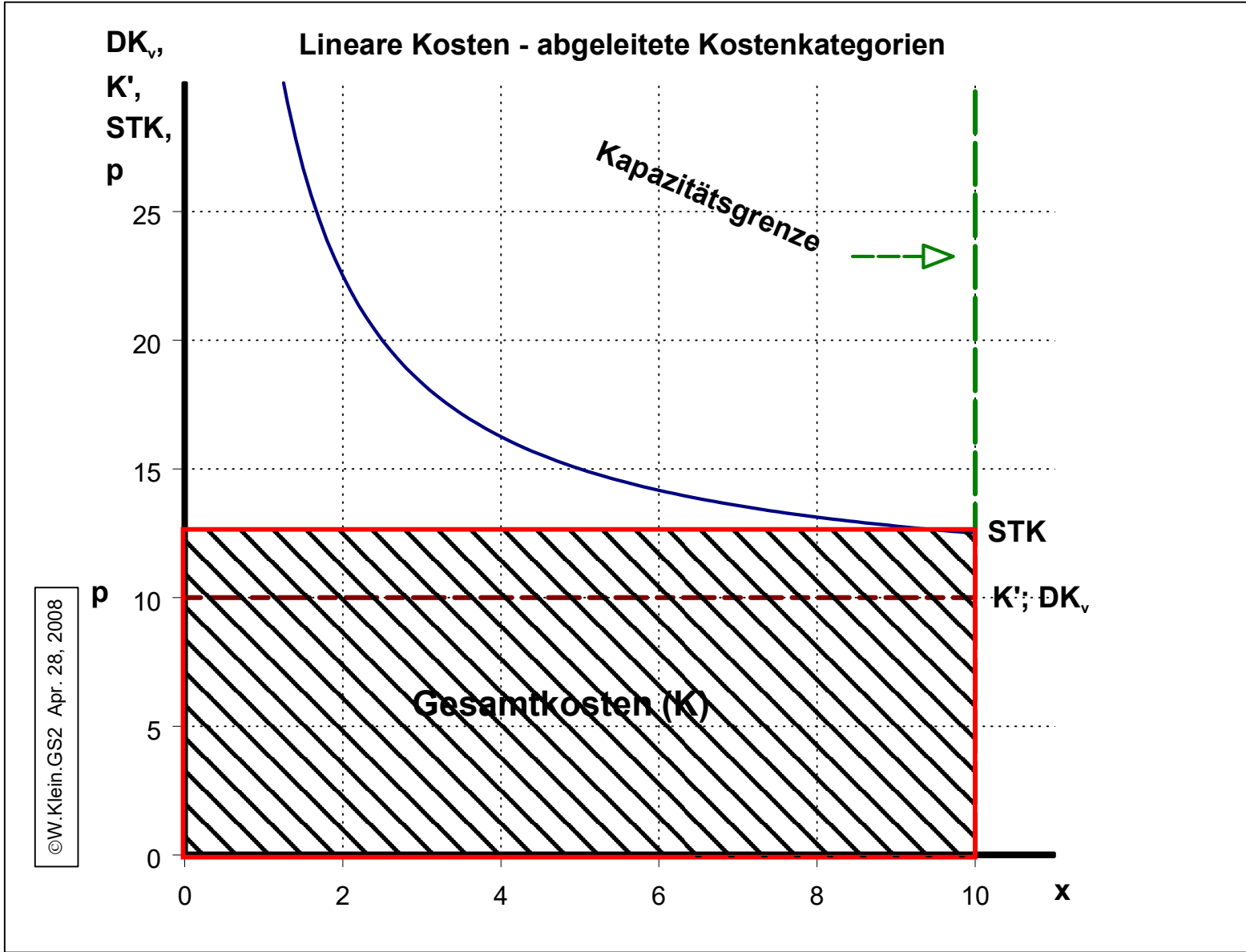
©W.Klein.GS2 Apr. 28, 2008

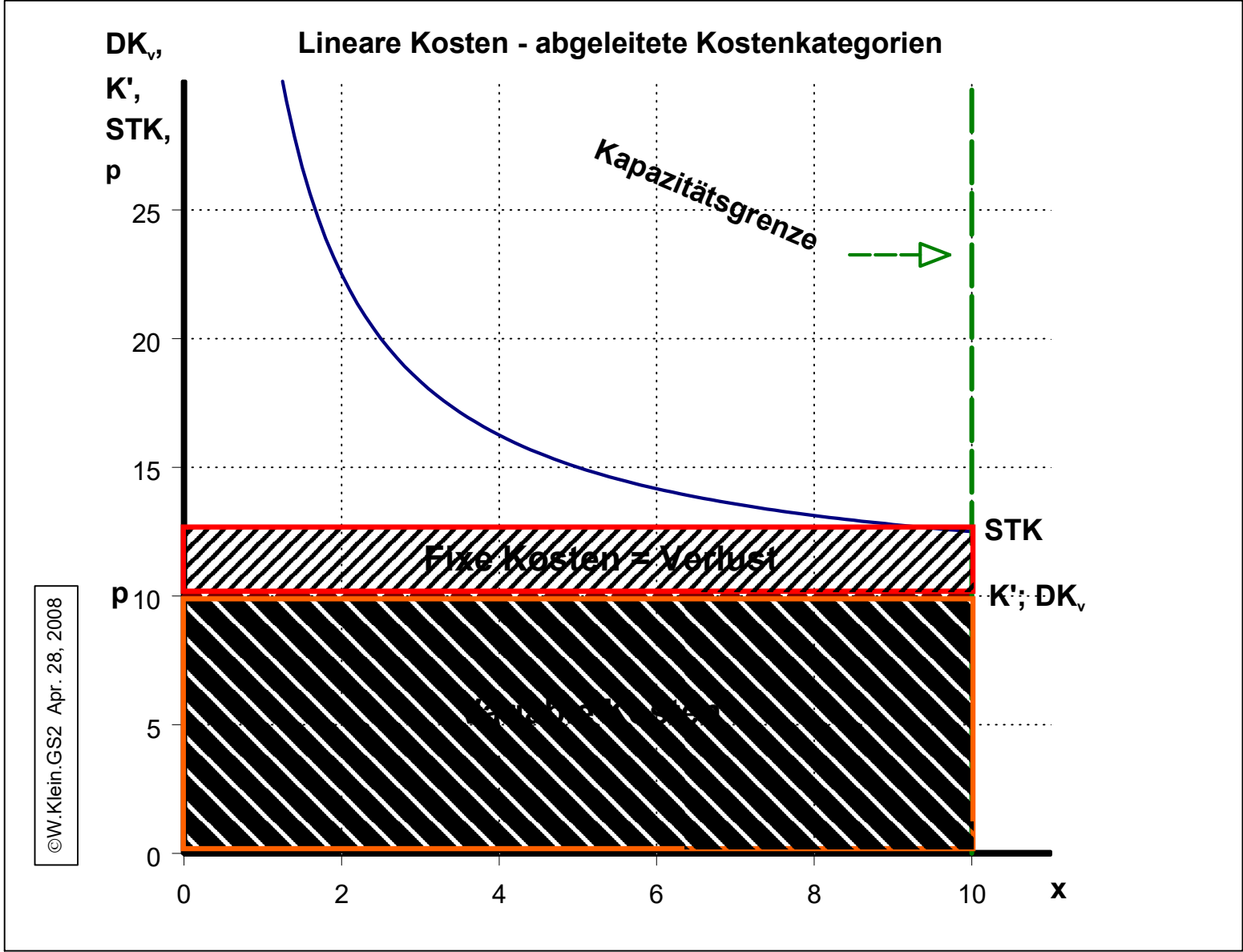


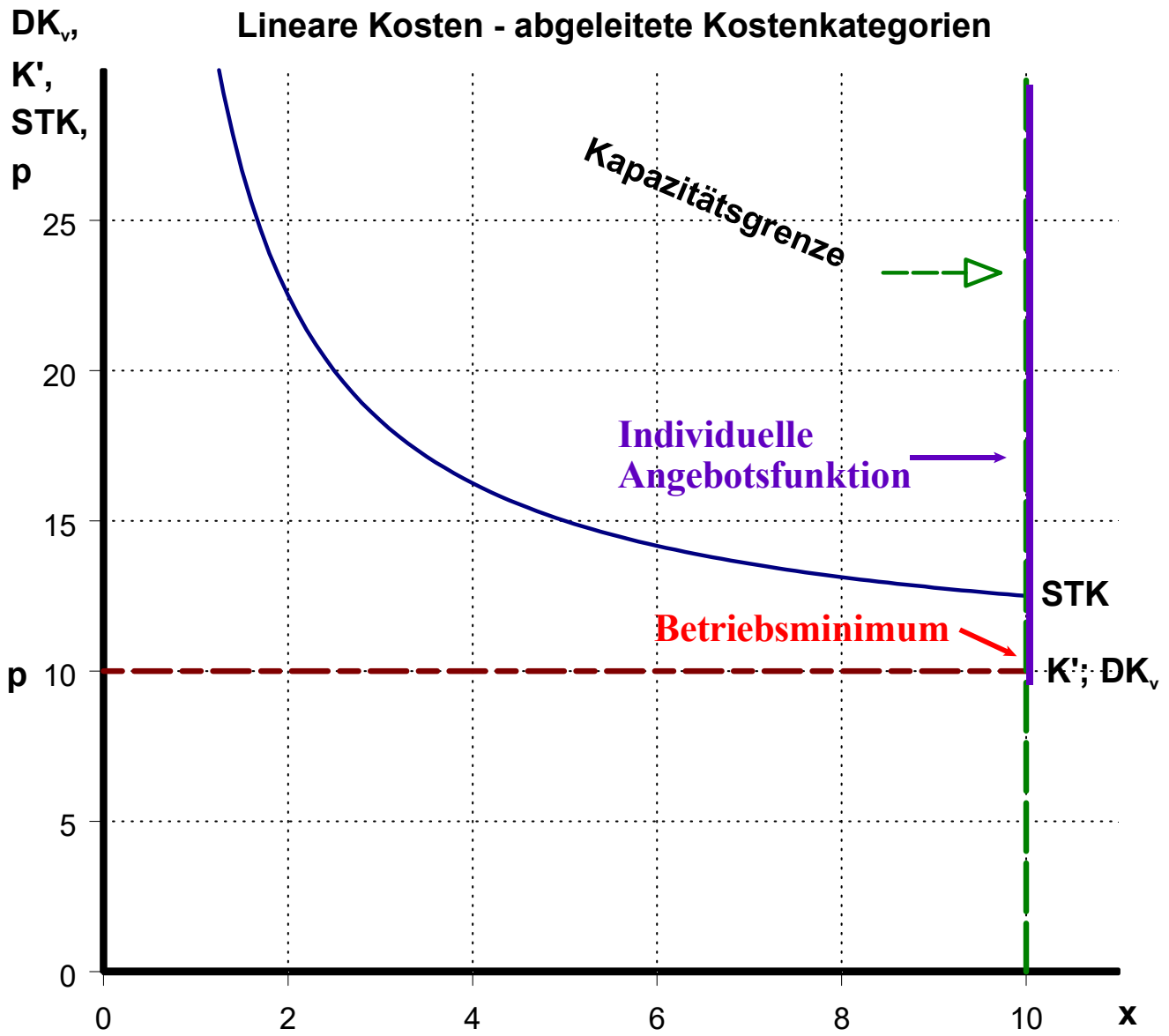
©W.Klein.GS2 Apr. 28, 2008



©W.Klein.GS2 Apr. 28, 2008

