

Lab No. 6

Submit the all Java files developed to solve the problems listed below.

Задача 1

Програмната реализация на методите за търсене, представени в *class LinearArray* на Fig. 16.2 (последователно търсене) и в *class BinaryArray* на Fig. 16.4 (бинарно търсене) позволяват да се открие **точно едно съвпадение** на зададения шаблон с елемент от масива (добавен за удобство в *SampleCodeLab6.rar*). Тази програмна реализация **не позволява да се открият всички елементи от масива**, които **съвпадат** с дадения шаблон.

За целта **разгледайте реализацията на *class LinearArray* с графичен потребителски интерфейс**, съставен от *Swing* компоненти, даден на лекция във Fig. 07.12 на лекция *Ch-07Plus*, (Fig. 07.12 е добавен за удобство в *SampleCodeLab12b.rar*)

- Добавете метод

```
public String linearSearchAll( int searchKey )
```

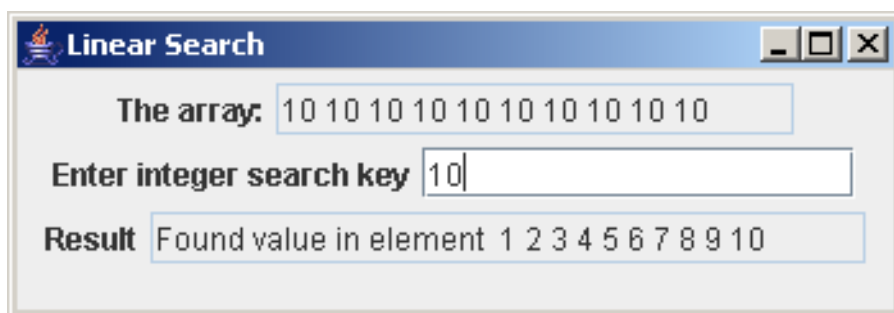
в *class LinearArray* на Fig. 07. 12, който да прилага **метода на последователно търсене** за съвпадение с *searchKey* и да **връща String** с всички индекси на елементи от клас данната *int[] data* ,които съвпадат с *searchKey* (индексите да са разделени със празен символ). **Преценете каква стойност да връща метода при липса на съвпадение.**

- Променете метод

```
public void actionPerformed((ActionEvent event)
```

в *class LinearArrayTest* на Fig. 07. 12, така че да **тествате** новосъздадения метод *linearSearchAll()* по аналогия с тестването на метод *linearSearch()*

Изпълнете и тествайте приложението с различни данни (предварително **инициализирайте масива *data* в *class LinearArray* с **инициализиращ списък**, съдържащ дублиращи се стойности)**



- По аналогичен начин, **добавете** метод

```
public String binarySearchAll( int searchKey )
```

в *class BinaryArray* на Fig 16.04, който да прилага **метода на бинарно търсене** за съвпадение с *searchKey* и да връща *String* с всички индекси на елементи от клас данната *int[] data* ,които съвпадат с *searchKey* (индексите да са разделени със празен символ). **Преценете каква стойност да връща метода при липса на съвпадение**

[Упътване: Използвайте, че вече написания метод `binarySearch()`, а също и, че масива `data` е сортиран, за да получите списък с индекси на повторенията]

Пренапишете `BinarySearchTest.java` от Fig16.05 по аналогия с `class LinearArrayTest` на Fig. 07. 12, за да използва същите такива етикети, текстови полета и възможност за въвеждане на шаблон за търсене, както `class LinearArrayTest`

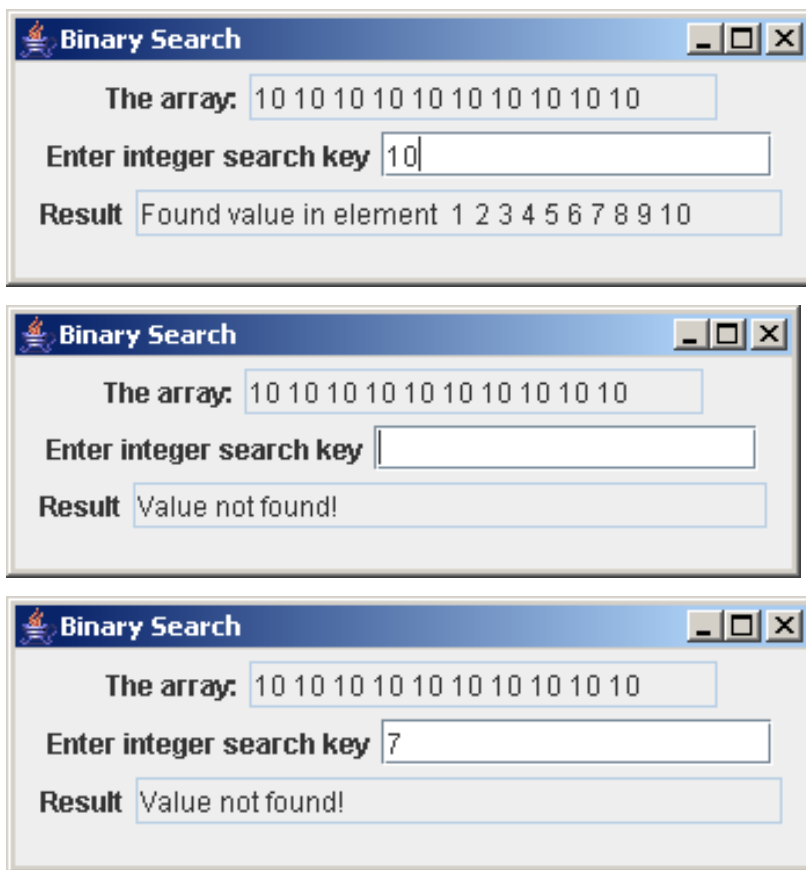
- Променете метод

```
public void actionPerformed( ActionEvent event)
```

в променения `class BinarySearchTest`, за да тествате новосъздадения метод

`binarySearchAll()` по аналогия с тестването на метод `binarySearch()`

Изпълнете и тествайте приложението с различни данни (предварително инициализирайте масива `data` в `class BinaryArray` с инициализиращ списък, съдържащ дублиращи се стойности)



Problem No. 2a

Да се реализира алгоритъма за сортиране с преброяване като приложение на Java.

Напишете `class CountSort`, който има

- Референция към масив `intArr[]` от цели положителни числа, `set` и `get` методи (да се удовлетвори специфичното изискване на алгоритъма), `toString()` метод
- Конструктор по подразбиране, който инициализира `intArr` с 20 случайни числа, в интервала [10,20]

- **Конструктор за копиране**, който инициализира *intArr* със стойностите на реферирания обект за копиране
- **Конструктор за общо ползване**, който инициализира *intArr* като копие на даден масив
- Метод *private int getMax()*, който връща най- голямото число k от масива *intArr*
- Метод *public int[] sort()*, който връща масива *intArr* след като е **сортиран във възходящ ред по алгоритъма са сортиране** с преброяване даден на лекции

Напишете *class CountSortTest* за тестване на метода *sort()* на *class CountSort*-изведете изходния и сортирания масив на стандартен изход подходящо форматирани

Problem No. 2b

Да се реши задача **Problem No. 2a** като се направят необходимите промени в алгоритъма за сортиране с преброяване, така че даденият масив да се сортира в низходящ ред