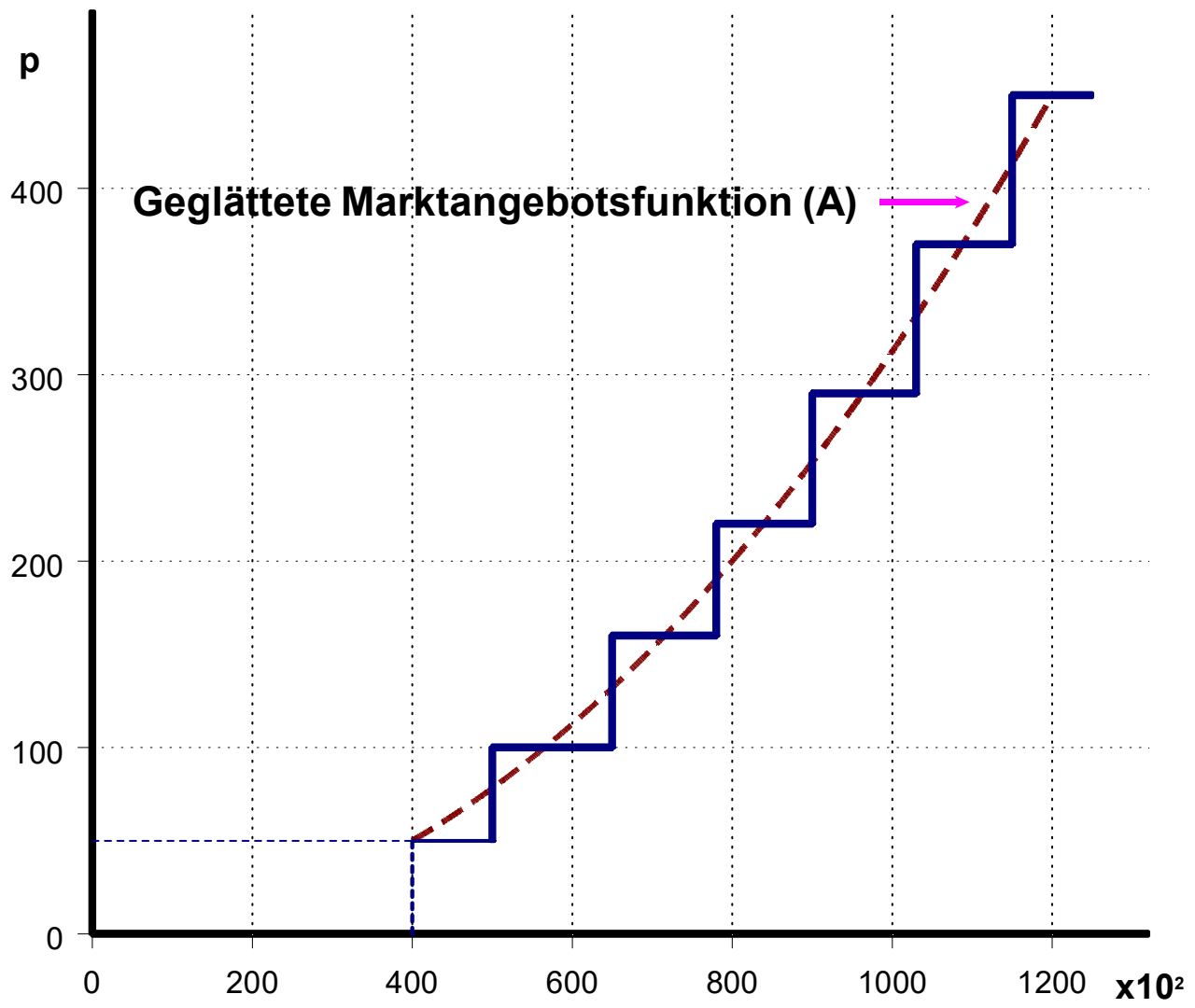






©W.Klein.GS2 Apr. 28, 2008

Aggregation individuelle Angebotsfunktionen = Marktangebotsfunktion (A)



© W. Klein - Marktangebot

3. 2 Theorie der Faktornachfrage

Modellannahmen:

“ein Produkt - zwei Faktoren - Modell”

- gegebene klassische Produktionsfunktion
- partielle Faktorvariation, d.h. u.a. gegebener Preis des fixen Faktors (v_f)
- Wettbewerb sowohl auf dem Markt des variablen Faktors, d.h. gegebener Faktorpreis (p_v), als auch auf dem Produktmarkt, d.h. gegebener Produktpreis (p)
- kurzfristige Gewinnmaximierung

Gesucht wird der Funktionalzusammenhang

$$(1) v_v = f(p_v)$$

Es gilt:

(2) $G = E - K$ und (3) $K' = E'$ (Outputregel der Gewinnmaximierung!)

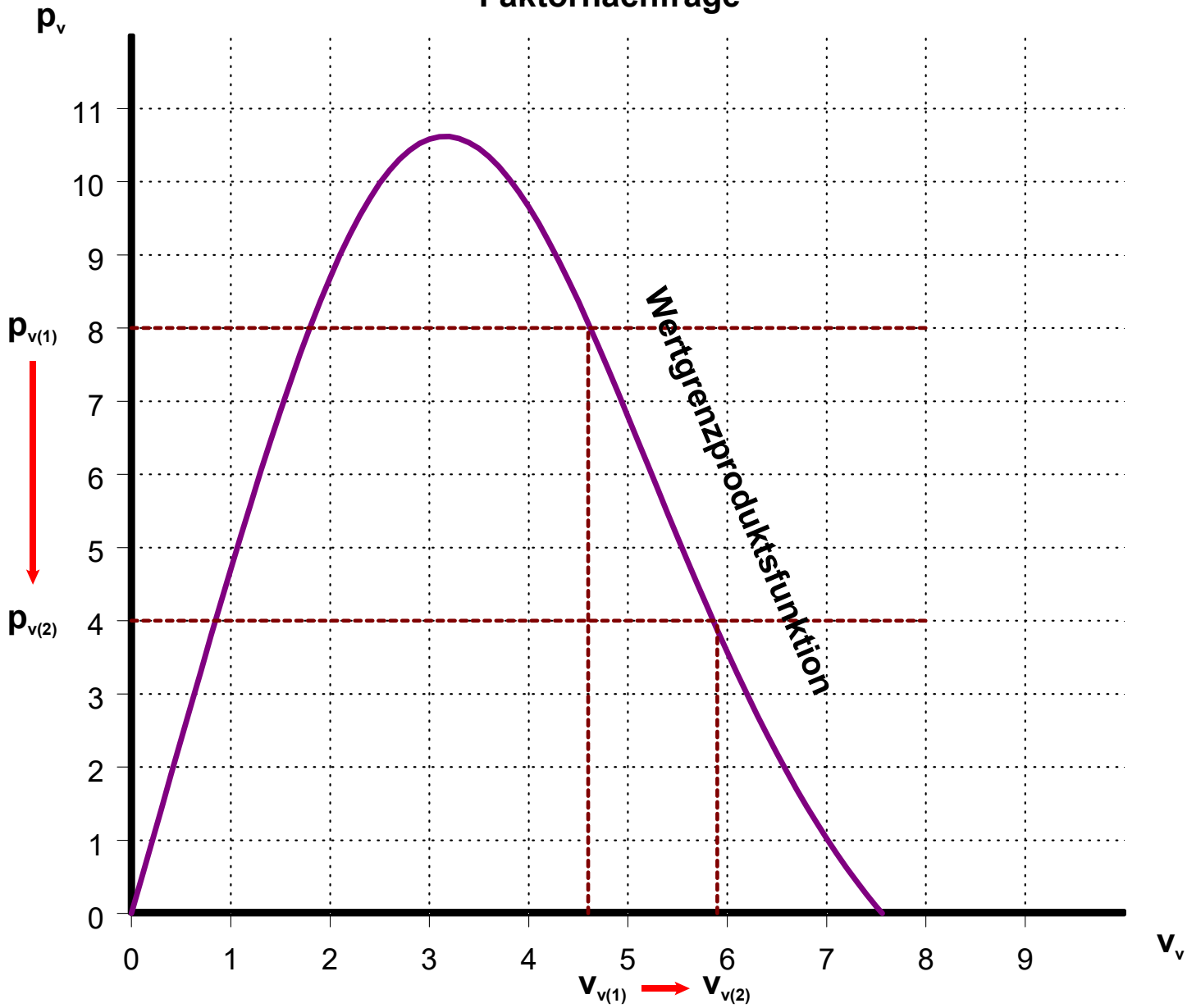
$$(4) K' = p \text{ (siehe Modellannahme!)} \quad (5) K' = \frac{dK}{dx} = \frac{dK_v}{dx}$$

$$(6) dK_v = dv_v \cdot p_v \quad (7) K' = \frac{dv_v}{dx} \cdot p_v \quad (8) \frac{dv_v}{dx} = \frac{1}{GP_{(v)}} \text{ somit}$$

$$(9) K' = \frac{1}{GP_{(v)}} \cdot p_v \text{ Wegen (4) gilt auch (10) } p = \frac{1}{GP_{(v)}} \cdot p_v \text{ oder}$$

$$(11) p_v = GP_{(v)} \cdot p - \text{ spezielle Inputregel der Gewinnmaximierung!}$$

Faktornachfrage



©W. Klein - Faktornachfrage.SGR May 1, 2008